

Podręcznik użytkownika
dla systemu operacyjnego Bytello OS

Avtek TS 8 Connect



Avtek

Spis treści

1. Konto użytkownika	3
1.1 Program uruchamiający i widżety	4
2.1.1 Pasek stanu:	5
2.1.2 Obszar widżetów:	7
2.1.3 Obszar skrótów:	9
2.2. Pasek systemowy	11
2.2.1 Pasek nawigacji :	13
2.2.2 Centrum aplikacji :	14
2.2.3 Małe narzędzia :	15
3. Wiele okien	19
4. Aplikacje	24
4.1 Note	24
4.1.1 Pióro	24
4.1.2 Kształt:	24
4.1.3 Linijka:	25
4.1.4 Karteczki samoprzylepne:	25
4.1.5 Tabela:	26
4.1.6 Mapa myśli:	26
4.1.7 Gumka:	26
4.2 Finder	30
4.3 Przeglądarka	35
4.4 Ustawienia	36
4.5 Cloud Drive	58

1.Konto użytkownika

Użytkownicy często zmuszeni są tracić czas na różne przygotowania, wyszukiwanie swoich plików w przestrzeni publicznej oraz sprawdzanie, czy dane zostały zachowane lub usunięte przed opuszczeniem stanowiska, co jest nieefektywne i uciążliwe.

Bytello Account to rozwiązanie oparte na chmurze, które umożliwia użytkownikom dostosowanie swojej przestrzeni roboczej. Dzięki niemu mogą logować się na dowolnym urządzeniu, zyskując bezpieczniejsze, bardziej wydajne i spersonalizowane doświadczenie.



Status osobisty:



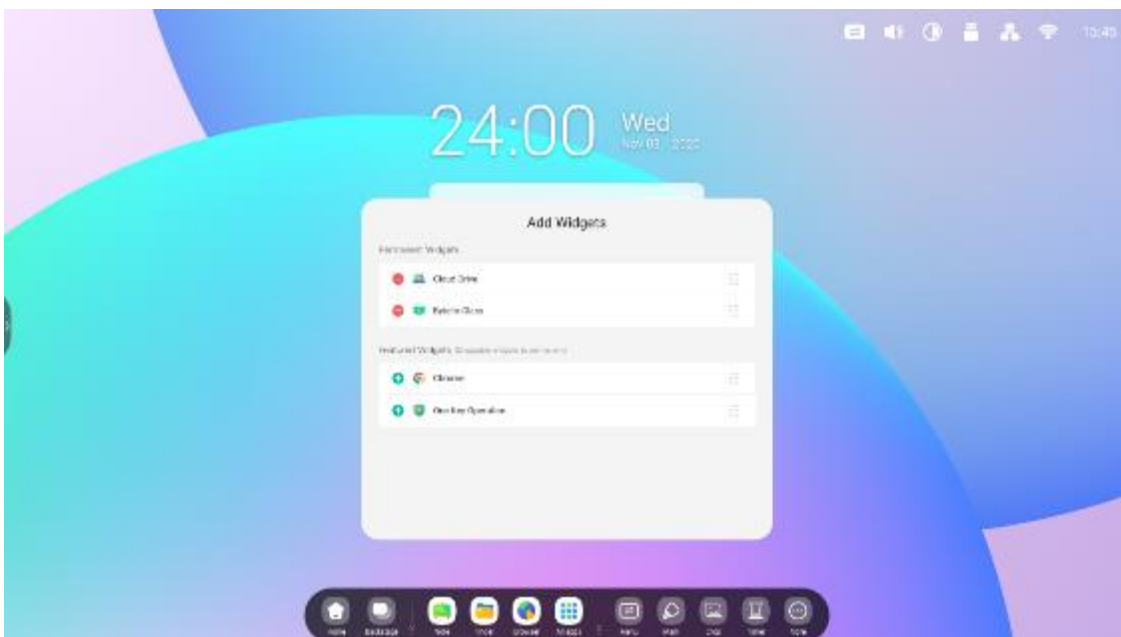
1.1 Program uruchamiający i widżety

Aby umożliwić nauczycielom łatwe i efektywne rozpoczęcie zajęć, Launcher dodał obszar widżetów dla nauczycieli.

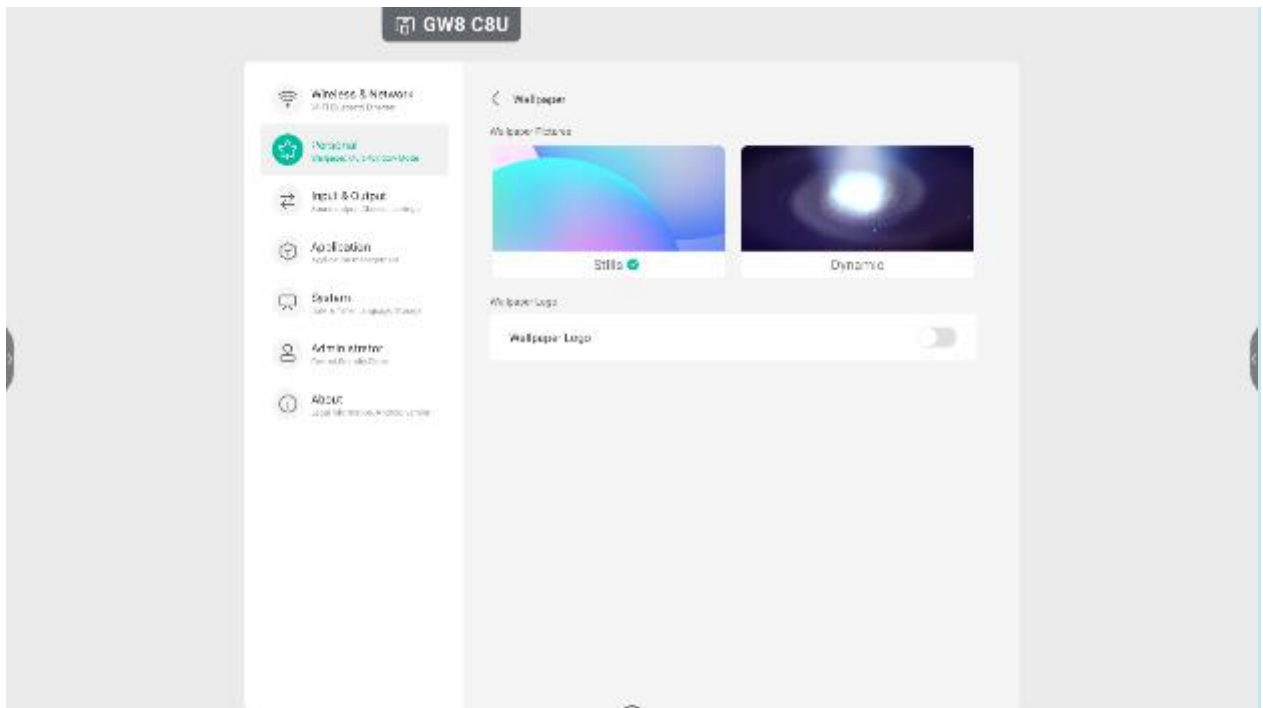
1. Po włączeniu zasilania program uruchamiający wyświetlany jest w trybie domyślnym:



2. Niestandardowe typy widżetów z przyciskiem edycji:




3. Dostosuj kolorowe tapety:



2.1.1 Pasek stanu:


Prawy górny obszar to górny pasek stanu, który zawiera:

2.1.1.1 Menu dotykowe: Kliknięcie ikony  otworzy menu dotykowe, w którym można przełączać źródła wejściowe.




2.1.1.2 Jasność i dźwięk : Kliknięcie ikony  otworzy wyskakujące okno szybkiej obsługi, w którym można dostosować ustawienia.



2.1.1.3 Ethernet : Kliknięcie ikony  w prawym górnym rogu spowoduje otwarcie strony "Ustawienia > Ethernet".



2.1.1.4 Wifi : Jeśli włożysz moduł Wi-Fi, w prawym górnym rogu pojawi się ikona  . Kliknięcie jej spowoduje otwarcie strony "Ustawienia > Wi-Fi".



2.1.1.5 Czas: Kliknięcie przycisku **03:41 AM** spowoduje otwarcie strony "Ustawienia > Data i czas".



2.1.2 Obszar widżetów:

Widgets

Custom content types and UI styles by School



Different types of widgets: shortcut operations, information display

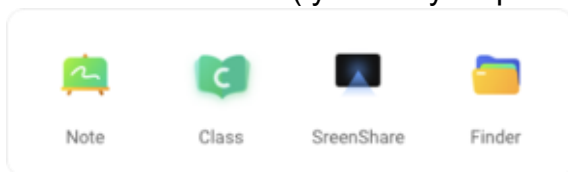
Personal Account

Custom content types and UI styles by users

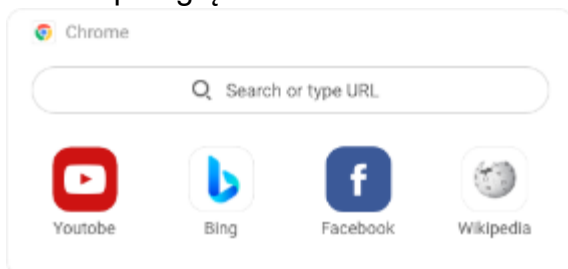


One-click to auto-login your Cloudrive and your Launcher.

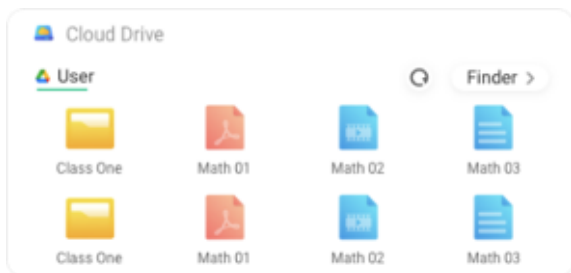
Widżet APP Center (tylko w trybie publicznym) :



Widżet przeglądarki:



Widżet dysku w chmurze:



2.1.3 Obszar skrótów:

Zaloguj się do osobistej przestrzeni.

2.1.3.1 *Skrót do aplikacji* : Przeciągnij ikonę z Wszystkie aplikacje do Launcher.

Krok 1: Przeciągnij ikony aplikacji z folderu Wszystkie aplikacje.



Krok 2: Przeciągnij do obszaru przechowywania, w którym chcesz go umieścić.



Krok 3: Utwórz przed oderwanie ręki od ekranu.



2.1.4.2 Zmiana położenia :

Długo naciśnij i przeciągnij, aby zmienić pozycję w Launcherze.



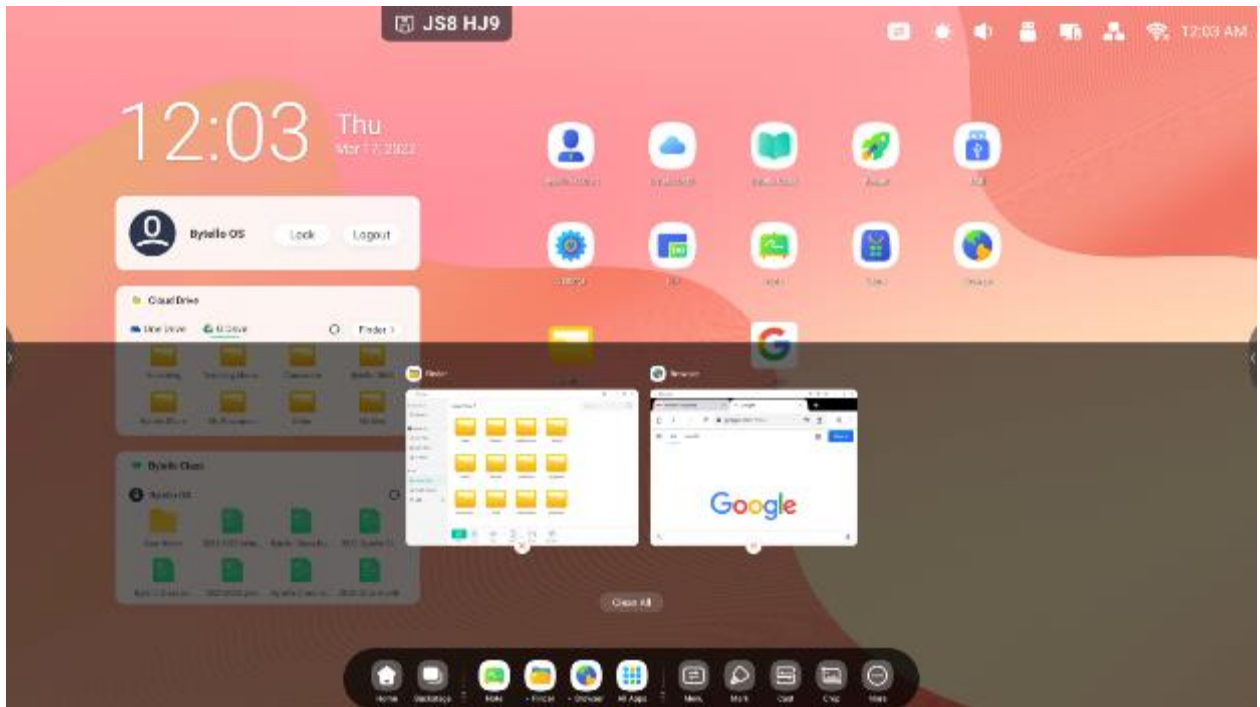


2.2. Pasek systemowy

Pasek systemowy zapewnia rozwiązanie do scentralizowanego i wydajnego zarządzania i przełączania zadań oraz korzystania z narzędzi w wielu scenariuszach. Integruje trzy główne obszary: menedżer zadań, menedżer aplikacji i menedżer narzędzi.

1. Centralna kontrola źródeł danych wejściowych, zadań, aplikacji i narzędzi:

Działające aplikacje:



Wszystkie aplikacje:



Wszystkie narzędzia:



2. Dostosuj wyświetlanie paska systemowego, w tym jego zawartość i położenie:




Dostosuj zawartość:



2.2.1 Pasek nawigacji :

Menedżer zadań na pasku systemowym pozwala kontrolować postęp zadań:

Treść	Opis
-------	------

2.2.1.1 Powrót		 , aby powrócić do ostatnio używanego interfejsu.
2.2.1.2 Strona główna		 , aby powrócić do pulpitu.
2.2.1.3 kulisami	Za	 , aby wyświetlić okno z ostatnio używanymi aplikacjami i źródłami sygnału wejściowego.

