

**Podręcznik użytkownika**  
dla systemu operacyjnego Android  
**Avtek TS 8 Mate**



## Spis treści

Wstęp .....	4
Obsługa podstawowa.....	5
Ustawienia ogólne .....	6
Wybierz źródło (INPUT) .....	6
Eye Care.....	6
Regulacja głośności dźwięku .....	7
Regulacja jasności.....	7
Boczny pasek narzędzi .....	7
Obsługa podstawowa .....	7
Ostatnie zadania .....	8
Split screen / tryb wielu okien .....	9
Menu adnotacji.....	10
Bytello Share.....	11
Timer.....	12
Menu zrzutu ekranu .....	13
Zamrożenie/powiększenie.....	14
Dodatkowe narzędzia pomocnicze .....	15
Jak korzystać z AirClass .....	16
<b>Voter</b> (Głosowanie).....	18
<b>Responder</b> (Wygrany otrzymuje wszystko) .....	20
<b>Selektor</b> .....	21
<b>Wiadomość</b> .....	21
Note - aplikacja do notowania .....	22

Obsługa podstawowa .....	22
Menu .....	26
Ustawienia systemu .....	28
Przeglądarka internetowa .....	29
Finder - menedżer plików .....	30
Obsługa podstawowa .....	30
Ustawianie lub zmiana tapety .....	31
Ustawienia pulpitu .....	32
Skróty .....	32
Bytello Share .....	32
Kompatybilne systemy operacyjne: .....	33
Instrukcja dla użytkowników urządzeń mobilnych: .....	33
Instrukcje dla użytkowników komputerów PC.....	35
Korzystanie z zainstalowanych aplikacji .....	37
ApkPure .....	37
Kalkulator.....	37
Kalendarz .....	38
Paleta.....	38
Dysk w chmurze .....	38
Keeper .....	39
Aktualizacje oprogramowania sprzętowego .....	39

## **Wstęp**

System operacyjny instalowany na monitorach interaktywnych Avtek to zmodyfikowana wersja popularnego systemu Android. Obsługuje on zarówno podstawową obsługę monitora ekranowego (np. przełączanie pomiędzy źródłami sygnału wejściowego czy sterowanie głośnością dźwięku), jak również oferuje szereg przydatnych funkcji i narzędzi, cenionych zarówno przez użytkowników biznesowych, jak i użytkowników sektora edukacyjnego, z których każda została przedstawiona w niniejszej instrukcji.

Urządzenie jest wyposażone w ekran dotykowy i może być obsługiwane poprzez proste dotknięcie powierzchni ekranu.

Aby zmienić język kliknij na zegar w prawym górnym rogu. Spowoduje to otwarcie ustawień. Przejdź do System/Language i wybierz z listy preferowany język.

## Obsługa podstawowa


Po każdym uruchomieniu wyświetlacza ekran główny zostanie wyświetlony automatycznie.



Aby poruszać się po menu głównym:

- dotknij elementu, którego chcesz użyć, lub
- użyj bocznego paska narzędzi.

## Ustawienia ogólne

Aby skonfigurować ustawienia ogólne, dotknij ekranu i przesunij w dół lub wybierz ikonę **Ustawienia ogólne**  z bocznego paska narzędzi.



**Wybierz źródło (INPUT)** : na ekranie głównym **Ustawień ogólnych** wszystkie źródła obrazu zostaną wyświetlone w postaci ikon. Źródła, które są aktualnie dostępne, zostaną wyróżnione podświetloną, zieloną kropką. Aby zmienić źródło, wystarczy dotknąć ikony źródła, którego chcesz użyć.

**UWAGA:** *Komputer PC będzie dostępny jako źródło obrazu tylko wtedy, gdy moduł OPS został prawidłowo podłączony do jego portu.*

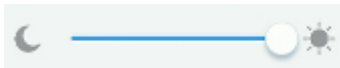
**Eye Care** : niebieskie fale świetlne, które są składnikiem wszystkich kolorów światła emitowanego przez wyświetlacze urządzeń, mogą powodować zmęczenie oczu, a nawet prowadzić do uszkodzenia siatkówki i ostatecznie przyczynić się do utraty wzroku. Eye Care to funkcja mająca na celu odciążenie oczu użytkownika poprzez zmniejszenie intensywności niebieskich fal świetlnych emitowanych przez wyświetlacz.

Aby włączyć funkcję Eye Care, przesunij jej suwak w prawo.

**Regulacja głośności dźwięku** : aby dostosować głośność dźwięku, dotknij i przesunij suwak regulacji głośności.



**Regulacja jasności** : aby dostosować jasność wyświetlacza, dotknij i przesunij suwak regulacji jasności.










## Boczny pasek narzędzi

Aby wyświetlić boczny pasek narzędzi, dotknij przy bocznej krawędzi ekranu.




## Obsługa podstawowa

- Aby ukryć pasek narzędzi, dotknij 
- Aby wrócić do poprzedniego ekranu lub cofnąć ostatnio wykonaną czynność w obsługiwanej aplikacji (o ile można ją cofnąć), dotknij 

- Aby wrócić do ekranu głównego, dotknij 
- Aby wyświetlić wszystkie uruchomione aplikacje, dotknij 
- Aby przejść bezpośrednio do **Notatki**, dotknij 
- Aby otworzyć menu z listą dostępnych aplikacji, dotknij 
- Aby otworzyć i dostosować **narzędzia** i menu **pomocnicze**, wybierz 

## Ostatnie zadania

Aby pokazać wszystkie aplikacje, które są aktualnie uruchomione w tle, dotknij 



- Listę aplikacji można przewijać, dotykając jej elementów i przeciągając je w górę lub w dół.
- Aby wybrać aplikację, dotknij jej ikony.
- Aby usunąć aplikację z listy (zamknąć ją) kliknij ikonę „X”.
- Aby wyczyścić całą listę, przewiń ją do góry i dotknij ikony „Wyczyść wszystko”.



## Split screen / tryb wielu okien

Firmware wyświetlacza Avtek UX 3.0 umożliwia wyświetlanie do 4 aplikacji jednocześnie w trybie okienkowym. W tym celu należy wykonać następujące czynności:

1. Otwórz ustawienia



Następnie przejdź do zakładki **Osobiste** i wybierz **tryb wielu okien**.



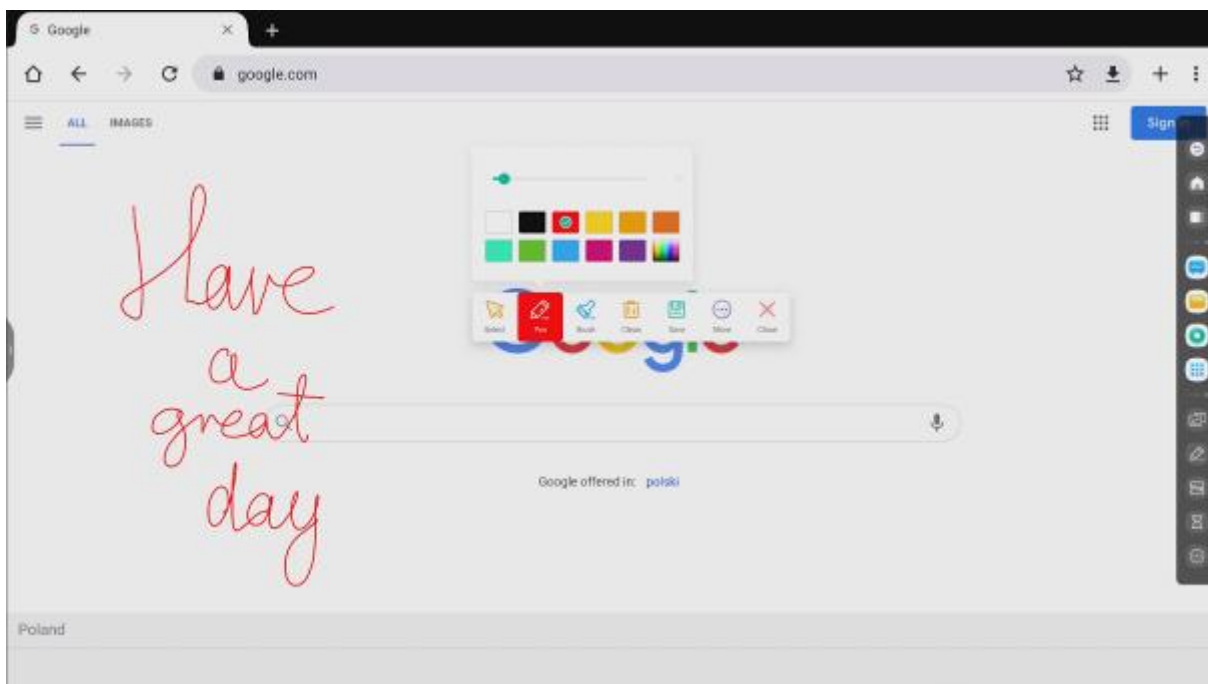
2. Uruchom ponownie wyświetlacz, aby zapisać zmiany.
3. Po ponownym uruchomieniu wyświetlacza otwórz dowolną aplikację. Następnie dotknij i przytrzymaj pasek tytułu (górną krawędź) tej aplikacji.
4. Przeciągnij aplikację na jedną z podświetlonych szalek po bokach ekranu:
  - Górna krawędź - pełny ekran
  - Lewa lub prawa krawędź - ½ ekranu
  - Jeden z rogów ekranu - ¼ ekranu

## Menu adnotacji

Aby otworzyć menu **adnotacji**, dotknij



Narzędzia do tworzenia adnotacji umożliwiają robienie notatek na obrazie wyświetlanym z dowolnego źródła.



- Aby robić notatki na ekranie, dotknij ikony **pióra**. Aby zmienić kolor i rozmiar pióra, dotknij ikony **pióra**.

- Aby pisać półprzezroczystym zakreślaczem, dotknij ikony **zakreślacza**. Aby zmienić kolor podkreślenia, dotknij ikony **zakreślacza**.

**UWAGA:** Aby wymazać notatki, można dotknąć ekranu całą dłonią, co spowoduje włączenie trybu gumki.

- Aby usunąć wszystkie adnotacje naraz, dotknij ikony „**Wyczyść**”.

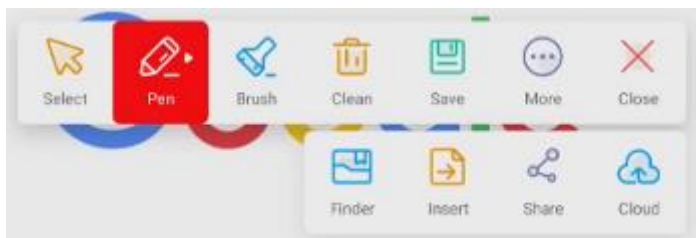
- Aby zapisać wszystkie adnotacje w pliku obrazu PNG, dotknij ikony „**Zapisz**”.

- Wcześniej zapisane notatki można edytować za pomocą ikony „**Finder**”.

- Aby wstawić ekran adnotacji do aplikacji Note, kliknij ikonę „**Wstaw**”.

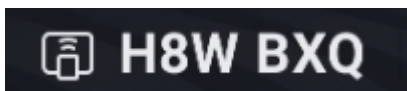
- Aby udostępnić ekran adnotacji poprzez kod QR użyj ikony „**Share**”.