2.2.1.3 Backstage : Możesz usunąć wszystkie postępy za pomocą jednego przycisku "Wyczyść wszystko" lub usunąć otwarte aplikacje, przeciągając je w górę.



2.2.2 Centrum aplikacji :

Aplikacje startowe i menedżer na pasku systemowym, można tu znaleźć wszystkie aplikacje:







Treść	Opis
-------	------


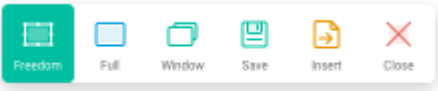

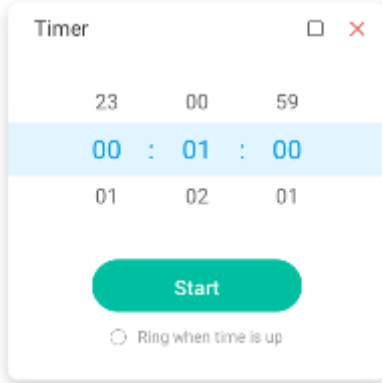

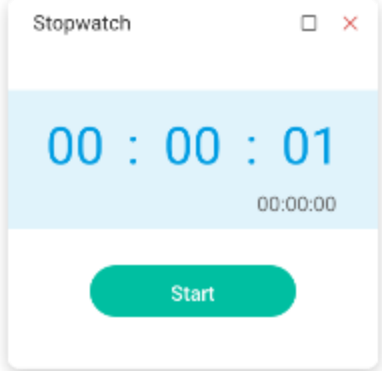
<p>2.2.2.1 Skrót domyślny</p>	 <p>Domyślne aplikacje wyświetlane na pasku systemowym: Notatka, Finder, Przeglądarka. Kliknij je, aby rozpocząć proces.</p>
<p>2.2.2.2 Wszystkie aplikacje</p>	 <p>Kliknij , aby wyświetlić wszystkie aplikacje.</p> <p>Domyślnie zainstalowane aplikacje obejmują: Browser, Bytello Account, Bytello Class, Bytello DMS, Cloud Drive, Finder, Keeper, Note, Palette, PIP, Visualizer, WPS Office</p>
<p>2.2.2.3 Działające aplikacje</p>	<p>1. Kliknij uruchomioną aplikację, aby kontynuować jej proces.</p> <p>2. Wyświetlanie stanu uruchomionych aplikacji we wszystkich aplikacjach</p> 
<p>2.2.2.4 Zastęp skrót</p>	 <p>Użytkownik może przeciągnąć ikonę innej aplikacji, aby zastąpić oryginalne skróty.</p>

2.2.3 Małe narzędzia :

Dzięki tym narzędziom użytkownik może usprawnić interaktywną naukę z uczniami, zapewniając im dobrą zabawę:

2.2.3.1 Lista narzędzi: w tym menu, zaznaczanie, rzutowanie, kadrowanie, minutnik, stoper, Airclass, Spotlight, nagrywanie, zamrażanie, PC, blokada ekranu:

Ikona	Funkcja	Opis
	2.2.3.1.1 Menu	 <ol style="list-style-type: none"> ① Wyświetlanie wszystkich źródeł wejściowych, w tym PC, Android, HDMI. ② Wyświetlanie bardziej zaawansowanych ustawień, w tym Audio, Ekran, Wyświetlacz, Regulacja źródła wejściowego.
	2.2.3.1.2 Anotacja	 <ol style="list-style-type: none"> ① Umożliwia nauczycielom pisanie na dowolnej aplikacji, filmie, stronie internetowej, dokumencie lub obrazie. ② Niezależnie od tego, czy korzystasz z innych źródeł wejściowych, czy z systemu Android, nauczyciel może robić notatki na dowolnej zawartości ekranu. ③ Obsługa udostępniania za pomocą kodu QR i zapisywania na dysku w chmurze.
	2.2.3.1.3 Share	 <p>Narzędzie zaprojektowane do płynnej bezprzewodowej prezentacji i współpracy podczas wykładów.</p>

	<p>2.2.3.1.5 Cut</p>	 <p>① Użytkownik może robić zrzuty ekranu wszystkiego, co znajduje się na ekranie, w tym treści z aplikacji, stron internetowych i filmów.</p> <p>② Użytkownik może wybrać tryb swobodny, pełny i okienkowy.</p>
	<p>2.2.3.1.4 Timer</p>	 <p>Narzędzie odliczające od określonego przedziału czasu.</p>
	<p>2.2.3.1.6 Stoper</p>	 <p>Narzędzie, które liczy w górę od zera w celu pomiaru upływającego czasu.</p>

	<p>2.2.3.1.7 Airclass</p>	 <p>① użytkownicy mogą zapraszać uczestników spotkania/lekcji do udziału w interaktywnych zajęciach za pomocą kodu QR lub adresu IP.</p>
	<p>2.2.3.1.8 Spotlight</p>	 <p>Użytkownik może korzystać z tej funkcji, aby skupić się na określonych obszarach ekranu.</p>
	<p>2.2.3.1.9 Record</p>	 <p>Użytkownik może nagrywać to, co jest wyświetlane na ekranie.</p>
	<p>2.2.3.1.10 Freeze</p>	 <p>Użytkownik może zatrzymać i powiększyć bieżącą zawartość ekranu.</p>
	<p>2.2.3.1.11 PC</p>	<p>Użytkownicy mogą szybko przełączyć się na źródło PC za pomocą jednego przycisku.</p>
	<p>2.2.3.1.12 ScreenLock</p>	<p>Użytkownik może zablokować ekran za pomocą funkcji ScreenLock i odblokować go, wprowadzając hasło ustawione w Ustawieniach.</p>

	<p>2.2.3.1.14 Kalkulator</p>	
	<p>2.2.3.1.15 PIP</p>	 <p>Jednoczesne korzystanie z oprogramowania na PC i aplikacji na Androida.</p>
	<p>2.2.3.1.16 screen</p>	<p>Split</p> 

3. Wiele okien

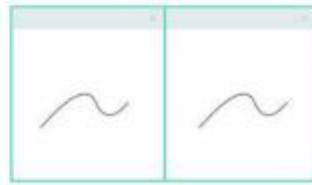
Wiele okien zapewnia użytkownikom nowe rozwiązanie obsługi monitora interaktywnego. Dzięki wyświetlaniu treści w oknie, użytkownik może nadal skutecznie odczytywać informacje. Dzięki zarządzaniu aplikacją w oknie, ramię może swobodnie i wygodnie kontrolować rozmiar wyświetlacza i pozycję okna aplikacji. Dzięki rozwiązaniu wielu okien, użytkownicy mogą wyświetlać i korzystać z wielu aplikacji i narzędzi w tym samym czasie, na przykład demonstrując zawartość kursu i zapisując kluczowe punkty na tablicy. Ponadto, użytkownicy mogą również przeciągać i

upuszczając zawartość między aplikacjami, aby wygodniej i wydajniej wymieniać informacje między różnymi aplikacjami.



Full-Screen Mode

An intuitive display keep the focus on Content



Split-screen Mode

View information from multiple sources at once

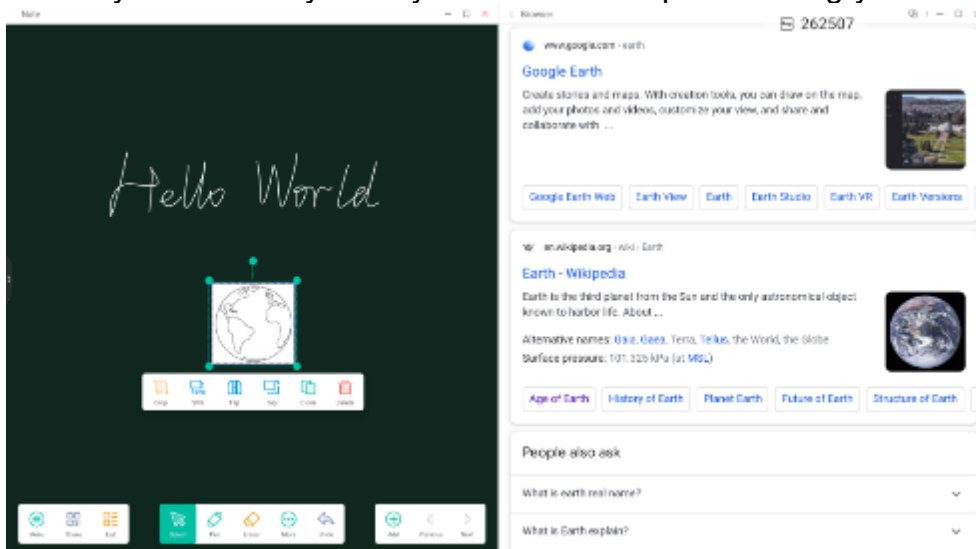


Floating window Mode

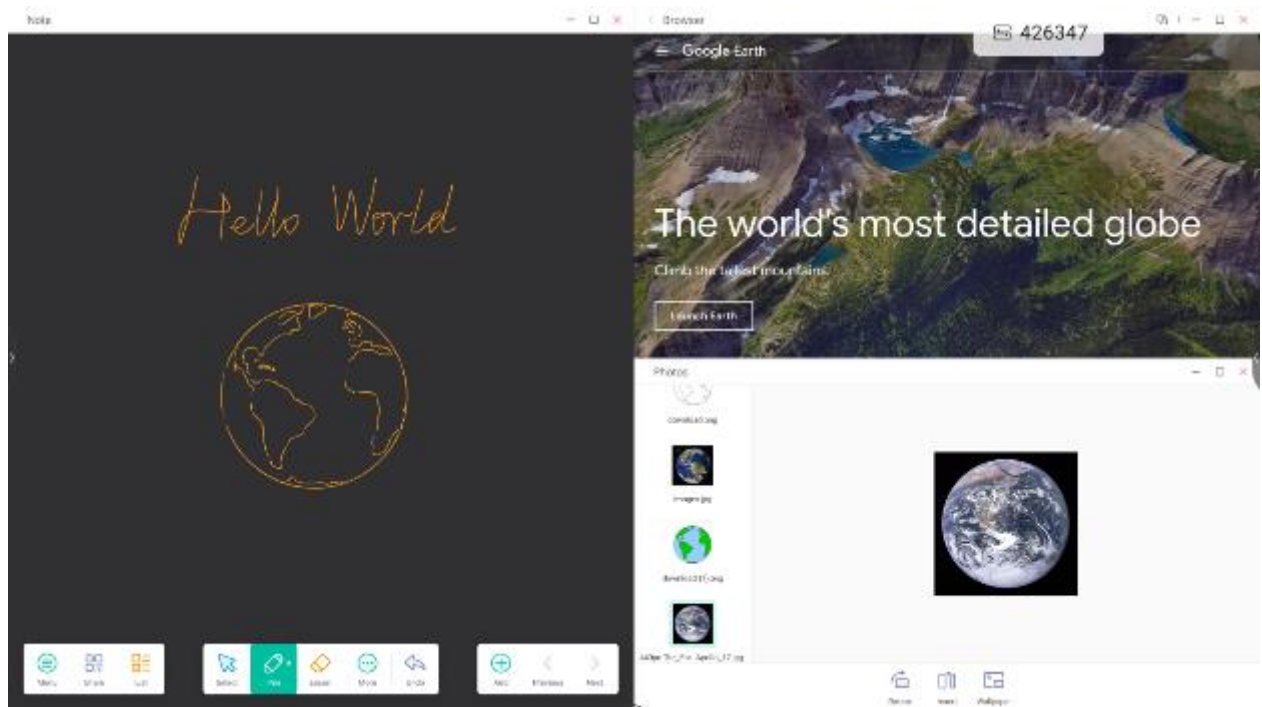
Do more without leaving current program

3. Wyświetlanie większej liczby aplikacji i narzędzi na ekranie:

Przykład 1: Efektywne wyświetlanie treści podczas nagrywania w aplikacji Note:

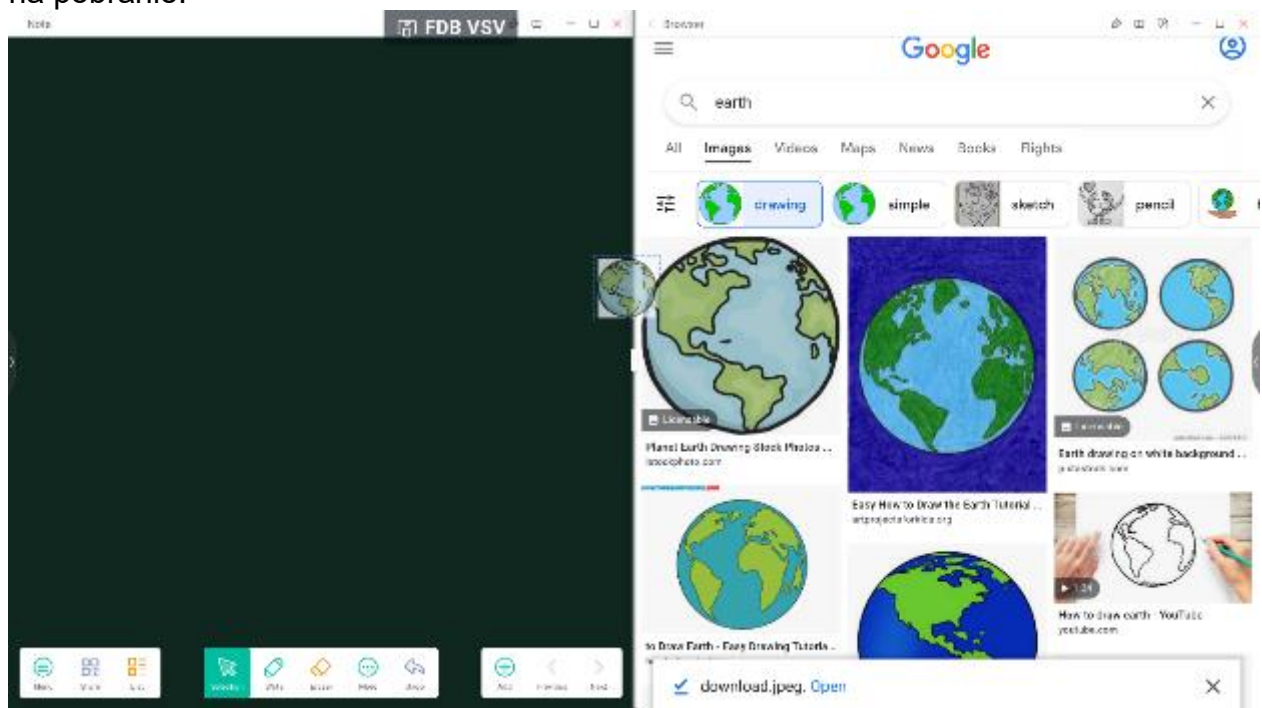


Przykład 2: Na ekranie wyświetlane są jednocześnie trzy aplikacje:

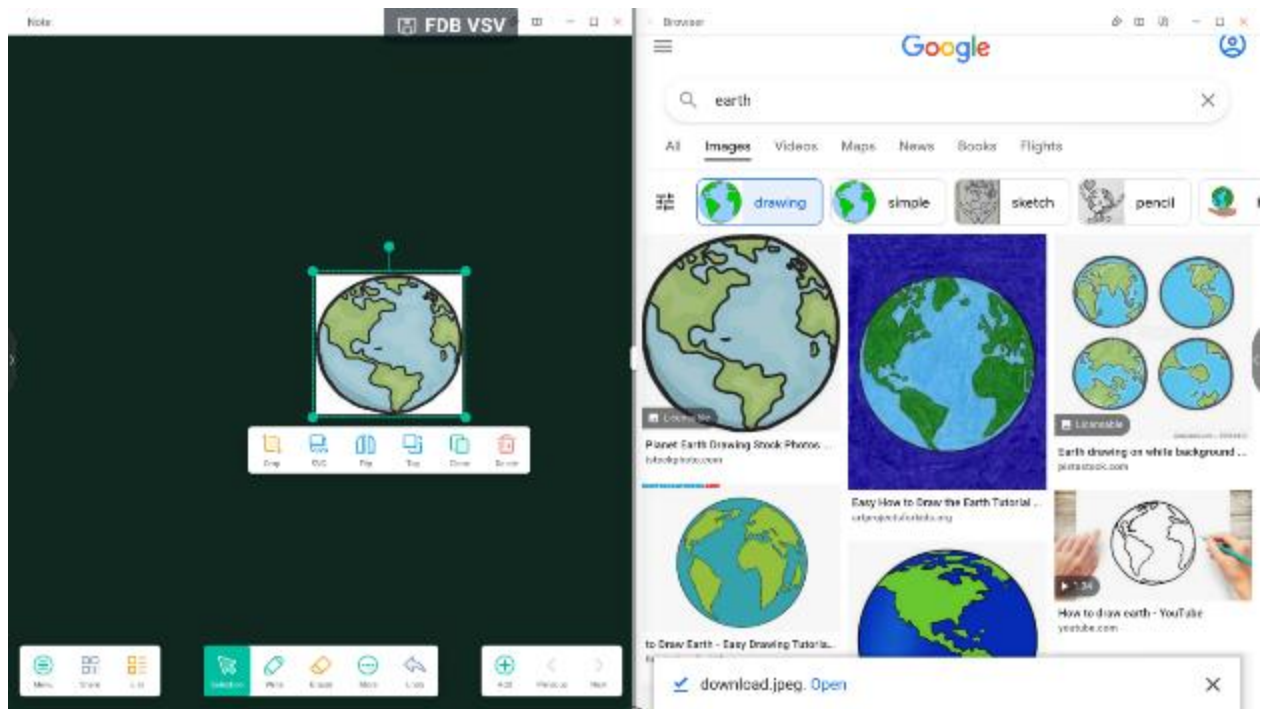


4. Użytkownicy mogą przeciągać treści między aplikacjami:

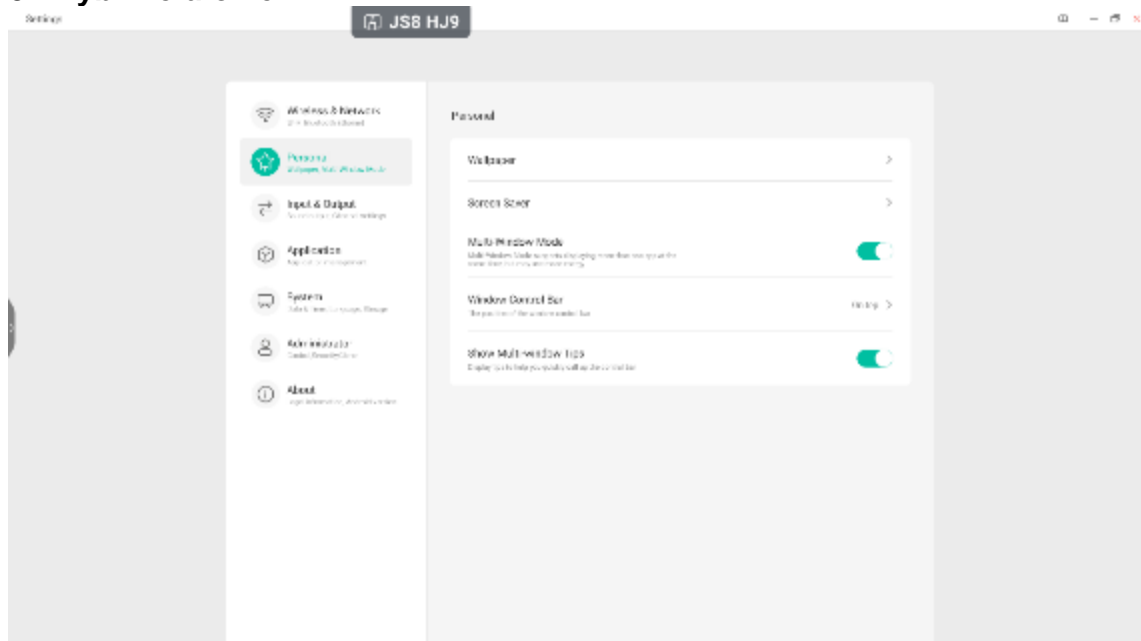
Krok 1: Naciśnij i przytrzymaj obraz w przeglądarce, aby go wyświetlić i poczekać na pobranie:



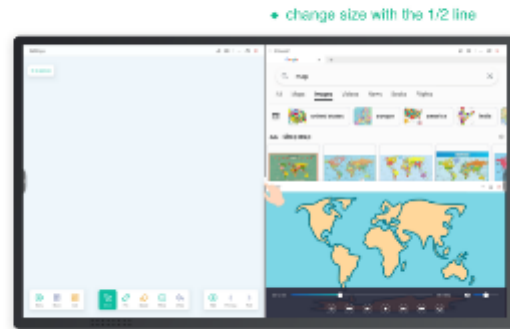
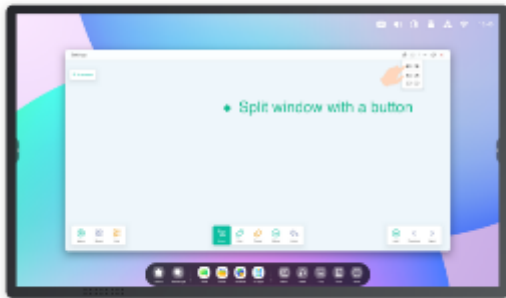
Krok 2: Przeciągnij go do aplikacji Note:



5. Tryb wielu okien:



Split-screen Mode



- One window with the Note, one window with Browser

Floating window Mode



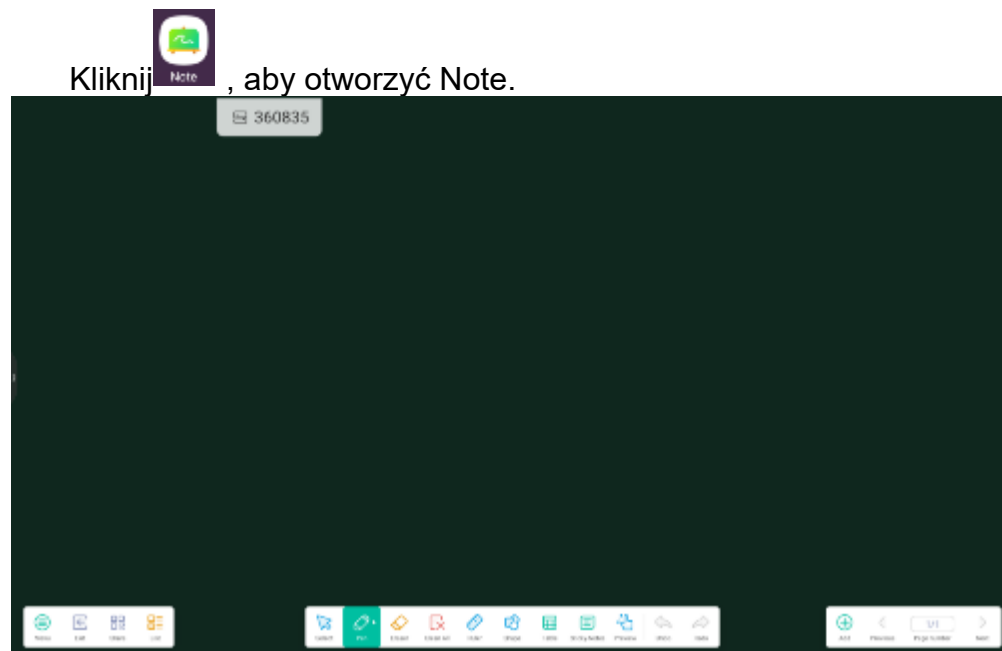
- Quickly search in the browser while using the Note in full screen.



- Mark the point in the Note while using the PPT in full screen.

4. Aplikacje

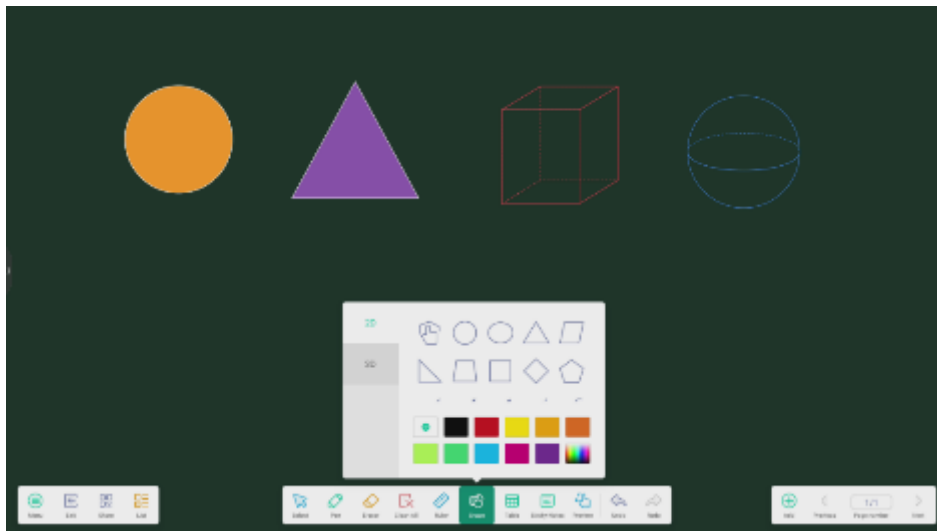
4.1 Note



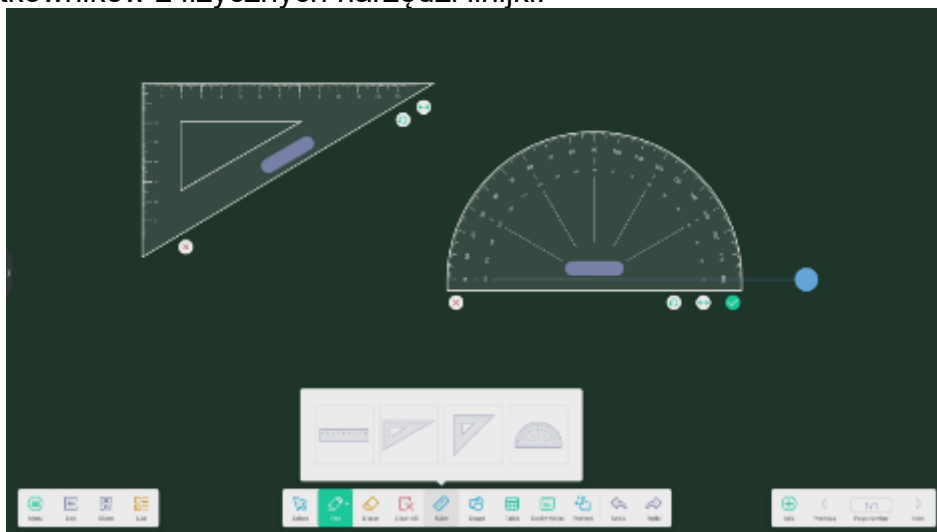
4.1.1 Pióro: Note obsługuje pisanie dwoma piórami i zapewnia bogactwo kolorów i wiele stylów, umożliwiając użytkownikom pisanie różnymi kolorami lub stylami pióra w tym samym czasie.



4.1.2 Kształt: Note ma wiele wbudowanych kształtów, w tym dwuwymiarowe kształty płaskie i trójwymiarowe kształty geometryczne.