- Aby przestać ekran adnotacji do chmury użyj ikony „**Chmura**”.



## Bytello Share

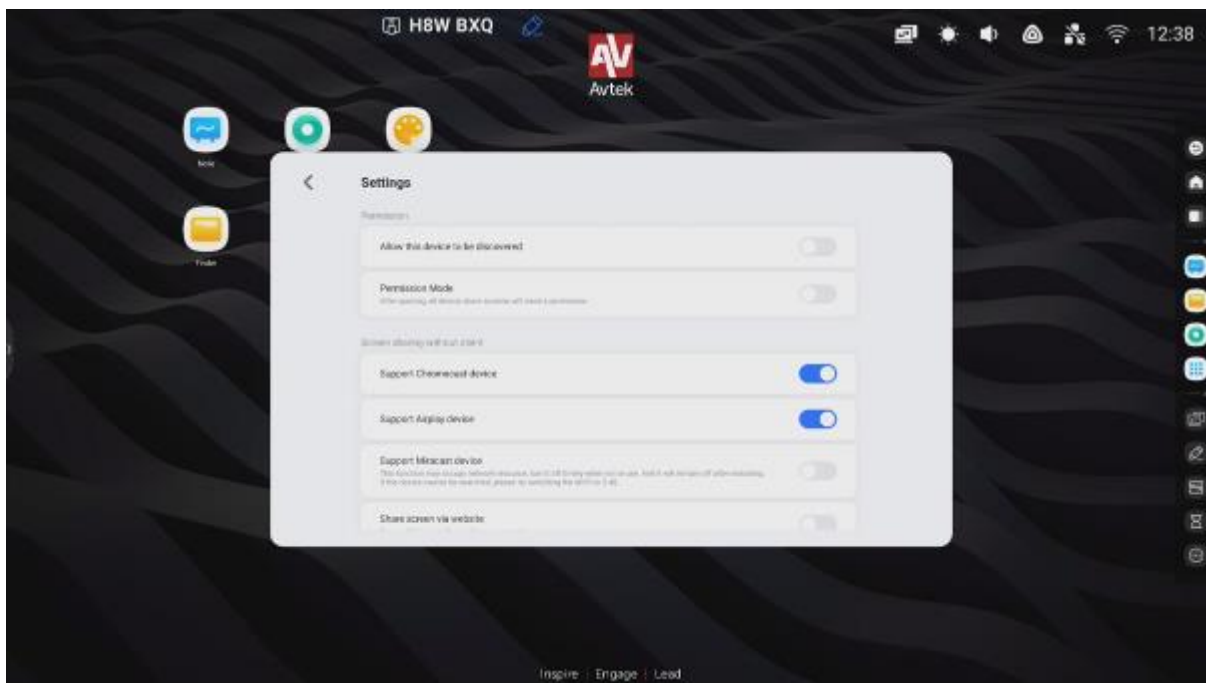
Aby otworzyć program **Bytello Share** dotknij ikony



lub



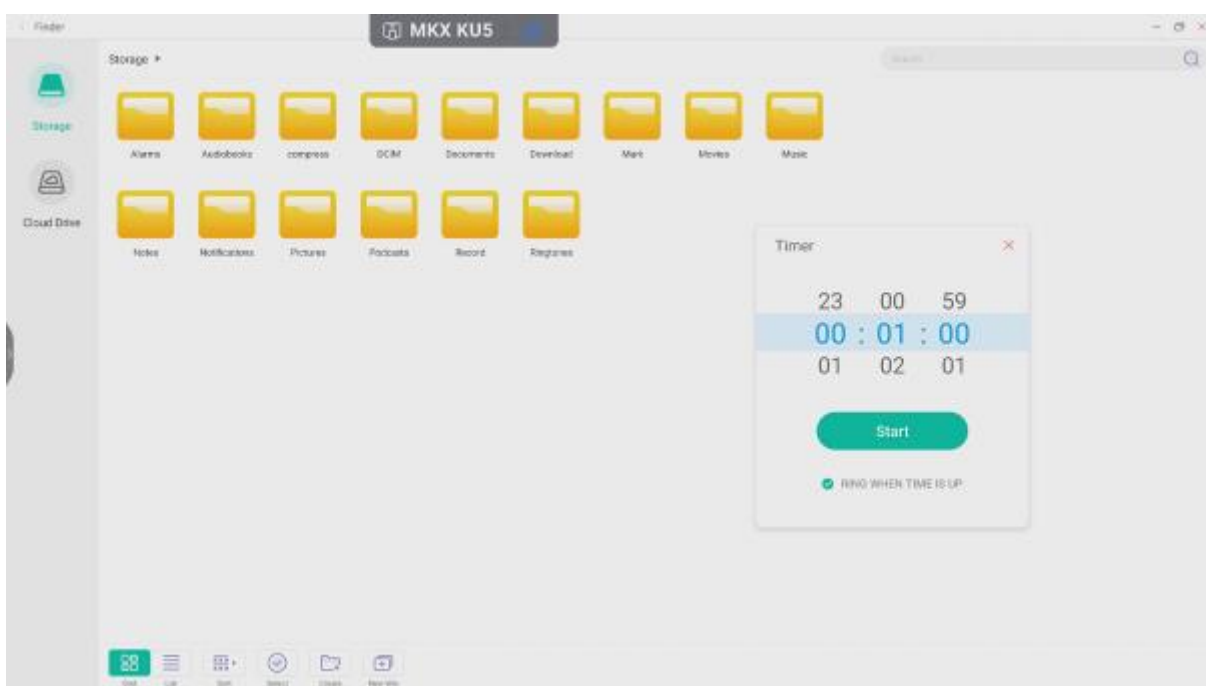
Bytello Share umożliwia bezprzewodowe połączenie z wyświetlaczem i kompatybilnymi urządzeniami. Połączenie można nawiązać za pomocą aplikacji Bytello App zainstalowanej na innym urządzeniu lub poprzez Chromecast, Airplay lub Miracast, które można znaleźć w menu ustawień Bytello.



Pełna instrukcja Bytello Share znajduje się poniżej, w dziale „Bytello Share”.

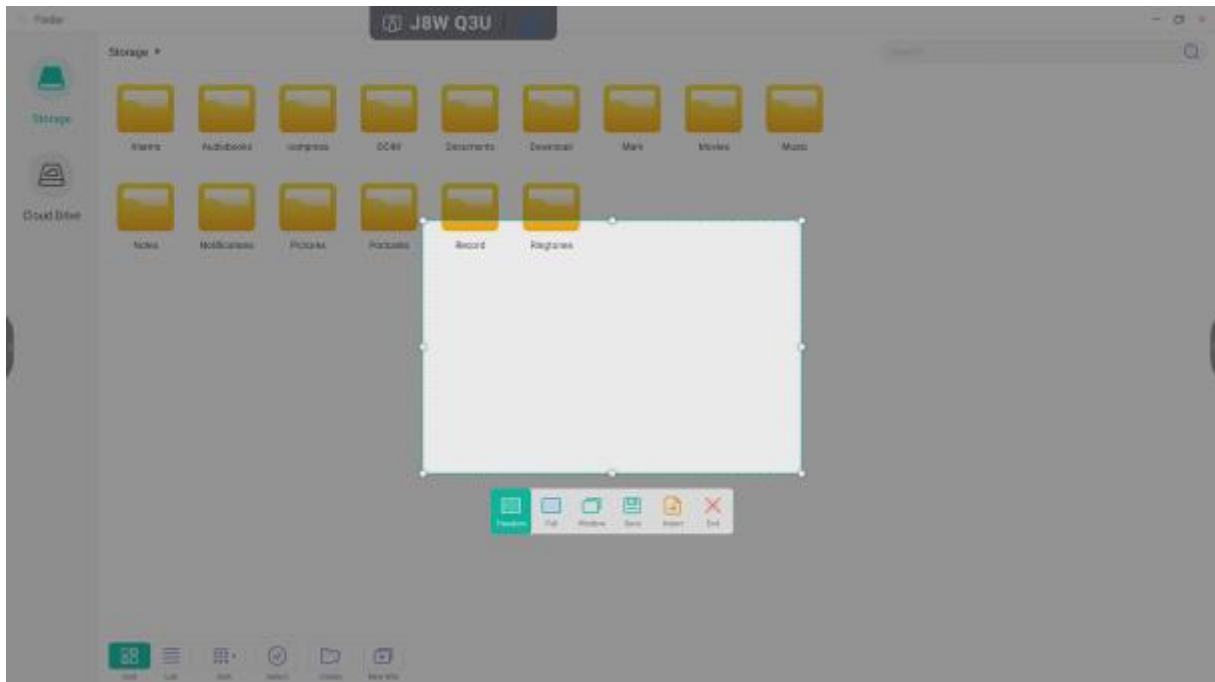
## Timer

Aby otworzyć **Timer** dotknij




## Menu zrzutu ekranu

Aby otworzyć menu **Zrzut ekranu**, dotknij



Domyślnym trybem jest „Wolność”

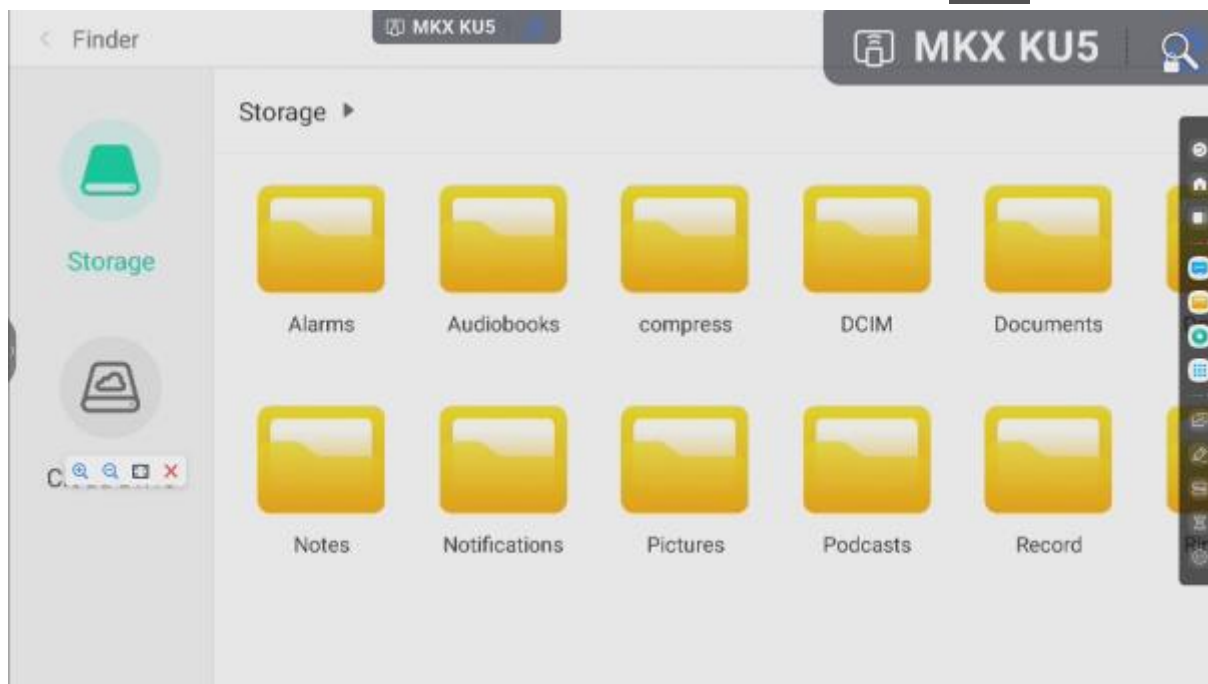
**UWAGA:** Aby dostosować obszar objęty zrzutem ekranu do swoich preferencji, dotknij i przytrzymaj jego białe ikony uchwytu,  a następnie przeciągnij je zgodnie z wymaganiami.

- Dotknij „**Full**”, aby wykonać zrzut ekranu na całym ekranie.
- Dotknij „**Window**”, aby ograniczyć zrzut ekranu do bieżącego widoku.
- Dotknij „**Zapisz**”, aby zapisać obszar ekranu wybrany jako obszar zrzutu ekranu jako plik obrazu PNG.
- Dotknij „**Wstaw**”, aby wysłać zrzut ekranu do aplikacji Note.
- Dotknij „**Exit**”, aby wyjść z menu **Screenshot**.

**UWAGA:** Można również wykonać zrzut ekranu części ekranu, która zawiera pewne notatki wykonane za pomocą menu **Adnotacja**. W tym celu najpierw włącz menu **Adnotacja** i użyj go do wykonania notatek, a następnie ponownie otwórz boczny pasek narzędzi i otwórz z niego menu **Zrzut ekranu**.

## Zamrożenie/powiększenie

Aby zamrozić ekran i powiększyć wybraną część ekranu, dotknij







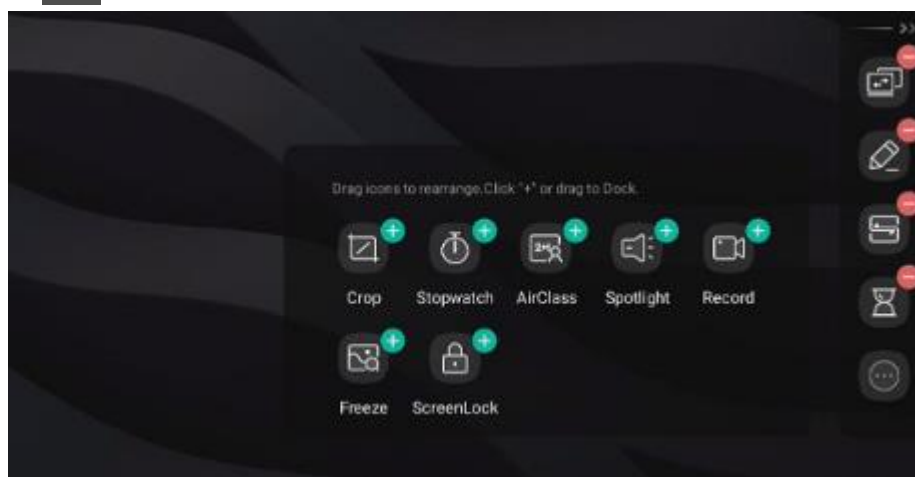
- Dotknij „+”, aby powiększyć.
- Dotknij „-”, aby zmniejszyć powiększenie.
- Dotknij „Fullscreen”, aby powrócić do oryginalnego widoku ekranu bez powiększenia.
- Dotknij „X”, aby wyłączyć tryb **Freeze/Zoom**.

## Dodatkowe narzędzia pomocnicze

Aby otworzyć menu **narzędzi pomocniczych**, wybierz




- Dotknij,  aby włączyć **Stoper**.
- Dotknij,  aby włączyć tryb **AirClass**.
- Dotknij,  aby włączyć **Reflektor**. Możesz użyć tej funkcji, aby skupić uwagę widzów na części ekranu, na którą chcesz, aby patrzyli.
- Dotknij,  aby zablokować ekran (opcjonalnie ustaw hasło).

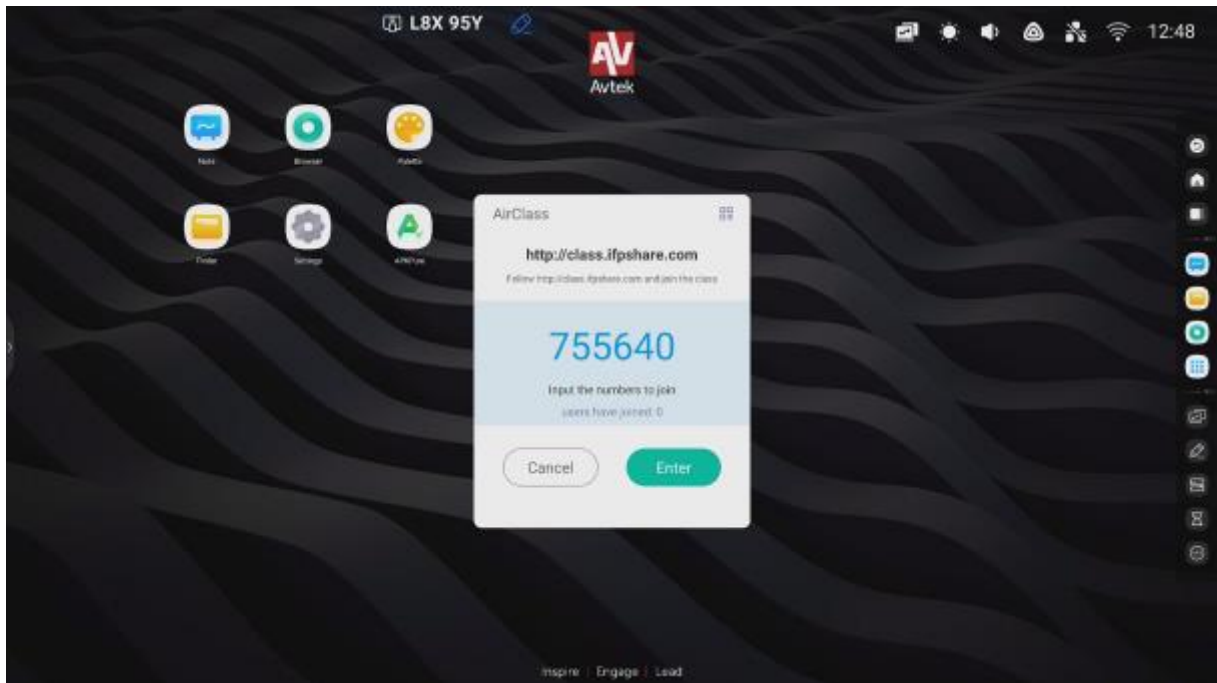


Aby dostosować pasek narzędzi, dotknij i przytrzymaj przez chwilę ikonę dowolnego narzędzia. Aktywowany zostanie tryb edycji paska narzędzi. Użyj „+”, aby dodać

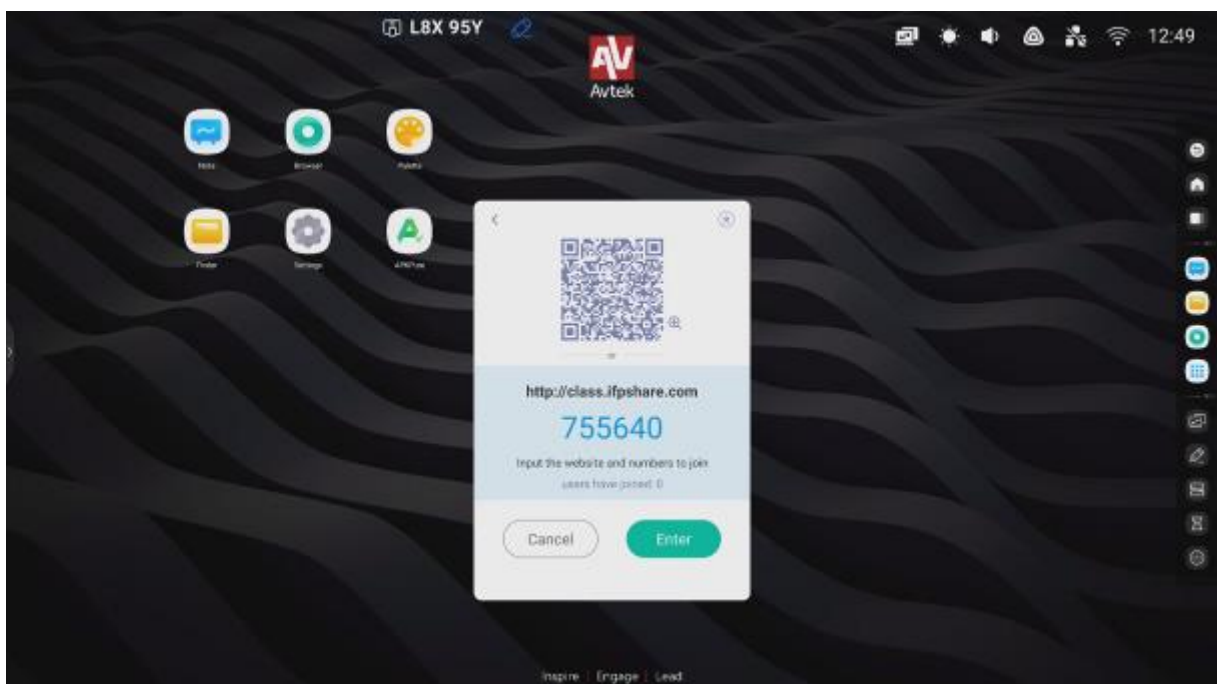
kolejne narzędzie do bocznego paska narzędzi. Użyj „-”, aby usunąć narzędzie z bocznego paska narzędzi.

## Jak korzystać z AirClass

Dotknij,  aby włączyć funkcję AirClass, czyli odpowiedź publiczności. Zostanie wyświetlone okno dialogowe z kodem połączenia.



Dotykając ikony QR w prawym górnym rogu okna można wyświetlić kod QR.





Aby móc korzystać z funkcji AirClass:

1. Podłącz wyświetlacz interaktywny do dostępnej sieci WiFi.
2. Włącz WLAN (bezprzewodowy dostęp do sieci) na urządzeniach, które będą używane przez publiczność do odpowiadania na pytania. Następnie podłącz te urządzenia do tej samej sieci WLAN (sieć bezprzewodowa), do której podłączony jest wyświetlacz interaktywny.


**UWAGA:** Wszystkie urządzenia mobilne używane przez słuchaczy muszą być podłączone do tej samej sieci WLAN.


3. Zeskanuj kod QR lub skopiuj adres URL wyświetlony pod nim do paska adresu przeglądarki internetowej. Jeśli masz zainstalowaną najnowszą wersję firmware, możesz pominąć ten krok i otworzyć stronę <http://class.ifpshare.com> w przeglądarce i wprowadzić tam kod widoczny na ekranie.
4. Wpisz swoje imię i naciśnij **Enter**, aby dołączyć do klasy.
5. Dotknij opcji **Wprowadź klasę**, aby rozpocząć sesję.


**UWAGA:** AirClass jest funkcją, która może być wykorzystywana wyłącznie do przedstawiania **odpowiedzi**. **Pytania**, na które AirClass służy do odpowiedzi, mogą być prezentowane słuchaczom np. jako slajdy aplikacji Note, adnotacje wykonane na obrazach lub mogą być wypowiedane przez prezentera.