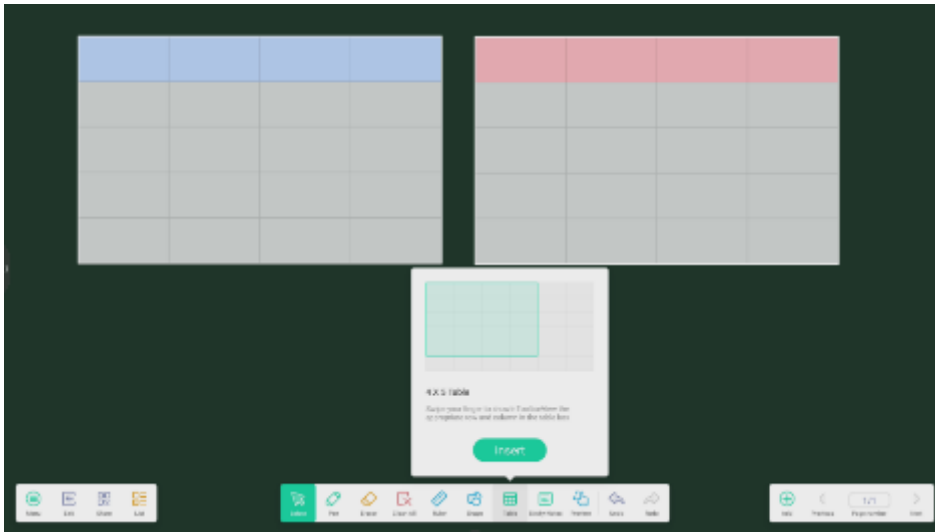
4.1.3 Linijka: Narzędzie linijki Note eliminuje potrzebę korzystania przez użytkowników z fizycznych narzędzi linijki.





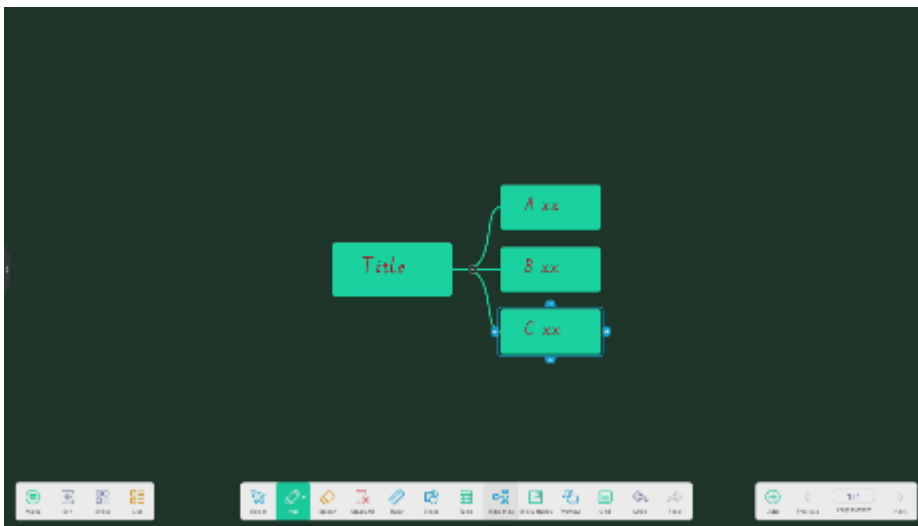
4.1.4 Karteczki samoprzylepne:



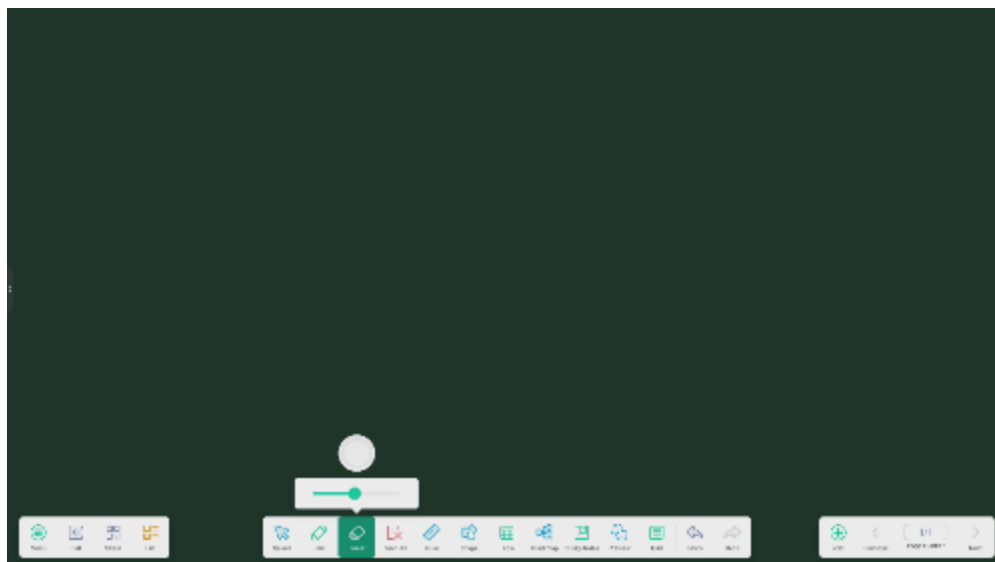
4.1.5 Tabela: Note obsługuje tworzenie wielu tabel i wyświetlanie ich jednocześnie.



4.1.6 Mapa myśli: Note obsługuje tworzenie mapy myśli pismem odręcznym.. Możesz przeciągnąć jeden z węzłów do dowolnej innej pozycji na mapie. Można również dodać węzeł, klikając przycisk , aby dodać węzeł po stronie, po której kliknięto wybrany węzeł. Jeśli chcesz usunąć jeden z węzłów, możesz wybrać węzeł i kliknąć przycisk , co spowoduje wyświetlenie opcji usuwania i możesz kliknąć, aby usunąć ten węzeł.



4.1.7 Gumka: Po wybraniu opcji "Gumka", na pasku narzędzi, pojawi się okno, w którym można dostosować rozmiar gumki i można wymazać dowolne elementy jako gumkę.




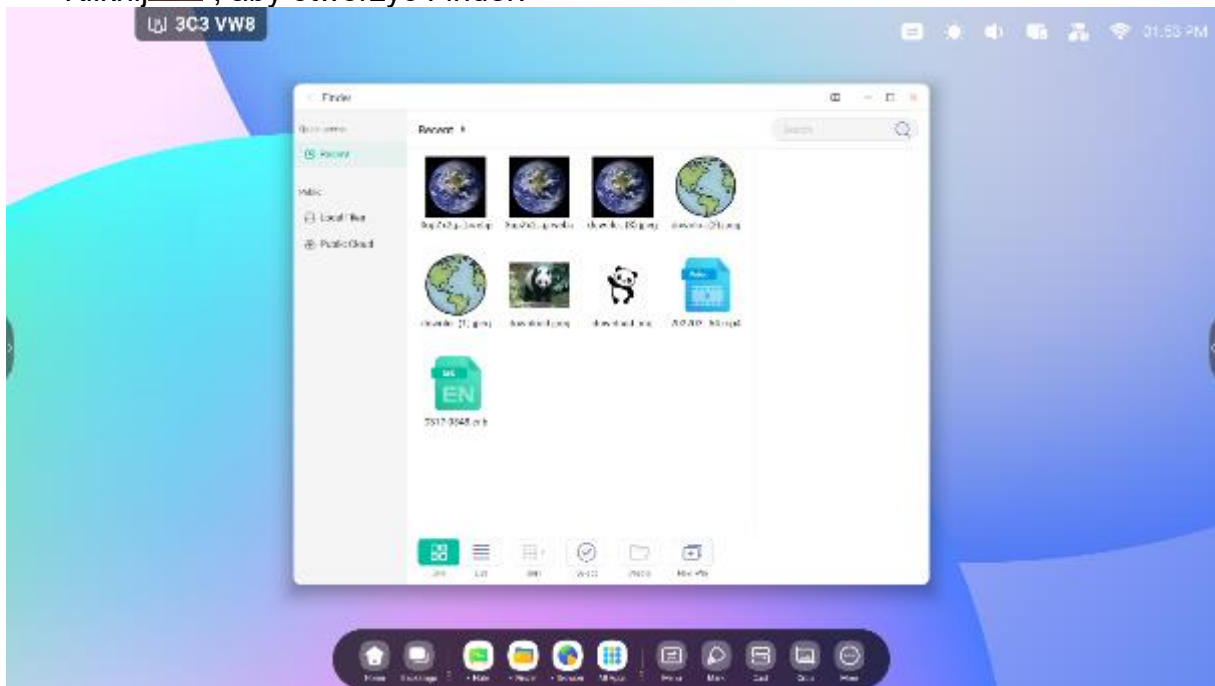
4.1.8.1. Wymaż zaznaczenie: Po wybraniu opcji "Wymaż zaznaczenie", po wybraniu przycisku Gumka na pasku narzędzi można wymazać elementy, zaznaczając je lub wymazując elementy w wybranym zakresie.



4.1.8.2 Niestandardowy pasek narzędzi: Gdy aplikacja Note jest wyświetlana na pełnym ekranie, można wybrać, które narzędzia mają być wyświetlane na pasku narzędzi, a które mają być ukryte w podmenu "WIĘCEJ".

4.2 Finder

Kliknij , aby otworzyć Finder.



4.2.1 Publiczne



Użytkownicy mogą przeglądać zasoby przechowywane w lokalnej pamięci masowej według kategorii, w tym dokumenty, zapisy na tablicy (strony zapisane przez tablicę i szybki zrzut ekranu), wideo, zdjęcia i audio.

4.2.2 Wyszukiwanie



Wyszukaj. W polu wprowadzania w prawym górnym rogu interfejsu wprowadź nazwę zasobu, który chcesz wyszukać, a następnie kliknij, aby wyszukać zasoby. Na przykład, wpisując "word", można znaleźć zasoby, których nazwa to "word".

4.2.3 USB



Użytkownicy mogą przeglądać zasoby przechowywane w pamięci USB według kategorii, w tym dokumenty, zapisy na tablicy (strony zapisane przez tablicę i szybki zrzut ekranu), wideo, zdjęcia i audio.

4.2.4 Wyświetlanie siatki



Kliknij **Grid** , aby wyświetlić zasoby w formie siatki.

4.2.5 Wyświetlanie listy



Kliknij **List** , aby przełączyć się na wyświetlanie zasobów w formie listy.

4.4.5 Sortowanie



Kliknij przycisk sortowania **Sort** , aby wyświetlić menu pokazane na ilustracji. Zasoby można porządkować według nazwy, typu, rozmiaru i czasu. Zasoby są domyślnie uporządkowane według nazwy.


4.4.6 Wybierz

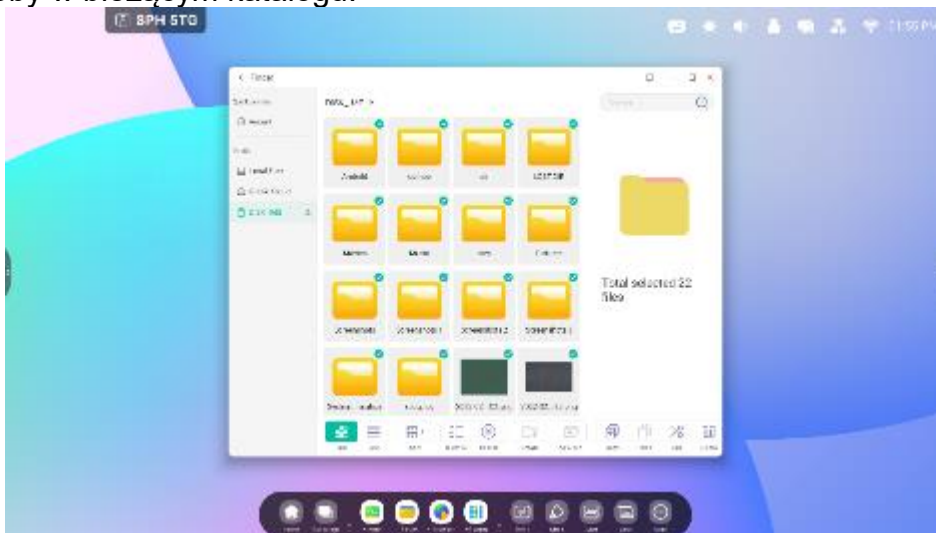



Kliknij przycisk **Select** , aby przełączyć się na **SelectAll** , a w lewym górnym rogu zasobów pojawi się pole wyboru. Następnie można wybrać zasoby według potrzeb.

4.4.6.1 Wybierz wszystko




Wybieranie wszystkich. Klikając przycisk  , można wybrać wszystkie zasoby w bieżącym katalogu.




Anulowanie wyboru. Kliknij  , aby anulować wszystkie aktualnie wybrane zasoby.


4.4.6.2 Kopiowanie

Kopiowanie. Po wybraniu zasobu pojawi się przycisk kopiowania. Kliknij  , aby skopiować aktualnie wybrany zasób.

4.4.6.3 Wklejanie

Wklejanie. Gdy aktualnie kopiowany lub wycinany jest jakikolwiek zasób, dostępny jest przycisk  . Użytkownicy mogą wkleić skopiowany/wycięty zasób do określonej lokalizacji zgodnie z wymaganiami. Operację wklejania można wykonać tylko wtedy, gdy domyślny folder wyświetla "wszystkie" lokalizacje zasobów.

4.4.6.4 Wytnij


Po wybraniu zasobu pojawi się przycisk wytnij. Kliknij  , aby wyciąć aktualnie wybrany zasób.

4.4.6.5 Usuwanie


Usuwanie. Kliknij  , aby usunąć wybrany zasób.

4.4.6.6 Zmiana nazwy



Zmiana nazwy. Kliknij  , aby zmienić nazwę wybranego zasobu.

4.4.6.7 Więcej

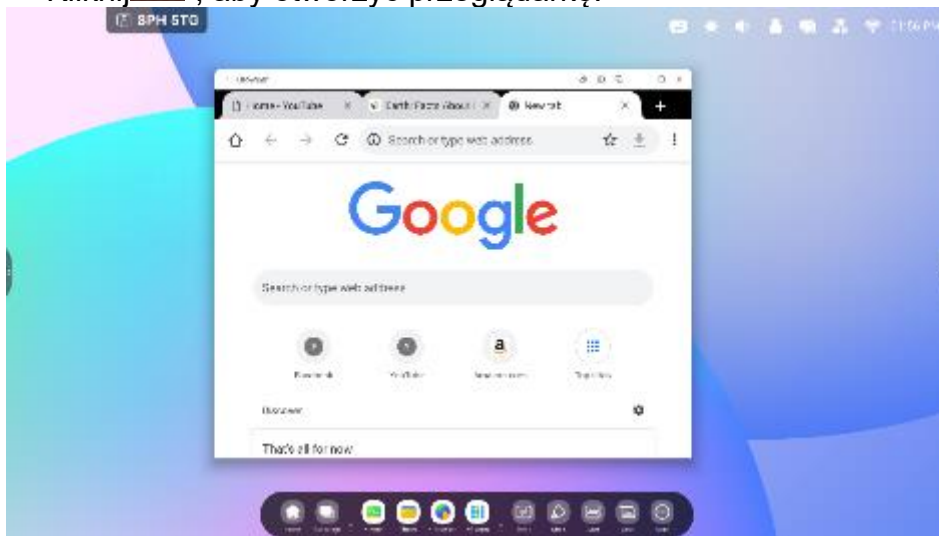
Więcej. Kliknij  , aby wyświetlić przycisk "Wyślij do". Wybrany plik można wysłać do folderu docelowego.

4.4.7 Nowy folder

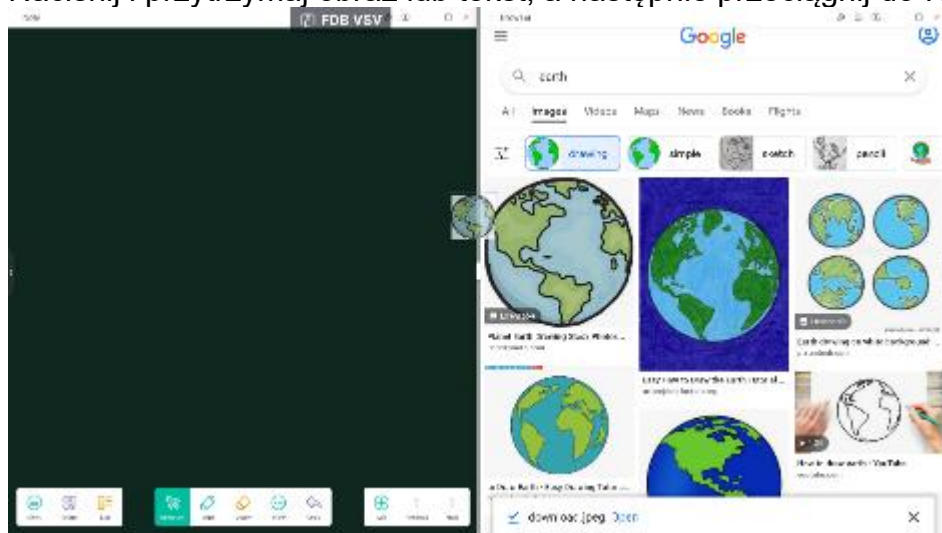
Nowy folder. Kliknij "New Folder", aby utworzyć nowe foldery w bieżącym katalogu.


4.3 Przeglądarka

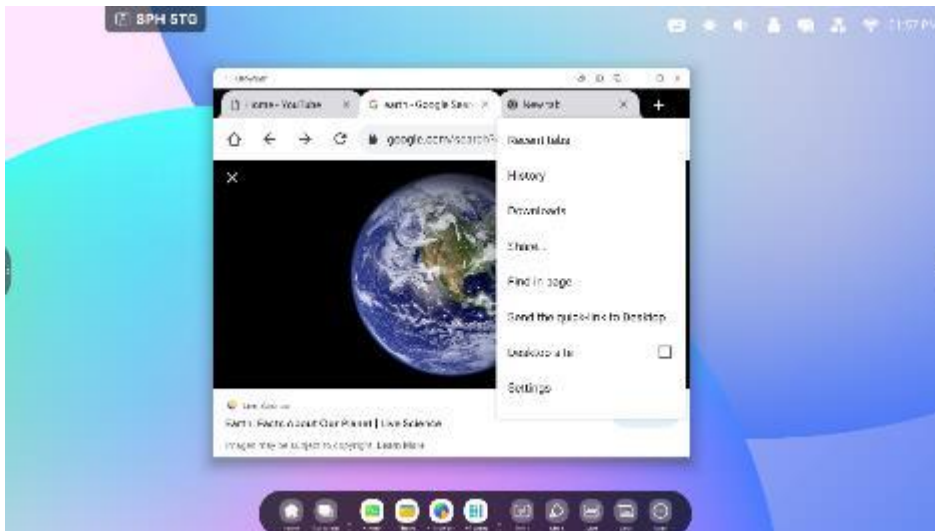
Kliknij  , aby otworzyć przeglądarkę.



Naciśnij i przytrzymaj obraz lub tekst, a następnie przeciągnij do Note



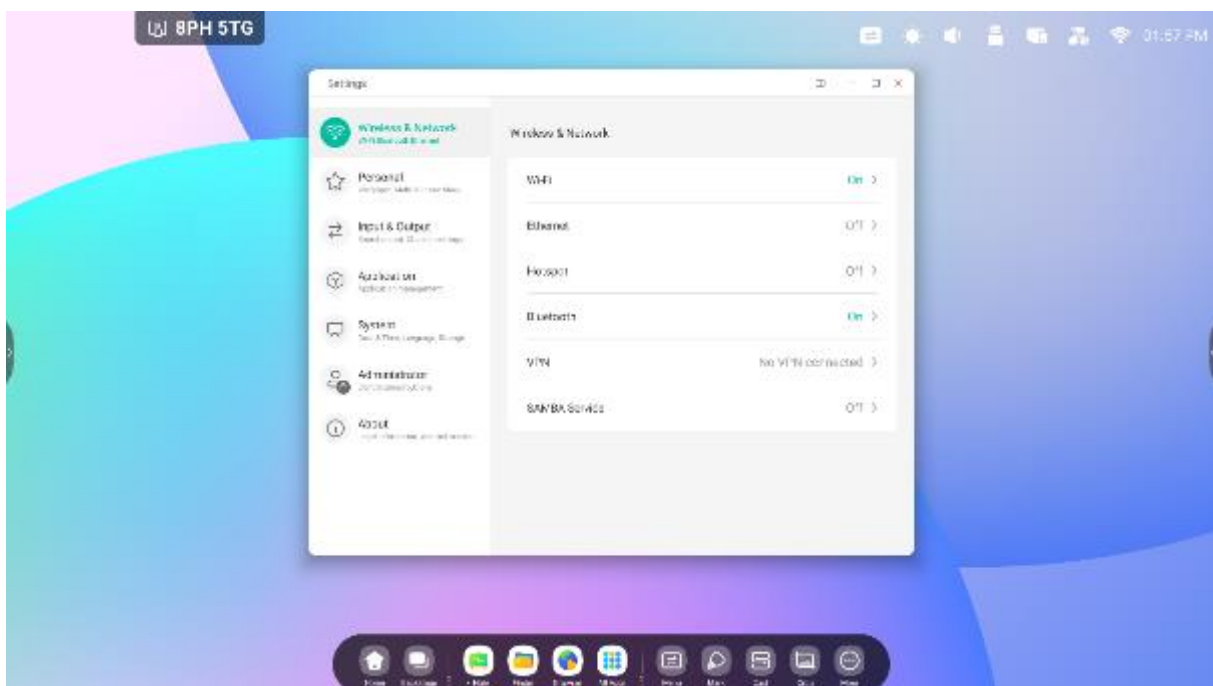
Kliknij  w dodatkowych ustawieniach przeglądarki, aby dodać szybkie łącze do Pulpitu.



4.4 Ustawienia



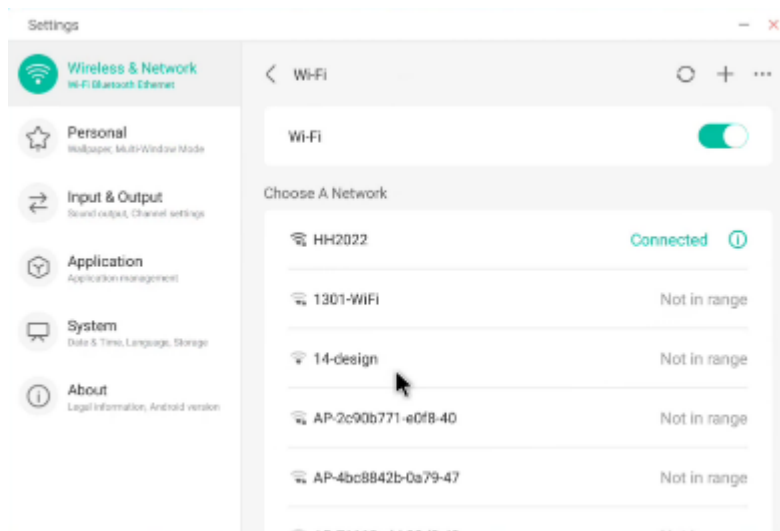
Kliknij , aby otworzyć Ustawienia.




4.4.1 Bezprzewodowość i sieć


4.4.1.1 Wi-Fi

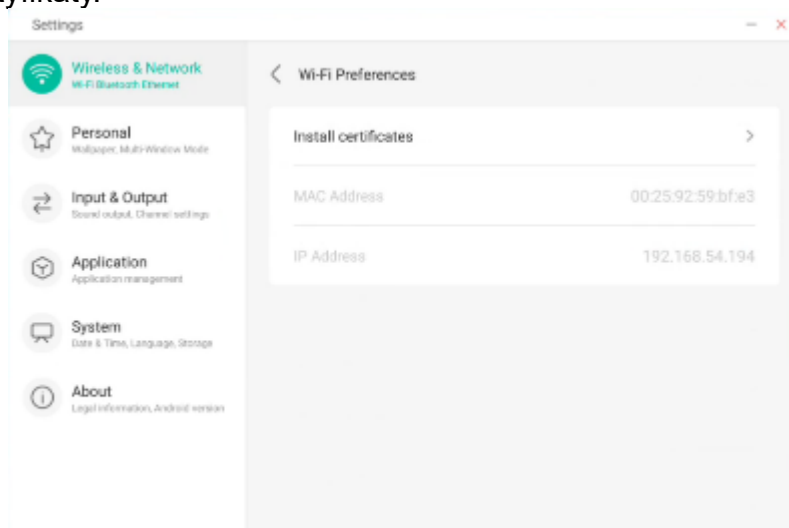
Po podłączeniu modułu Wi-Fi można kliknąć menu Wi-Fi, aby przejść do interfejsu Wi-Fi, zarządzać połączeniem Wi-Fi i przeglądać je.



Jeśli nie można znaleźć sieci Wi-Fi, można ręcznie skonfigurować dodawanie sieci Wi-Fi, klikając na  .

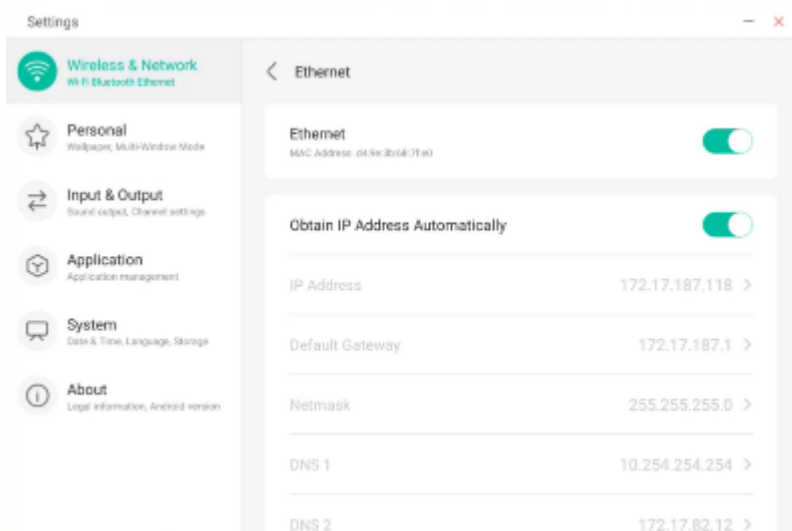


Ponadto możesz kliknąć na  , aby zobaczyć swój adres i zainstalować certyfikaty.



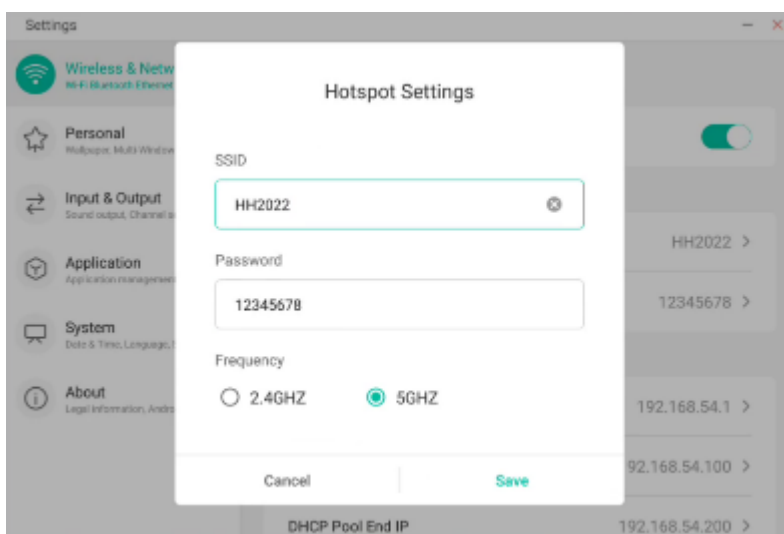
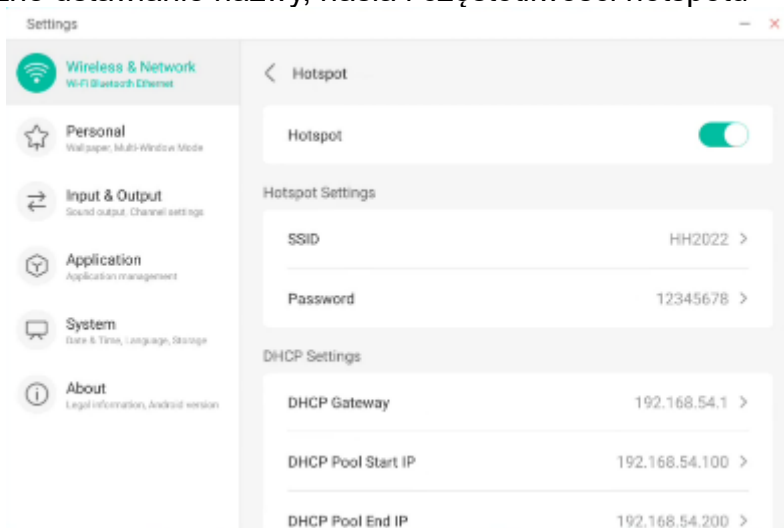
4.4.1.2 Ethernet

Ustawienia sieci przewodowej umożliwiają przeglądanie i kontrolowanie stanu sieci lub ręczne ustawienie statycznej konfiguracji IP i konfiguracji proxy.