AirClass może być używany w następujących trybach:


- **Voter**  (Poll), który może być przeprowadzony w trybie pojedynczego wyboru lub wielokrotnego wyboru.

- **Responder**  (Winner takes all) - pierwsza osoba, która odpowie za pomocą swojego urządzenia zostaje wskazana jako zwycięzca.


- **Selektor**  (Pick Audience), gdzie losowy użytkownik - lub wielu losowych użytkowników - jest wybierany spośród wszystkich zalogowanych odbiorców.

- **Wiadomość**,  która umożliwia/wyłącza wysyłanie komentarzy przez użytkowników.

- Dotknij następujących ikon, aby:

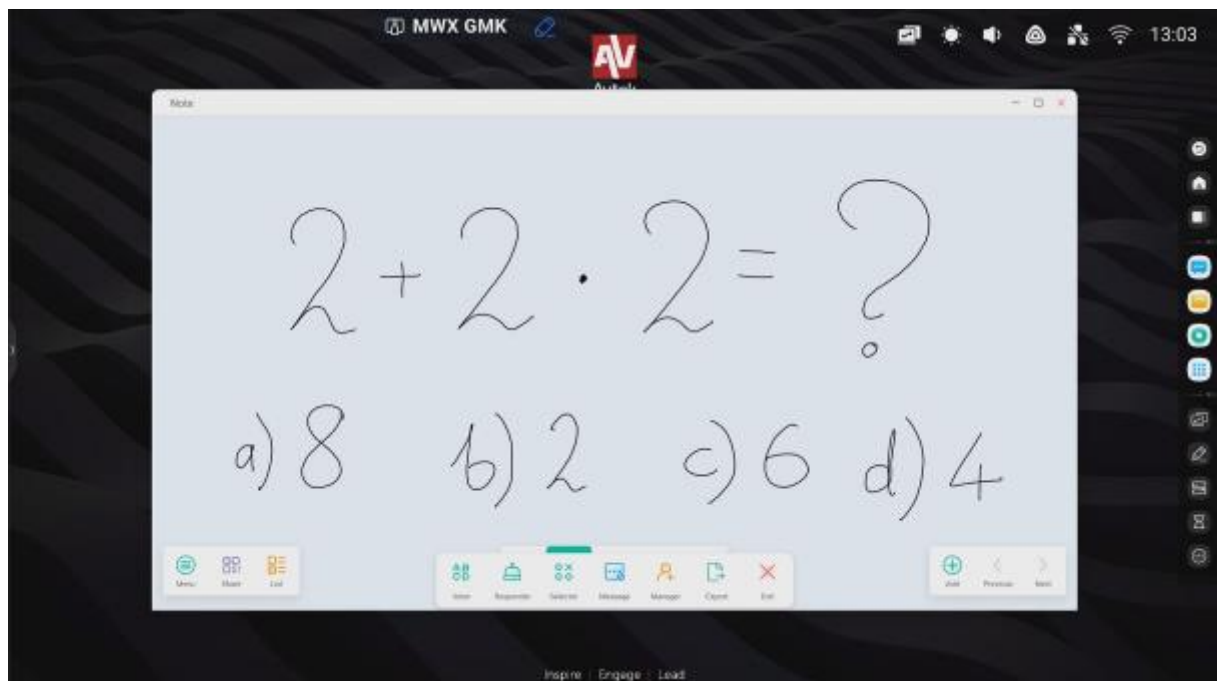
 ponownie wyświetlić kod QR,

 eksportować wyniki,

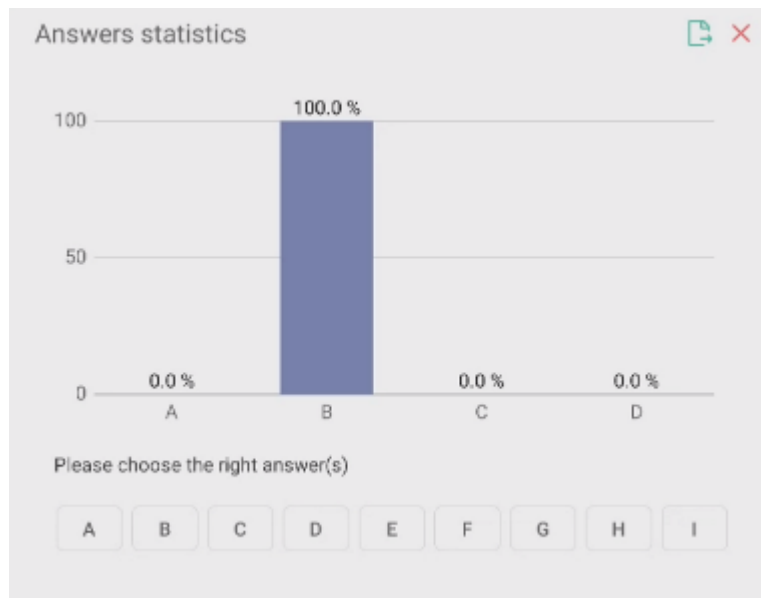
 wyjść z AirClass.

### **Voter (Głosowanie)**

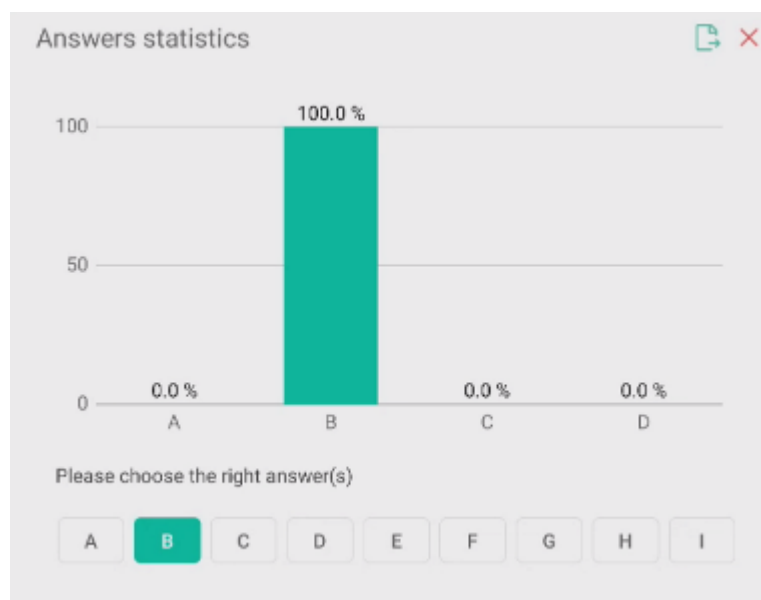
Przykład scenariusza: Zadawane jest pytanie przy użyciu Note, a odpowiedzi zbierane są przy użyciu trybu Voter jednokrotnego wyboru.



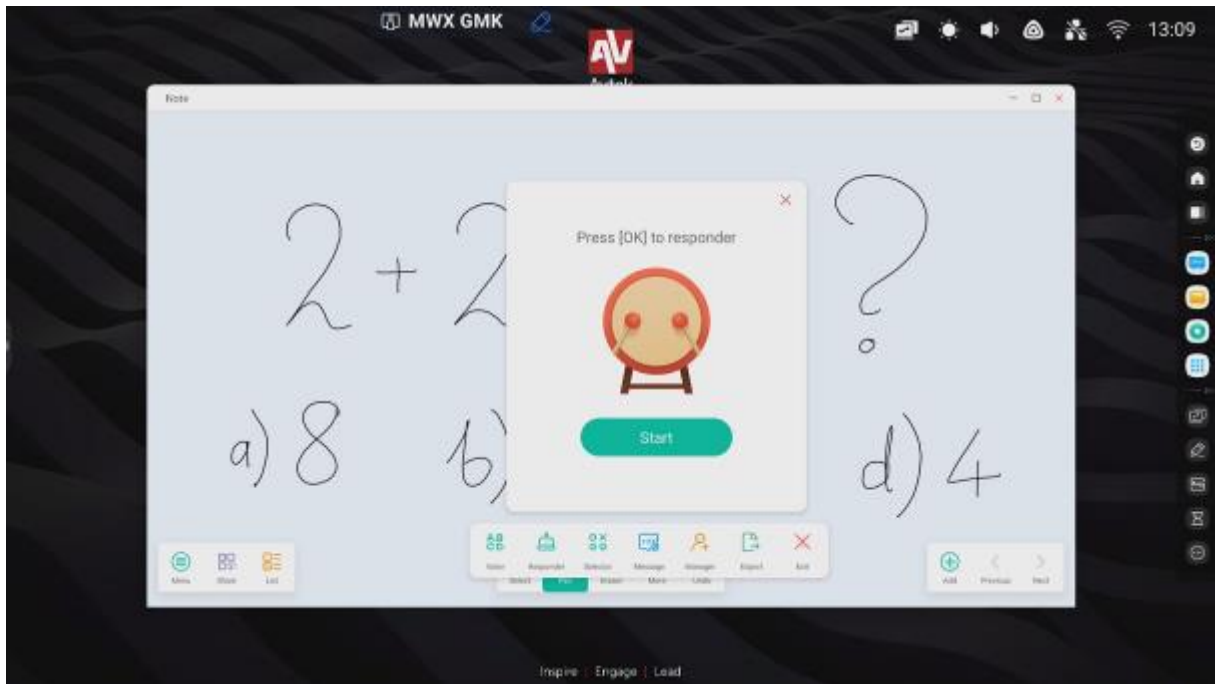
1. Aby rozpocząć zbieranie odpowiedzi (głosów) od publiczności, kliknij przycisk **Rozpocznij**. Nazwy użytkowników, którzy przestali swoje odpowiedzi (głosy), zostaną oznaczone na liście niebieskimi ikonami.
2. Aby zakończyć przyjmowanie odpowiedzi, kliknij przycisk **Zakończ**. Pojawi się ekran statystyk odpowiedzi (głosów).



3. Tutaj również można wskazać prawidłową odpowiedź.



## **Responder (Wygrany otrzymuje wszystko)**

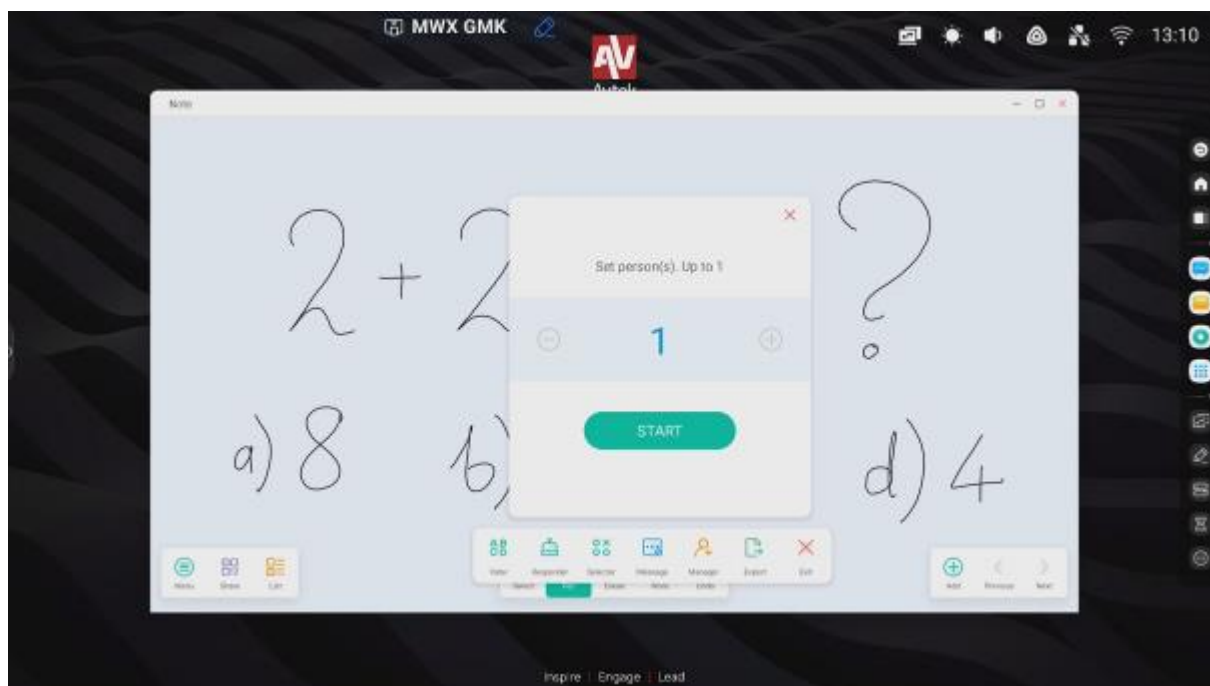


Pierwszy użytkownik z publiczności, który odpowie, wygrywa i jego imię zostaje wyświetlone.

Tryb Responder może być wykorzystywany np. w grach, w których tylko pierwszy uczestnik, który odpowie, ma prawo do odpowiedzi lub w których pierwszy, który odpowie, zostaje zwycięzcą.

## **Selektor**

W tym trybie aplikacja wylosuje jednego lub więcej uczestników spośród wszystkich podłączonych użytkowników na widowni.



## **Wiadomość**

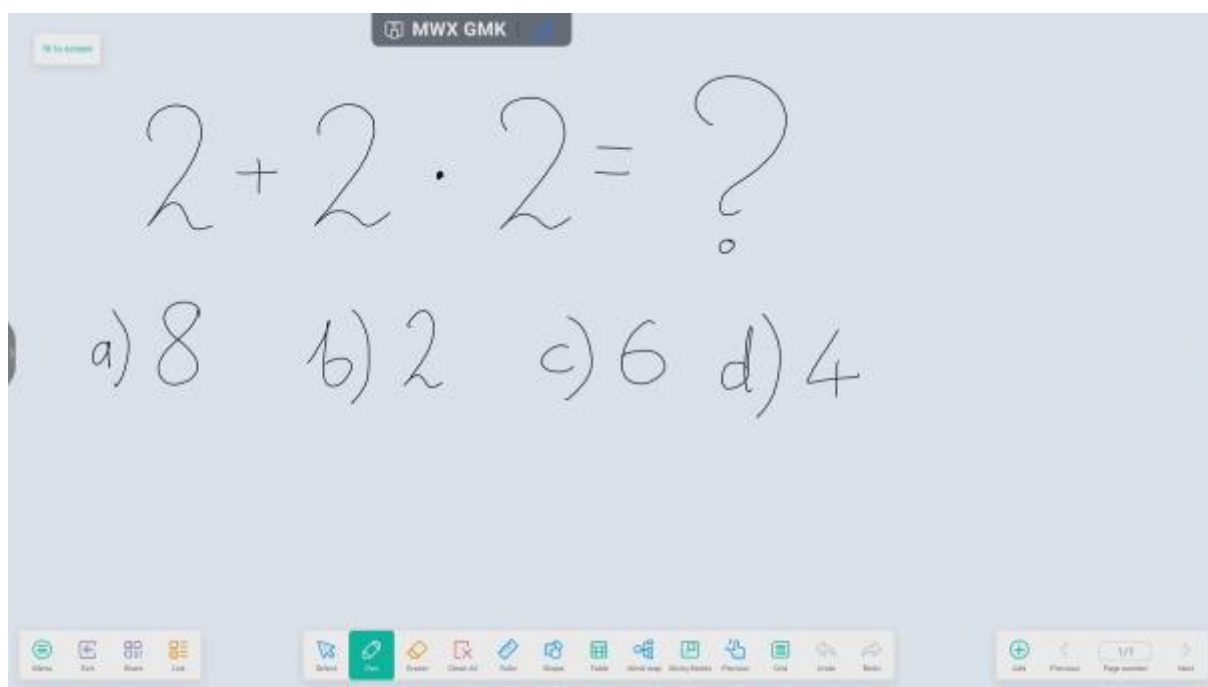
Użytkownikom można zezwolić na przesyłanie swoich uwag w formacie tekstowym, a następnie te uwagi są wyświetlane na ekranie.




## Note - aplikacja do notowania





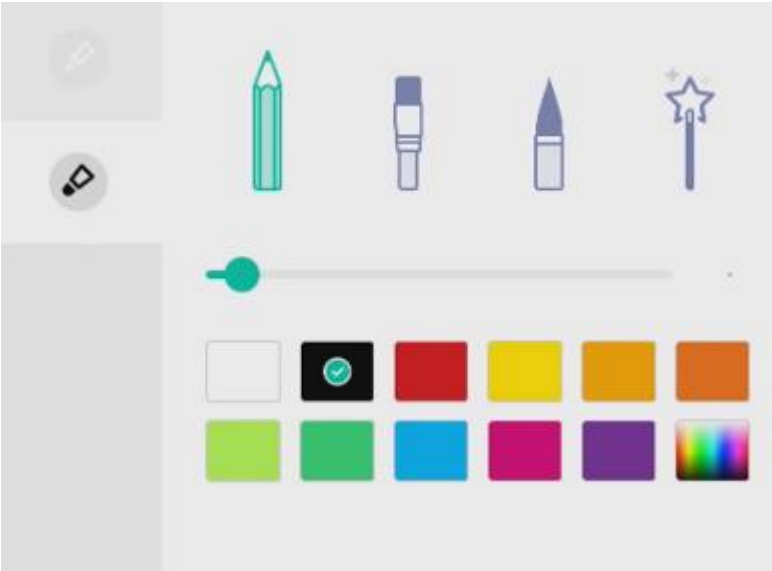
Aby uruchomić program Note, dotknij jego  ikony na pulpicie:


Aplikacja udostępnia obszar roboczy, który działa jak wirtualna tablica kredowa, po której można pisać i rysować, w tym robić odręczne notatki na dowolnych obrazach wklejonych do niej.

### Obsługa podstawowa







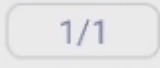
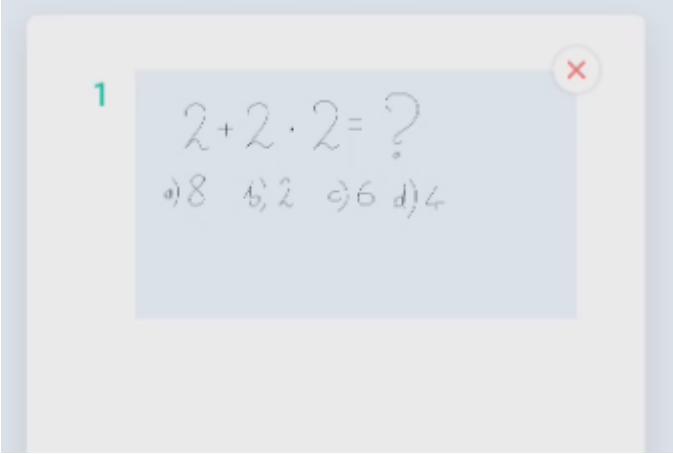


Ikona	Nazwa	Działanie
	Menu	Otwiera menu oferujące dodatkowe narzędzia.
	Wyjście	Wyjścia z aplikacji.
	Kod QR	Udostępnia kod QR, dzięki któremu użytkownicy mogą pobrać wszystkie notatki na swoje urządzenia skanując go.

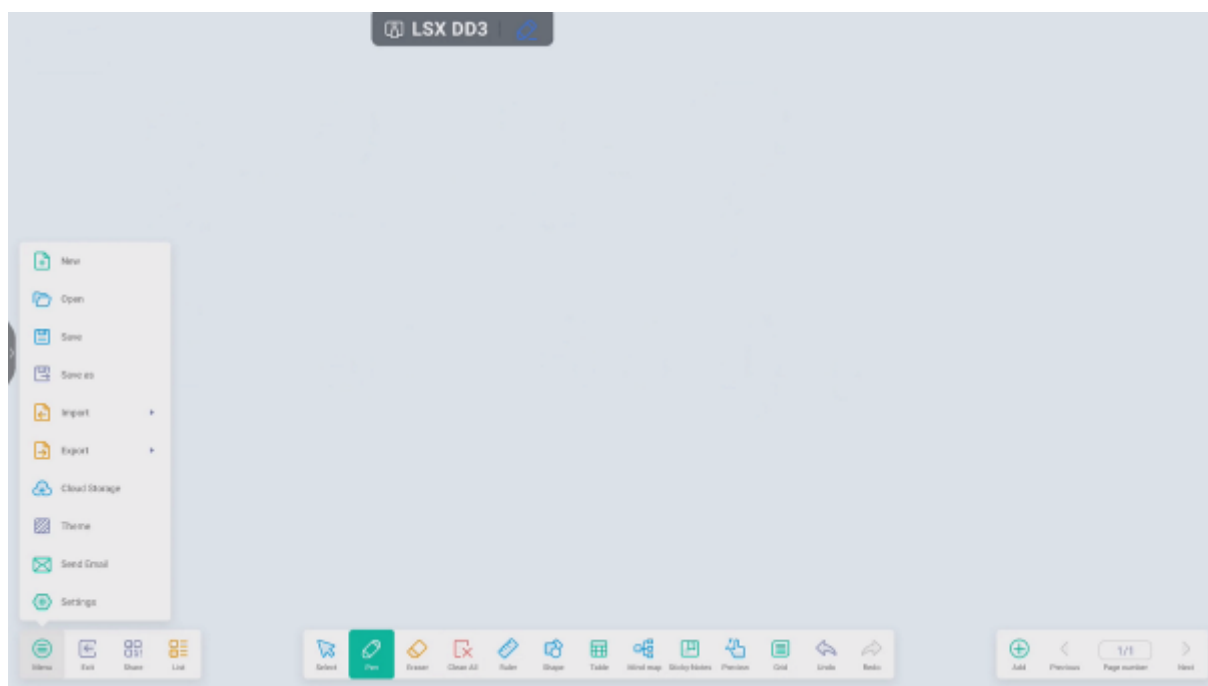
		 <p><b>UWAGA:</b> Wszystkie urządzenia mobilne używane przez widzów muszą być podłączone do tej samej sieci WiFi co wyświetlacz interaktywny.</p> <p><b>UWAGA:</b> Kliknij kod QR, aby go powiększyć, co umożliwi widzom zeskanowanie go nawet z większej odległości.</p>
	Lista	Tworzy listę
	Wybierz	Kursor może być używany do wybierania i przesuwania obiektów na obszarze roboczym.
	Pióro	<p>Za pomocą pióra można pisać na obszarze roboczym. Dotknij ponownie, aby wybrać typ, grubość i kolor pióra.</p> 