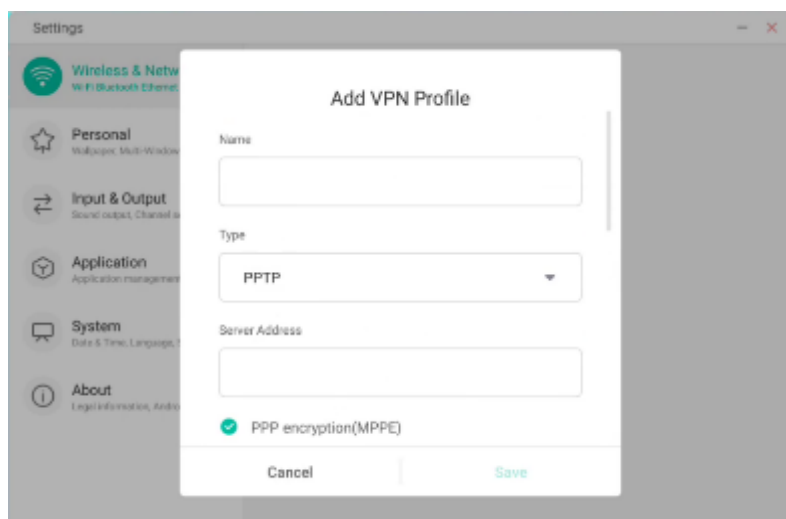
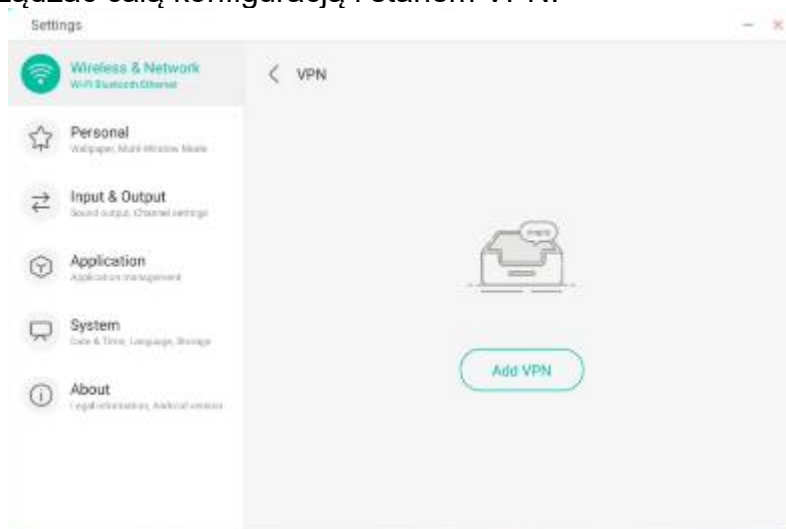
4.4.1.3 Hotspot

Ustawienia hotspotu umożliwiają wyświetlanie i kontrolowanie hotspotów lub ręczne ustawianie nazwy, hasła i częstotliwości hotspotu



4.4.1.4 VPN

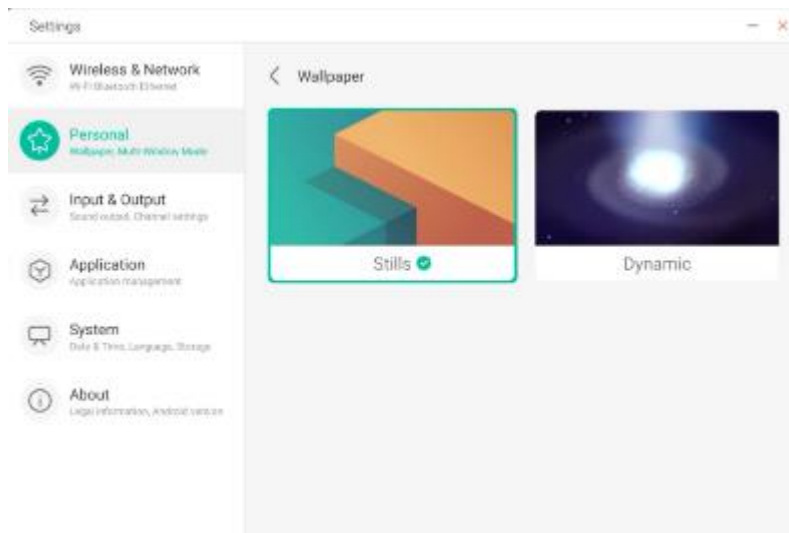
Możesz dodać swoje połączenie VPN do konfiguracji VPN, gdzie możesz zarządzać całą konfiguracją i stanem VPN.



4.4.2 Osobiste

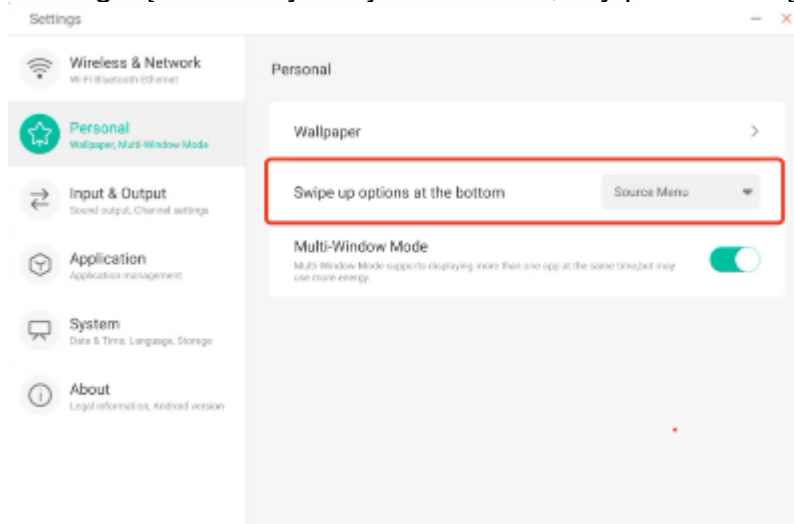
4.4.2.1 Tapeta

Ustawienia tapet obsługują zarówno tapety statyczne, jak i dynamiczne. Możesz wybrać tapetę, którą chcesz ustawić na pulpicie.



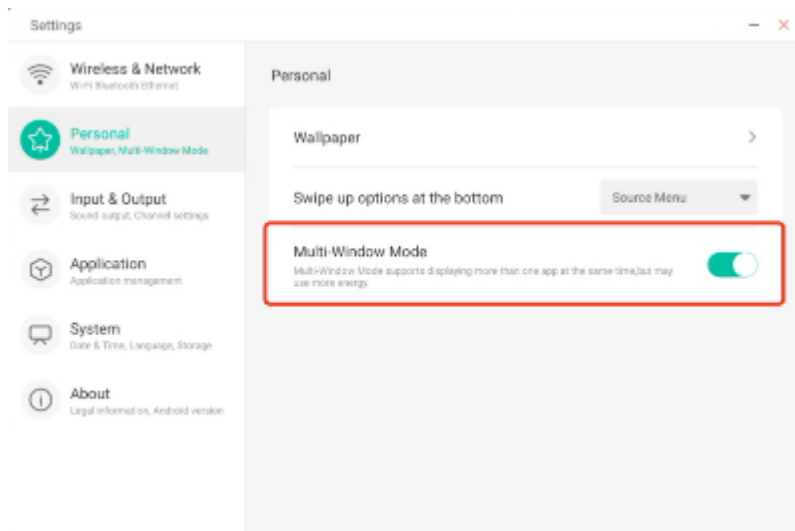
4.4.2.2 Opcje przesuwania w górę na dole

Za pomocą tego elementu konfiguracji można ustawić, czy przeciągnięcie palcem w górę u dołu wywołuje okno OSD, czy pasek narzędzi.



4.4.2.3 Tryb wielu okien

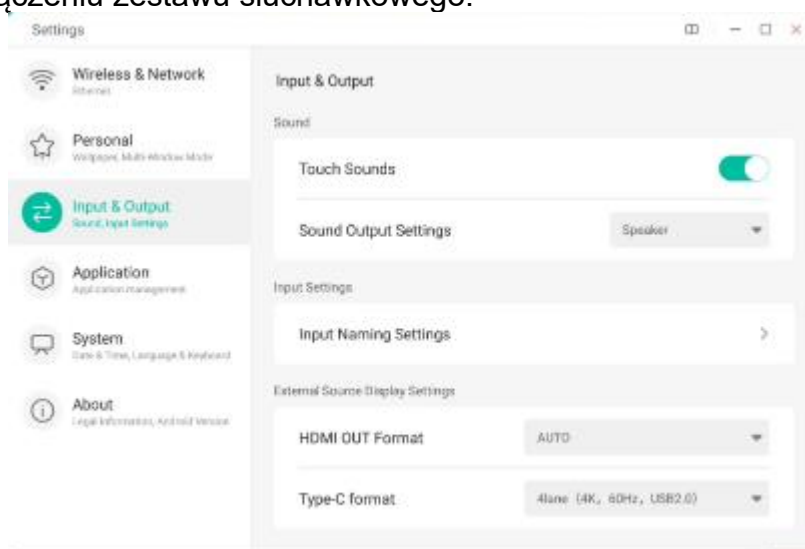
Tryb wielu okien umożliwia przełączanie trybu okien systemu na tryb pełnoekranowy lub tryb wielu okien, w zależności od preferencji użytkownika.



4.4.3.1 Dźwięk

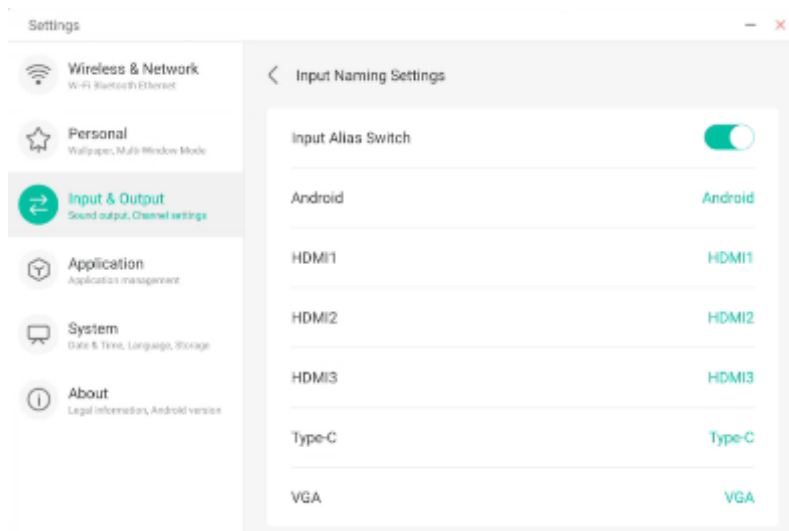
W przypadku opcji "Dźwięk dotyku" można użyć tej konfiguracji, aby ustawić, czy urządzenie ma wydawać dźwięk po jego dotknięciu.

Ponadto "Ustawienia wyjścia dźwięku" umożliwiają przełączanie źródła dźwięku urządzenia, takiego jak słuchawki i głośnik. Oczywiście urządzenie może automatycznie przełączać odpowiednie źródło dźwięku po podłączeniu lub odłączeniu zestawu słuchawkowego.



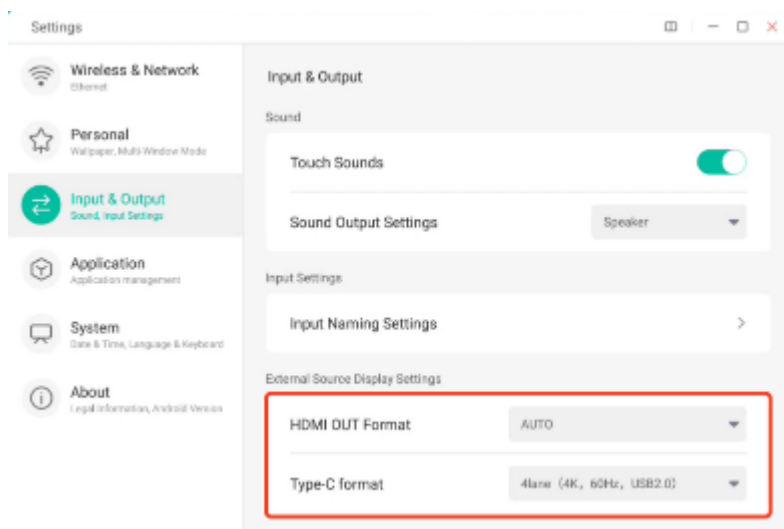
4.4.3.2 Ustawienia nazewnictwa wejść

To ustawienie umożliwia ustawienie aliasów kanałów, można dostosować nazwę kanału i zastosować ją do menu OSD i wyświetlania kanałów.