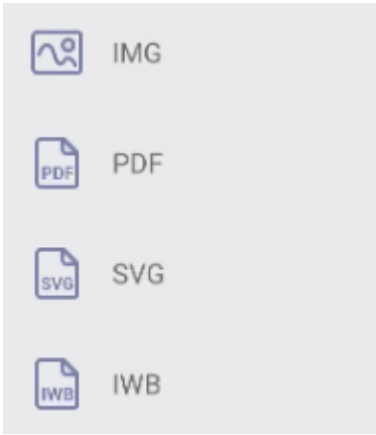
		W zależności od modelu wyświetlacza można również wybrać rodzaj, grubość i kolor pióra, aby uzyskać różne grubsze lub cieńsze narzędzia do pisania.
	Gumka	Użyj go do wymazywania (usuwania) odręcznych adnotacji i obiektów. <b>UWAGA:</b> Możesz również wymazać adnotacje, kładąc całą dłoń na ekranie. Uwaga: ta technika nie pozwala na wymazywanie obiektów.
	Wyczyść	Czyści cały arkusz widoczny na ekranie.
	Linijka	Funkcja ta pozwala na wstawienie kilku podstawowych narzędzi matematycznych: linijki, dwóch rodzajów kwadratów i kątomierza.
	Kształt	Użyj go do rysowania obiektów. Dotknij ponownie, aby wybrać typ i kolor obiektu, który chcesz narysować. 
	Tabela	Wstawia tabelę.
	Mapa myśli	Wstawia mapę myśli.
	Podgląd	Za pomocą tej funkcji można przesuwać całą stronę oraz przybliżać i oddalać ją.
	Wstecz	Cofa ostatnio wykonaną czynność.




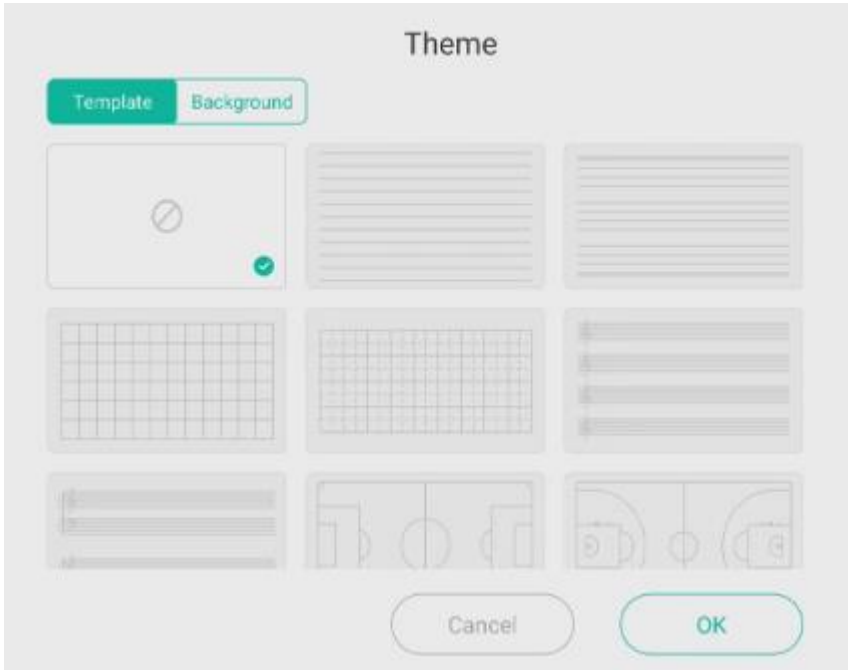




	Ponów	Cofa ostatnią operację „wstecz”.
	Karteczki samoprzylepne	Umożliwia dodanie adnotacji przy użyciu klawiatury ekranowej.
	Siatka	Umożliwia dodanie siatki.
	Dodaj stronę	Dodaje nową stronę.
	Poprzednia strona	Przechodzi do poprzedniej strony.
	Następna strona	Przechodzi do następnej strony.
	Licznik stron	<p>Licznik pokazuje ile stron jest otwartych i która strona jest aktualnie wyświetlana.</p> <p>Po kliknięciu pokazuje menu nawigacyjne, które zawiera podgląd miniatur każdej strony.</p> 

## Menu







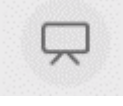

Ikona	Nazwa	Jak to działa
	Nowy	Otwiera nowy pusty dokument.
	Otwórz	Otwiera istniejący dokument.
	Zapisz	Zapisuje bieżący projekt.
	Zapisz jako	Zapisuje bieżący projekt jako...
	Importuj	<p>Użyj go, aby zaimportować plik do bieżącej strony. Możesz importować i osadzać obrazy, pliki PDF i SVG.</p> 

	Eksportuj	Użyj go do eksportu istniejących notatek, zapisując je w formatach plików wymienionych w sekcji „Import”.
	Chmura	Wysyła istniejące notatki do chmury. Ta funkcja została omówiona bardziej szczegółowo w sekcji Cloud Drive w dalszej części instrukcji.
	Temat	<p>Użyj tej funkcji, aby ustawić jako tło zwykły kolor, wzór lub niestandardowy obraz.</p> 
	Wyślij pocztą elektroniczną	Umożliwia udostępnienie projektu przez e-mail.
	Ustawienia	Użyj Ustawienia, aby dostosować pewne dodatkowe funkcje, np. ustawić pożądaną poziom jasności podczas korzystania z aplikacji lub wyłączyć opcję rysowania dwoma pisakami jednocześnie.

## Ustawienia systemu

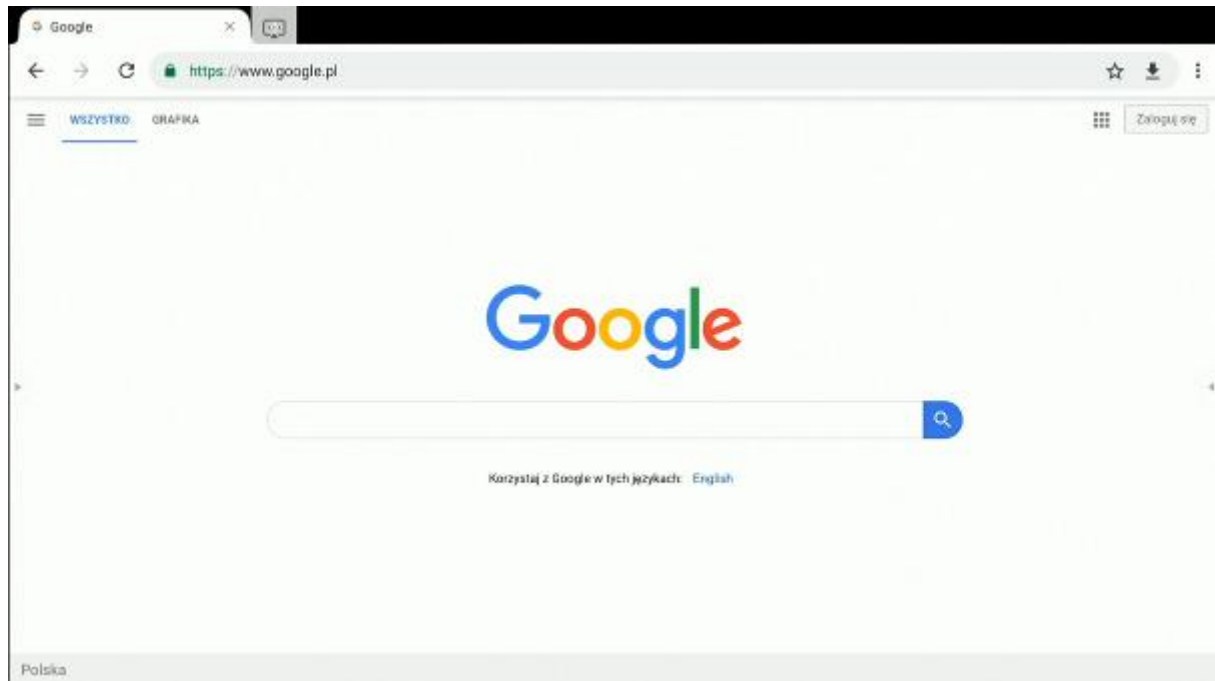
Aby otworzyć Ustawienia systemu operacyjnego, kliknij



Ikona	Nazwa	Jak to działa
	Sieć bezprzewodowa i Ethernet	Skonfiguruj ustawienia sieci bezprzewodowej (WLAN), Ethernet, Hotspot, Bluetooth lub VPN.
	Personalizacja	Skonfiguruj tło, tryb wielu okien i kilka innych niestandardowych ustawień.
	Wejście i wyjście	Ustaw tutaj dźwięk, urządzenia peryferyjne lub inne zewnętrzne źródła audio lub wideo.
	Aplikacja	Zarządzaj swoimi aplikacjami tutaj.
	System	Znajdziesz tu podstawowe ustawienia systemowe swojego urządzenia, takie jak język, data i godzina, aktualizacje systemu czy ustawienia zabezpieczeń.
	O programie	Wyświetla kilka kluczowych szczegółów dotyczących urządzenia.

## Przeglądarka internetowa

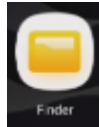
Aby otworzyć przeglądarkę internetową, kliknij



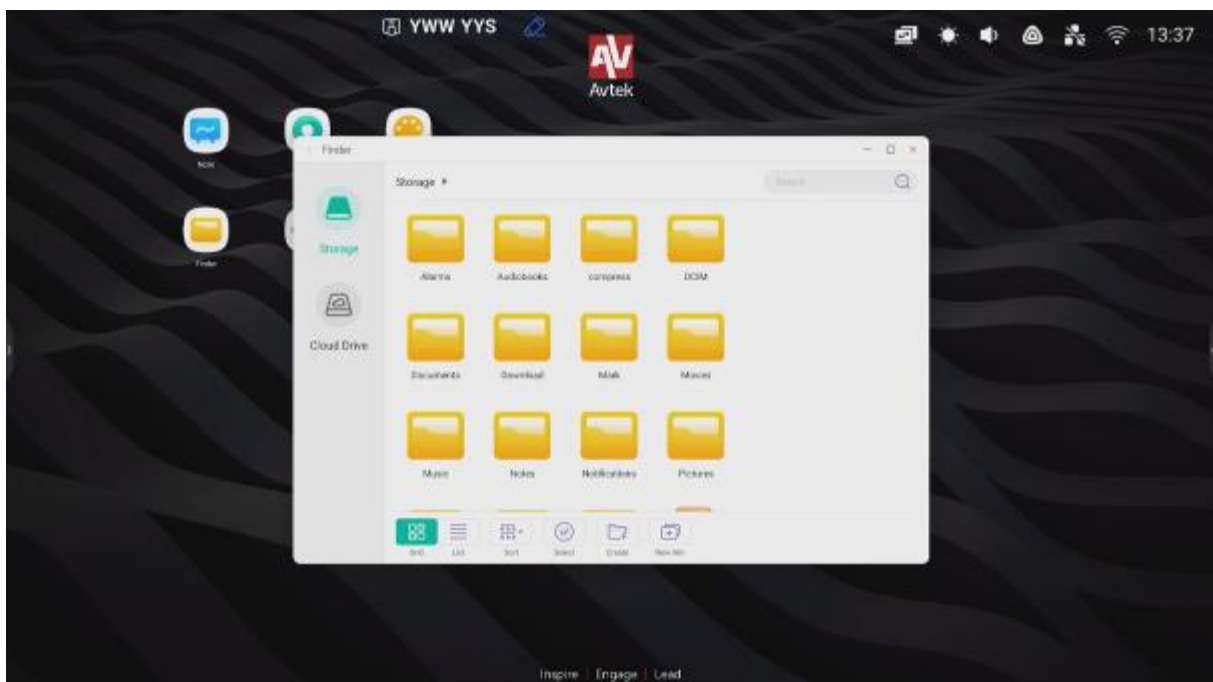
# Finder - menedżer plików

## Obsługa podstawowa









Aby otworzyć program **Finder**, kliknij



**Finder** to aplikacja do zarządzania plikami, która zapewnia dostęp do plików przechowywanych w pamięci wewnętrznej wyświetlacza oraz na wszelkich urządzeniach pamięci masowej, które mogą być do niego podłączone, np. na pendrive'ach USB.