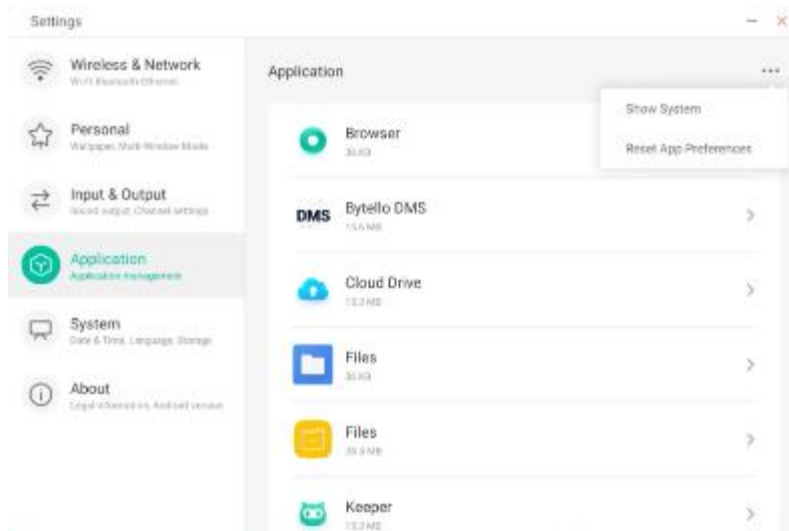
4.4.3.3 Ustawienia wyświetlania źródła zewnętrznego

Ustawienia źródła zewnętrznego umożliwiają ustawienie rozdzielczości wyjścia HDMI OUT i formatu typu C.



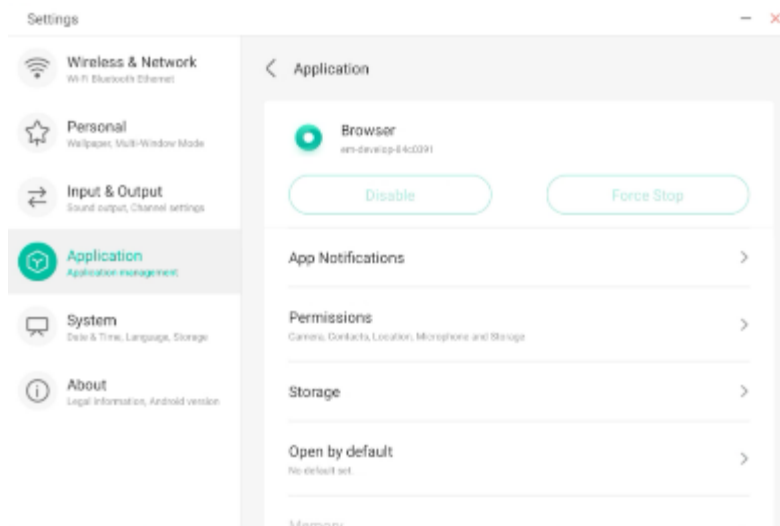
4.4.4 Aplikacje

W tym miejscu można wyświetlać wszystkie aplikacje zainstalowane na urządzeniu i zarządzać nimi. Domyślnie wyświetlane są aplikacje innych firm i aplikacje desktopowe. Możesz kontrolować, czy reszta systemu jest wyświetlana, czy nie. Ponadto można tutaj przywrócić domyślne preferencje wszystkich aplikacji.



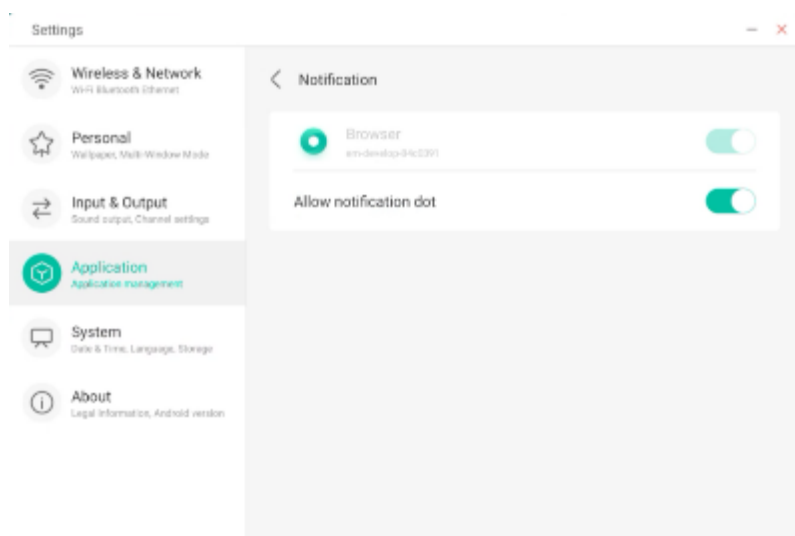
4.4.4.1 Szczegółowe informacje o aplikacji

Dla każdej aplikacji podajemy szczegółowe informacje o aplikacji, w tym wykorzystanie pamięci, żądania uprawnień, powiadomienia itp. Możesz także odinstalować, wyłączyć i zatrzymać aplikację.



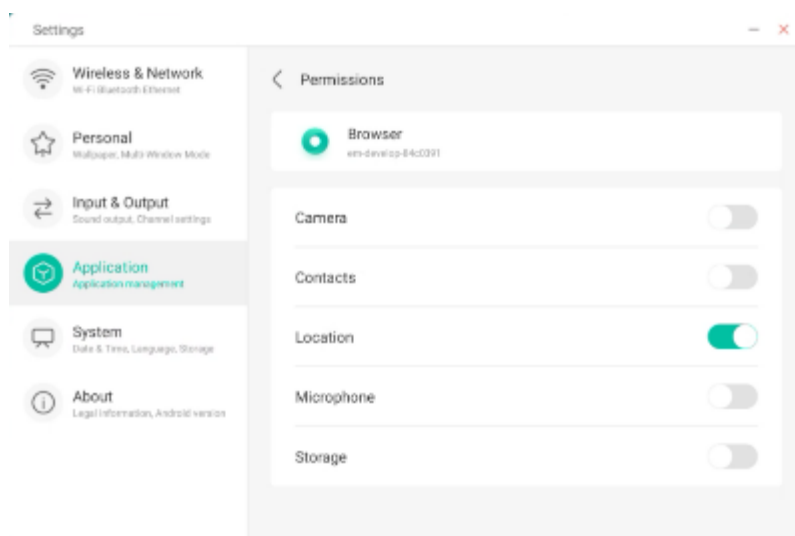
4.4.4.2 Powiadomienie

Można zmodyfikować konfigurację powiadomień aplikacji.



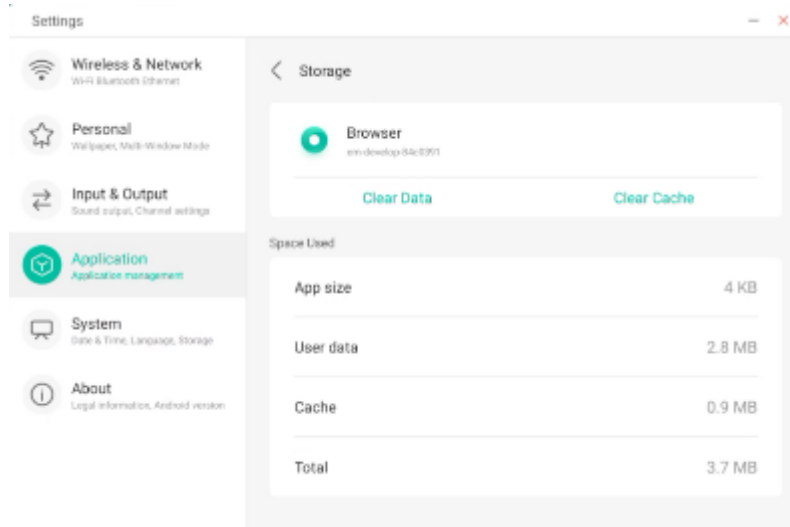
4.4.4.3 Uprawnienia

Można zmodyfikować żądanie uprawnień aplikacji.



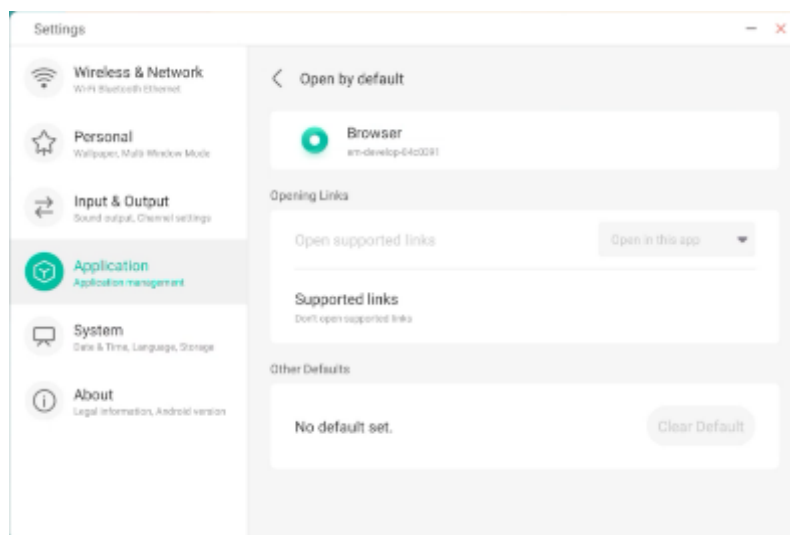
4.4.4.4 Przechowywanie

Możesz zobaczyć, w jaki sposób używane są kontrolki pamięci aplikacji, w tym dane użytkownika, buforowanie i rozmiar pakietu aplikacji. Można również wyczyścić dane użytkownika aplikacji i pamięć podręczną aplikacji.



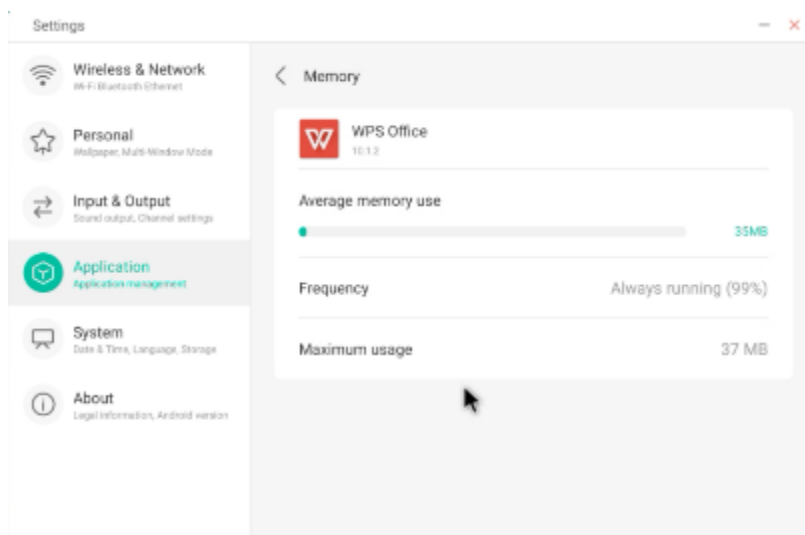
4.4.4.5 Otwórz domyślnie

Możesz ustawić monit o otwarcie aplikacji lub wyczyścić domyślne ustawienia aplikacji.



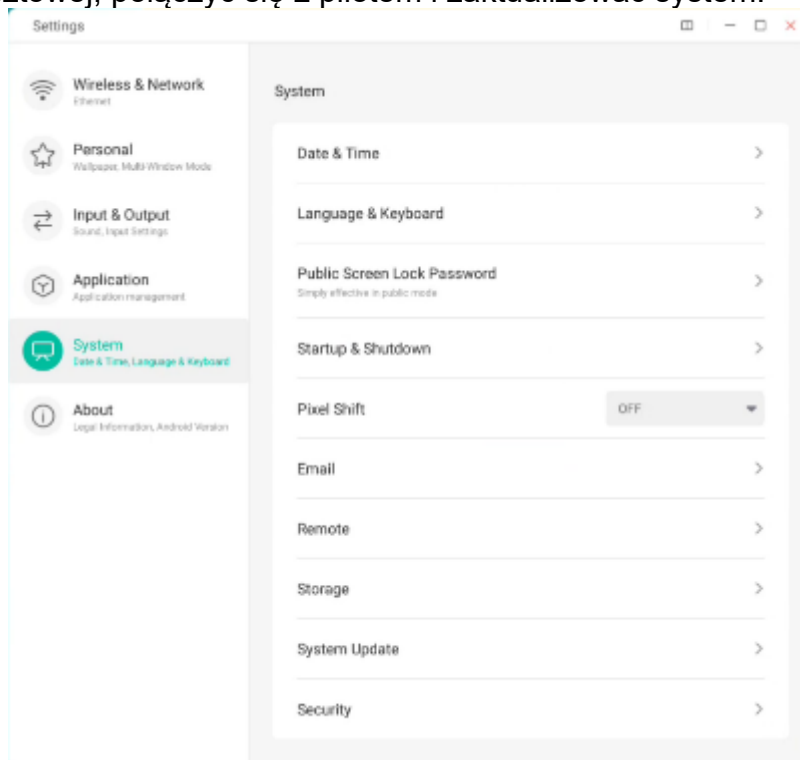
4.4.4.5 Pamięć

Można przyrzeć się wykorzystaniu pamięci przez aplikację, w tym średniemu wykorzystaniu pamięci, częstotliwości użycia i maksymalnemu wykorzystaniu.