Ikona	Nazwa	Jak to działa
	Siatka/lista	Pokaż pliki na siatce lub jako listę.
	Sortuj	Wybierz tutaj metodę sortowania plików.
	Wybierz	Włącz tryb wyboru, aby zaznaczyć wiele elementów.

	Nowy folder	Utwórz nowy folder.
	Nowe okno	Otwórz inną instancję Findera w osobnym oknie
	Kopiuuj	Skopiuj wybrany element do schowka.
	Wklej	Wklejenie elementu ze schowka.
	Wytnij	Wytnij wybrany element do schowka.
	Usuń	Usuwanie wybranego elementu.
	Zmień nazwę	Edycja i zmiana nazwy wybranego pliku lub folderu.
	Wyślij	Udostępnij wybrany plik: - do podłączonego dysku USB - używanie kodu QR - tworzenie skrótu na pulpicie <b>UWAGA:</b> <i>Wszystkie urządzenia mobilne używane przez widzów muszą być podłączone do tej samej sieci WiFi co wyświetlacz interaktywny.</i>

## Ustawianie lub zmiana tapety

Aby zmienić tapetę pulpitu wyświetlacza interaktywnego, najpierw przygotuj obraz, który będzie używany jako nowa tapeta. Plik z obrazem można pobrać z internetu lub zapisać na dysku USB.

1. Wybierz plik, który ma być ustawiony jako nowa tapeta i kliknij go dwukrotnie. Zostanie on wyświetlony w nowym oknie.
2. Dotknij przycisku **Tapeta**.
3. Wybierz opcję **Ustaw jako tło**.

## Ustawienia pulpitu

### Skróty

Na pulpicie można umieścić skróty do aplikacji. Aby dodać aplikację do pulpitu:

1. Dotknij i przytrzymaj aplikację na pasku bocznym.
2. Przeciągnij ikonę aplikacji na pulpit wyświetlacza.



## Bytello Share

Bytello Share to bezprzewodowa aplikacja do screen mirroringu (dzielenia ekranu), która pozwala użytkownikom urządzeń mobilnych lub komputerów PC wyświetlać swoje ekrany na interaktywnym wyświetlaczu podłączonym do tej samej sieci WiFi.

### UWAGA:


*Wszystkie urządzenia mobilne używane przez widzów muszą być podłączone do tej samej sieci WiFi co interaktywny wyświetlacz.*

*Upewnij się, że interaktywny wyświetlacz jest podłączony do Internetu. Szybkie połączenie internetowe jest niezbędne do płynnego działania funkcji screen mirroring.*



Aby otworzyć program **Bytello Share** dotknij ikony lub.



 **H8W BXQ**



#### *Kompatybilne systemy operacyjne:*

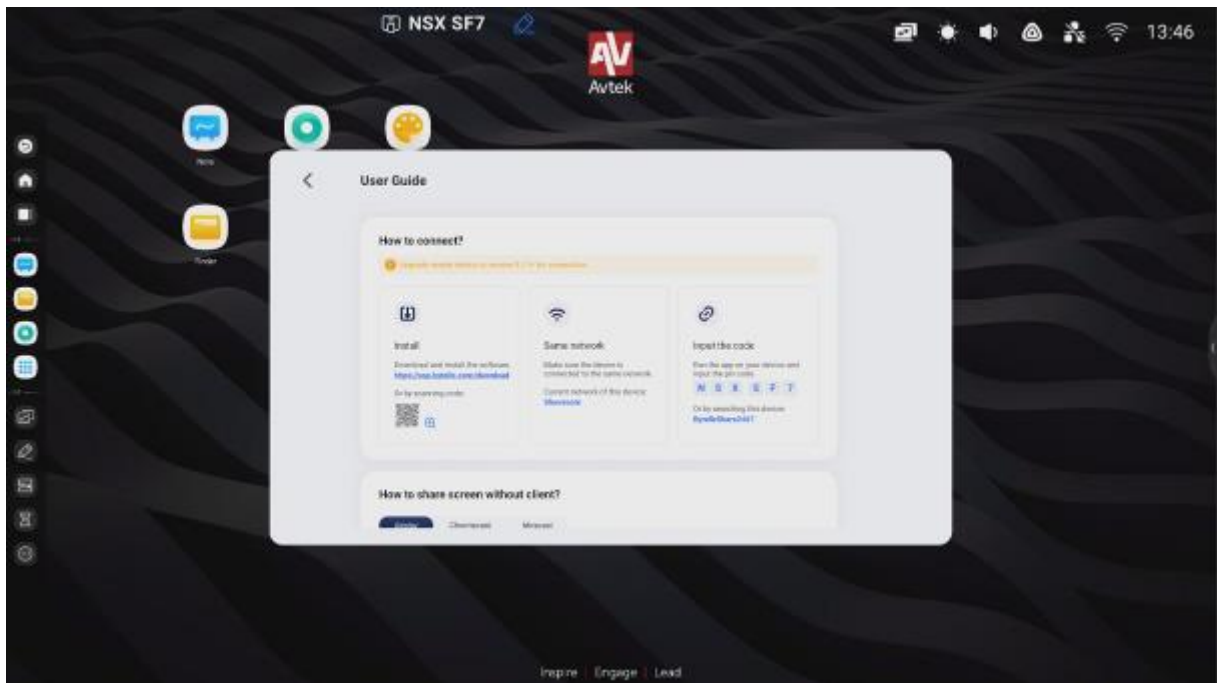
- Windows 7, 8, 10, 11
- MAC OSX 10.8 lub nowszy
- iPhone iOS 9.0 lub nowszy
- Android 5.0 lub nowszy

#### *Instrukcja dla użytkowników urządzeń mobilnych:*

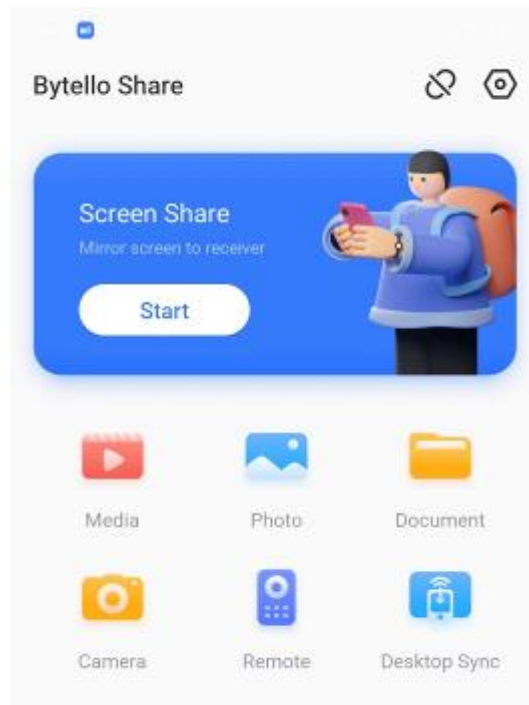
1. Pobierz aplikację Bytello.


Jeśli Twoje urządzenie działa pod kontrolą systemu Android lub iOS, możesz pobrać Bytello odpowiednio z Google Play lub App Store.

Alternatywnie, poproś użytkownika wyświetlacza interaktywnego o dotknięcie przycisku **Instrukcja** i zeskanowanie kodu QR, który zostanie wyświetlony wtedy za pomocą kamery urządzenia mobilnego.


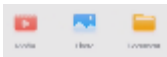


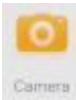
2. Wprowadź kod wyświetlany na wyświetlaczu interaktywnym w polu monitu pokazywanym przez aplikację mobilną, aby sparować ją z wyświetlaczem.



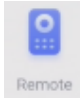
Kliknij,  aby rozpocząć odzwierciedlanie ekranu urządzenia mobilnego na wyświetlaczu interaktywnym.


**UWAGA:** *Do czterech użytkowników urządzeń mobilnych może jednocześnie tworzyć lustrzane odbicie swoich ekranów na wyświetlaczu interaktywnym.*

Aby zatrzymać odbicie lustrzane ekranu urządzenia, kliknij   
- Ikony  umożliwiają przesyłanie na monitor odpowiednio następujących typów treści: plików audio i wideo, obrazów i dokumentów. W tym trybie, zanim plik zostanie wyświetlony na monitorze interaktywnym, będzie potrzebował odpowiedniej ilości czasu na całkowite przesłanie.

- Aby umożliwić udostępnianie obrazu wideo z kamery, kliknij przycisk 

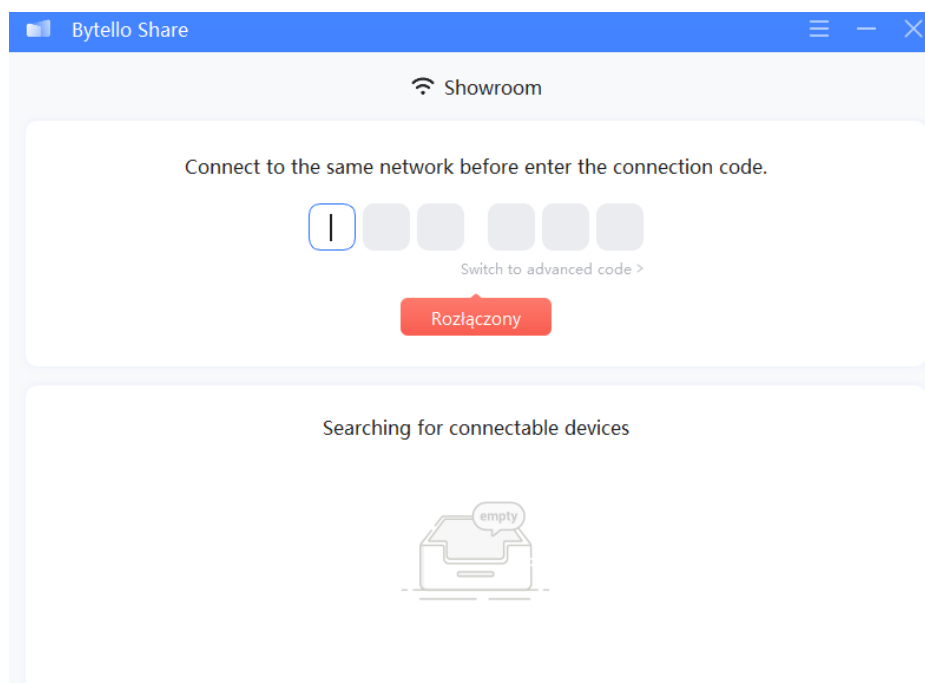
W tym trybie możesz wybrać jakość obrazu i liczbę klatek na sekundę, a także możesz zatrzymać wideo na ekranie w dowolnym punkcie.

- Kliknij,  aby użyć ekranu urządzenia mobilnego jako touchpada do zdalnego sterowania interaktywnym wyświetlaczem.

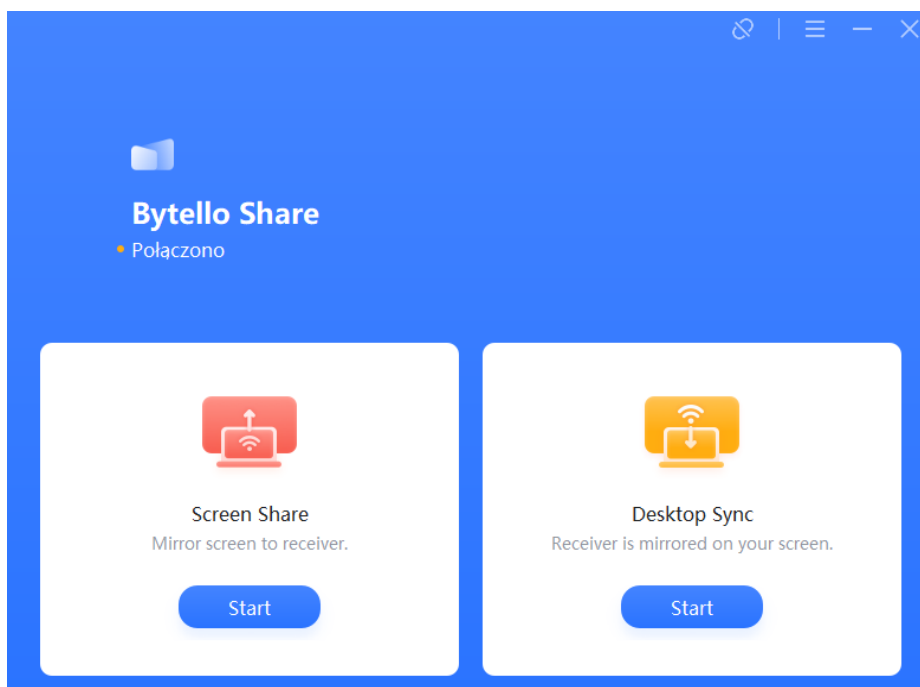
- Kliknij,  aby odbić ekran interaktywnego wyświetlacza na urządzeniu mobilnym i sterować wyświetlaczem.

### *Instrukcje dla użytkowników komputerów PC*

1. Pobierz aplikację na PC skanując kod QR lub kopiując adres URL widoczny pod kodem.



2. Wprowadź kod wyświetlany na wyświetlaczu interaktywnym w polu monitu pokazywanym przez aplikację mobilną, aby sparować ją z wyświetlaczem.




- Kliknij „Screen Share”, aby rozpocząć udostępnianie ekranu komputera na interaktywnym wyświetlaczu.
- Kliknij „Desktop Sync”, aby rozpocząć lustrzane odbicie ekranu wyświetlacza interaktywnego na komputerze.

Aplikacja Bytello Share jest również wyposażona w funkcje Chromecast, AirPlay i Miracast, które pozwalają kompatybilnym urządzeniom na współdzielenie ekranu bez osobnego oprogramowania.

## Korzystanie z zainstalowanych aplikacji

**WAŻNE!** System operacyjny Android, na którym działa wyświetlacz interaktywny, nie jest standardowym systemem out-of-the box. Został on zmodyfikowany i zoptymalizowany do obsługi cech i funkcji wyświetlacza. W związku z tym nie zapewnia on dostępu do niektórych standardowych usług i aplikacji, takich jak Google Play.

Aplikacje zainstalowane przez użytkownika mogą nie działać zgodnie z oczekiwaniami. Producent wyświetlacza interaktywnego nie gwarantuje jego kompatybilności z aplikacjami zainstalowanymi przez użytkownika.

Aby uzyskać dostęp do innych aplikacji, wybierz ikonę  z paska bocznego.

Aby zainstalować każdą nową aplikację ręcznie, należy pobrać ją w postaci pakietu instalacyjnego APK, który następnie należy uruchomić w systemie wyświetlacza.

Może to wymagać odblokowania pozwolenia na instalację oprogramowania z nieznanymi źródłami. Aby to zrobić, wybierz sekwencję klawiszy INPUT-1-3-7-9 na pilocie zdalnego sterowania, aby otworzyć dodatkowe menu. Po jego wyświetleniu należy za jego pomocą przejść do odpowiedniej strony ustawień systemu operacyjnego Android i ustawić opcję „**Install from unknown sources**” na „**On**”.

### ApkPure

Tu otwórz sklep z aplikacjami Apkpure, wybierz



### Kalkulator

Tu otwórz Kalkulator, wybierz




## Kalendarz

Tu otwórz kalendarz, wybierz



## Paleta

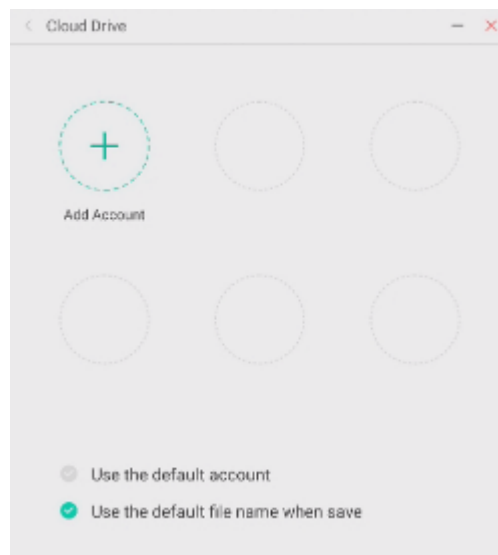
Użyj  do imitacji pędzla lub kredki oraz do ręcznego wyboru niestandardowych kolorów.

## Dysk w chmurze

Aby uruchomić Cloud Drive, wybierz



Cloud Drive to aplikacja, która pozwala dodać i skonfigurować konto Google Drive lub OneDrive i wykorzystać je do ułatwienia przesyłania plików między monitorem interaktywnym a urządzeniami mobilnymi i komputerami.



Aby skorzystać z aplikacji:

1. Kliknij przycisk **Dodaj konto**.
2. Wybierz usługę przechowywania w chmurze: **Google Drive** lub **OneDrive**.

**UWAGA:** Ta funkcja wymaga dostępu do Internetu.

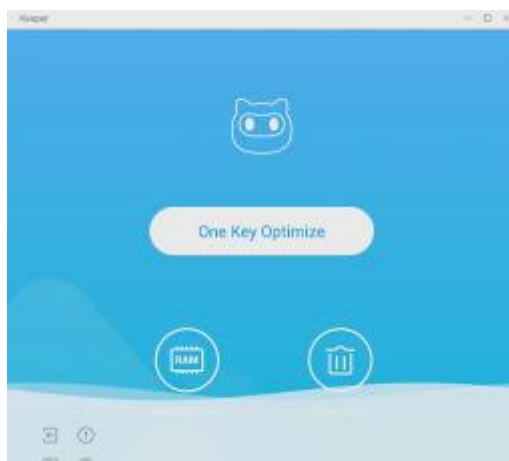
3. Zaloguj się na swoje konto, postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

## Keeper

Aby uruchomić Keeper, wybierz



Keeper to aplikacja, która zoptymalizowała pamięć wewnętrzną interaktywnego wyświetlacza i pomaga oczyścić jego system operacyjny z niepotrzebnych plików.

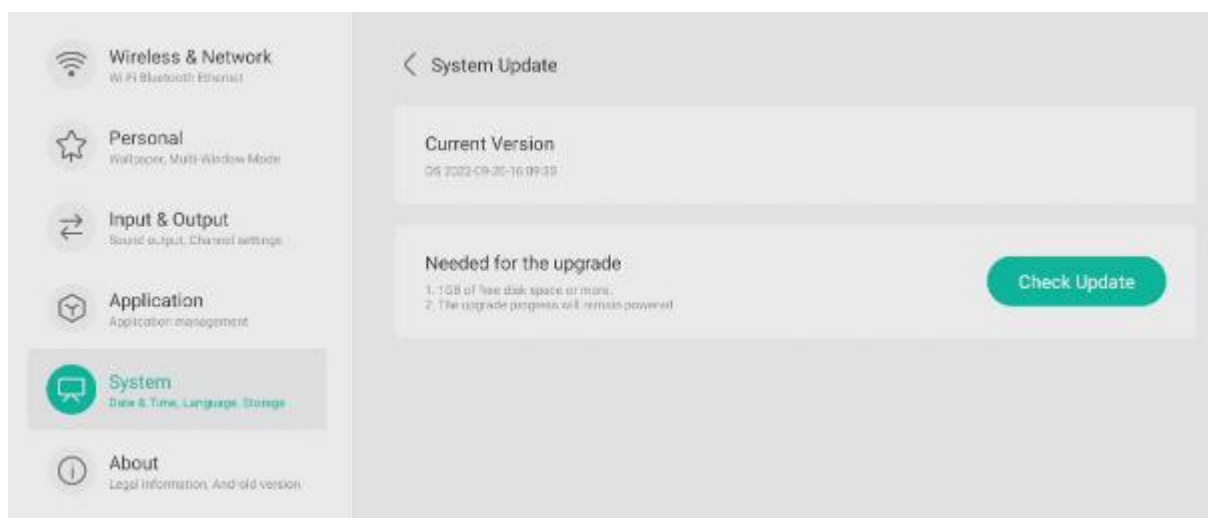


## Aktualizacje oprogramowania sprzętowego

Aktualizacja oprogramowania monitorów firmy Avtek może odbywać się online. Podczas gdy system jest połączony z internetem, na bieżąco sprawdza, czy są nowe dostępne aktualizacje automatycznie.

**UWAGA:** Funkcja aktualizacji może aktualizować jedynie oprogramowanie sprzętowe wyświetlacza i jego funkcje. Nie aktualizuje ona systemu operacyjnego Android, który pozostaje niezmienny przez cały okres użytkowania wyświetlacza.

Aby ręcznie sprawdzić dostępność aktualizacji oprogramowania sprzętowego, przejdź do **Ustawień** i dotknij karty **System**. Następnie wybierz opcję **Aktualizacja systemu**. Na koniec wybierz opcję **Sprawdź aktualizacje**.



Jeśli nowa aktualizacja jest dostępna, system rozpocznie jej pobieranie. Jak tylko zostanie pobrana, aktualizacja zostanie zainstalowana, co zajmie około 5 minut.

**UWAGA:** *NIGDY NIE WYŁĄCZAJ WYŚWIETLACZA podczas aktualizacji oprogramowania.*



**Dziękujemy za korzystanie z tej instrukcji obsługi systemu operacyjnego Android interaktywnych wyświetlaczy Avtek!**



Producent zastrzega sobie prawo do aktualizacji i zmian każdej części niniejszej instrukcji bez powiadomienia w dowolnym momencie.