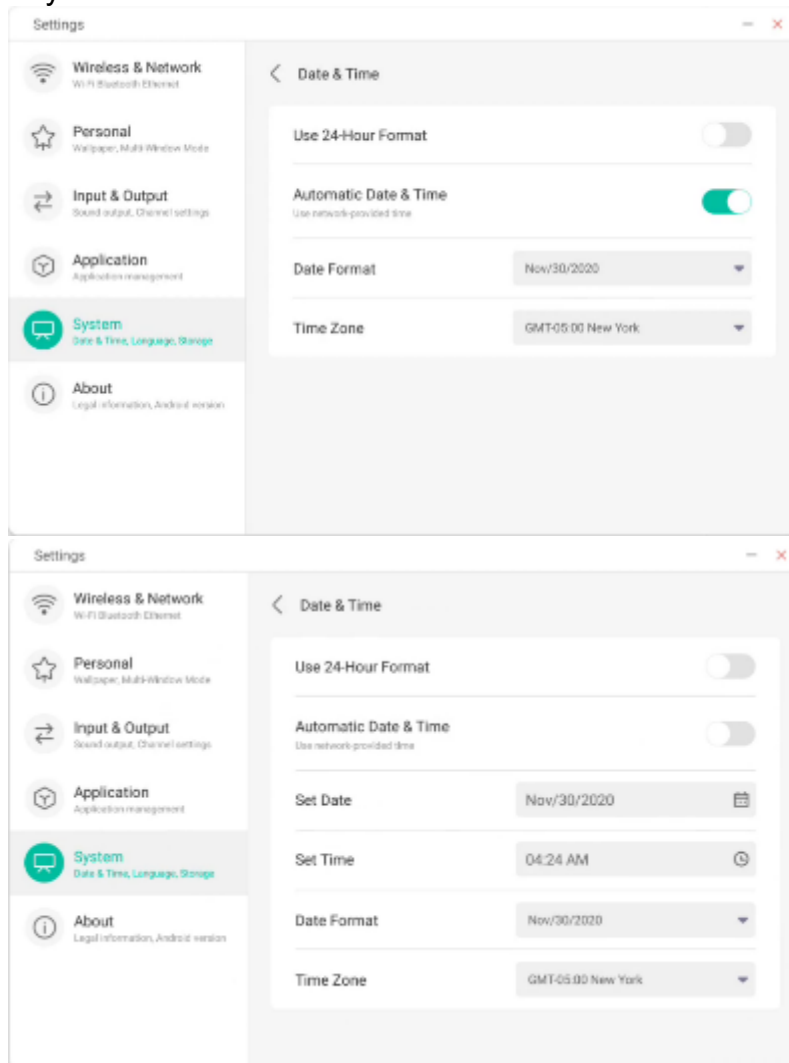
4.4.5 System

W module systemowym można ustawić i wyświetlić informacje systemowe całego urządzenia, ustawić hasło blokady ekranu, zalogować się do skrzynki pocztowej, połączyć się z pilotem i zaktualizować system.



4.4.5.1 Data i godzina

Można ustawić, czy system ma używać formatu 24-godzinnego i czy ma automatycznie pobierać czas sieciowy. Gdy korzystanie z czasu sieciowego jest wyłączone, można ustawić datę, godzinę, format godziny i strefę czasową. Gdy korzystanie z czasu sieciowego jest włączone, można ustawić tylko format daty i godziny.



Możesz kliknąć kategorię, która ma zostać ustawiona, a pojawi się rozwijane pole do przewijania w celu wybrania danych do ustawienia.

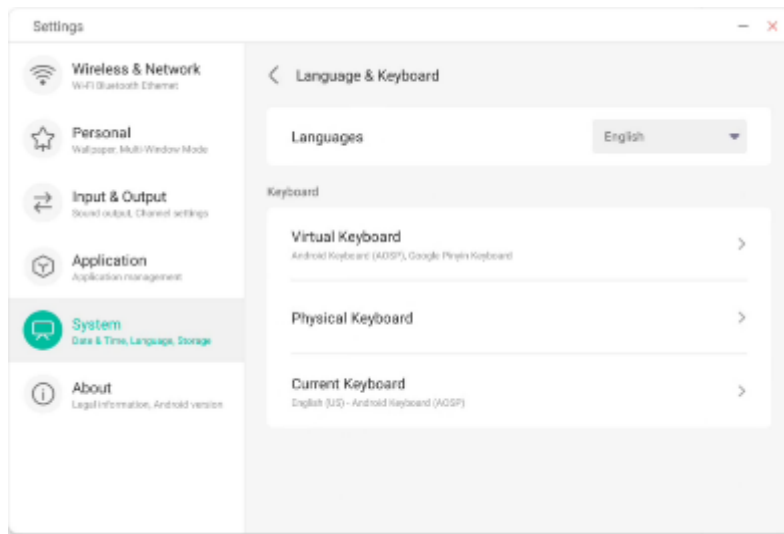
Można ustawić rok, miesiąc i dzień systemu, ustawiając datę

Możesz ustawić strefę czasową, a system ma wbudowane strefy czasowe na całym świecie.

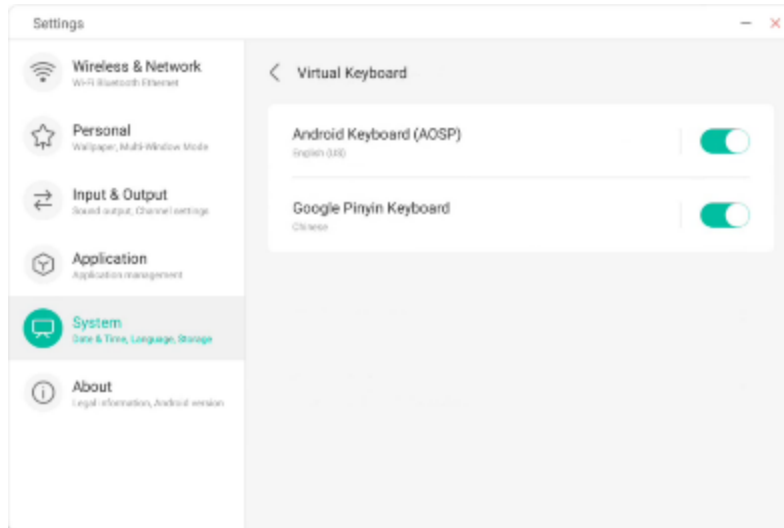
4.4.5.2 Język i klawiatura

Język można ustawić w modułach języka i klawiatury. Po pomyślnym ustawieniu

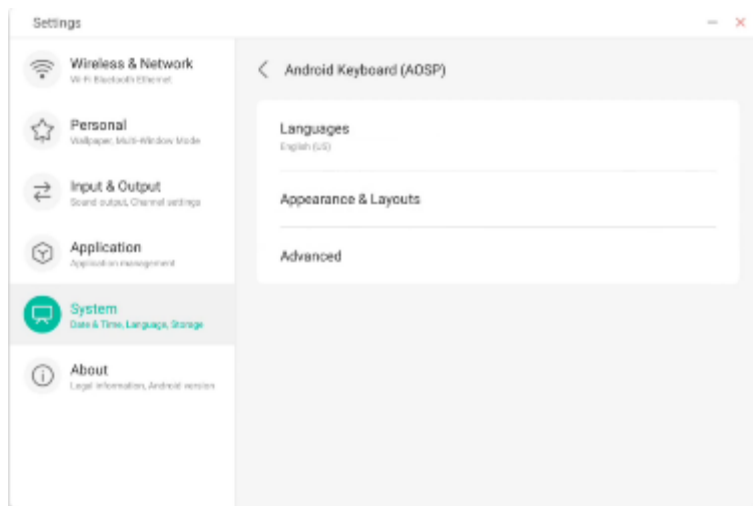
języka, język całego systemu zostanie zmieniony, ponieważ musi on zostać dostosowany do języka RTL, ustawienie języka RTL może spowodować zmianę układu niektórych aplikacji.



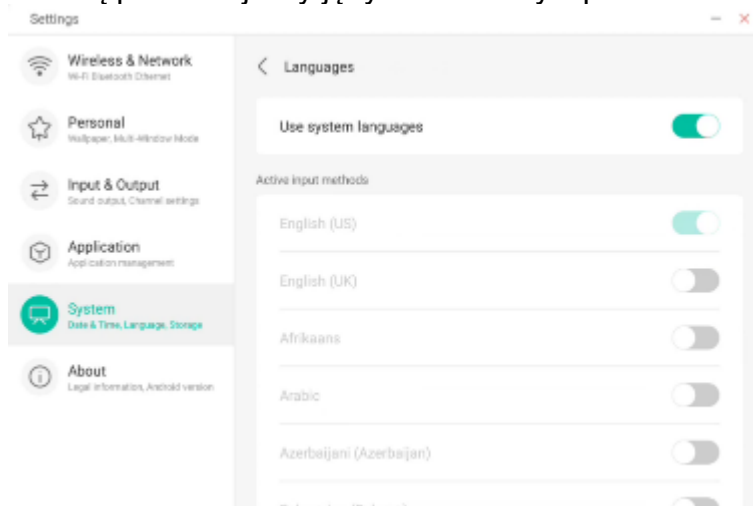
W klawiaturze wirtualnej można wyświetlić metody wprowadzania aktualnie obsługiwane przez całe urządzenie. Obsługiwana jest natywna metoda wprowadzania w systemie Android i metoda wprowadzania Google Pinyin. Przycisk przełączania po prawej stronie może być używany do sterowania zamykaniem i otwieraniem metody wprowadzania.



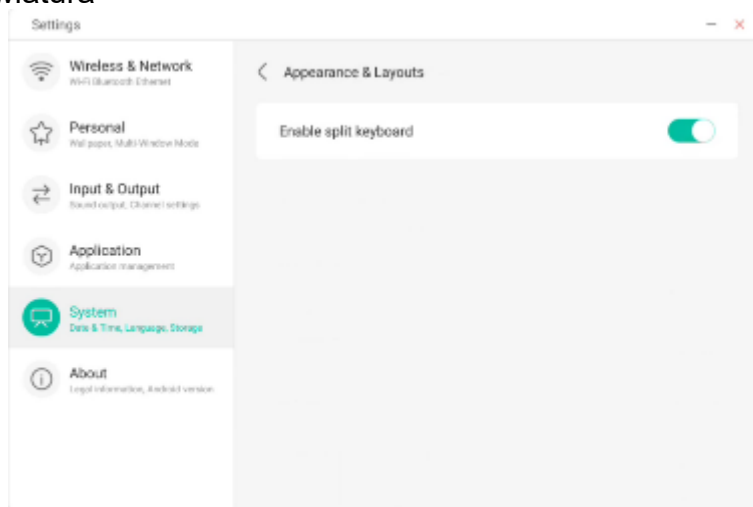
Natywna metoda wprowadzania danych w systemie Android może konfigurować język metody wprowadzania danych, wygląd, układ i niektóre ustawienia zaawansowane.



Natywna metoda wprowadzania w systemie Android wykorzystuje przełącznik po prawej stronie, aby wybrać język systemu i usunąć jego zaznaczenie. Po usunięciu zaznaczenia języka systemowego można skonfigurować język metody wprowadzania za pomocą poniższej listy języków metody wprowadzania.

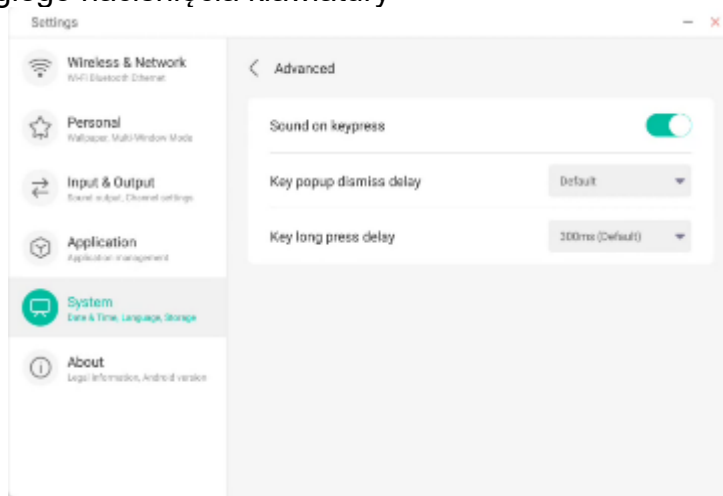


W wyglądzie i układzie można skonfigurować, czy ma być używana oddzielna klawiatura

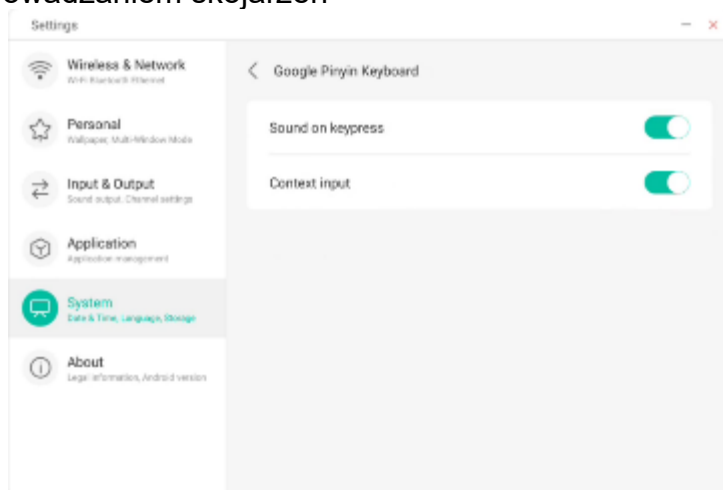


W zaawansowanych ustawieniach natywnej klawiatury Androida można

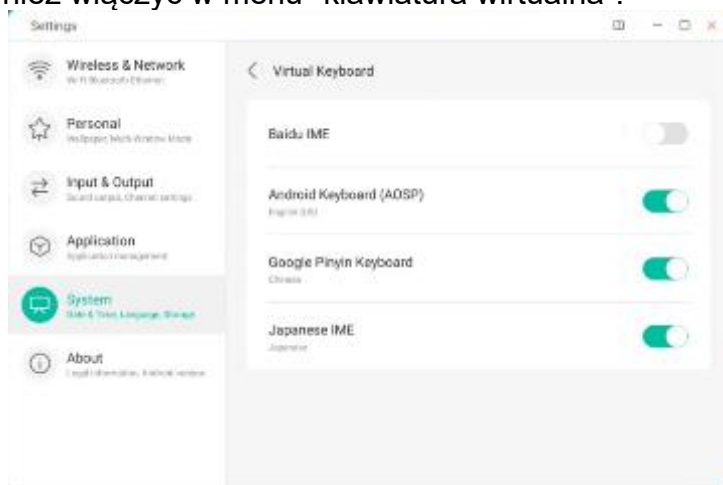
skonfigurować dźwięk klawiszy, opóźnienie wyskakiwania klawiatury i opóźnienie długiego naciśnięcia klawiatury



Klawiatura Google Pinyin ma bardzo niewiele konfigurowalnych rzeczy. Klawiaturę Google Pinyin można skonfigurować z dźwiękiem klawiszy i wprowadzaniem skojarzeń



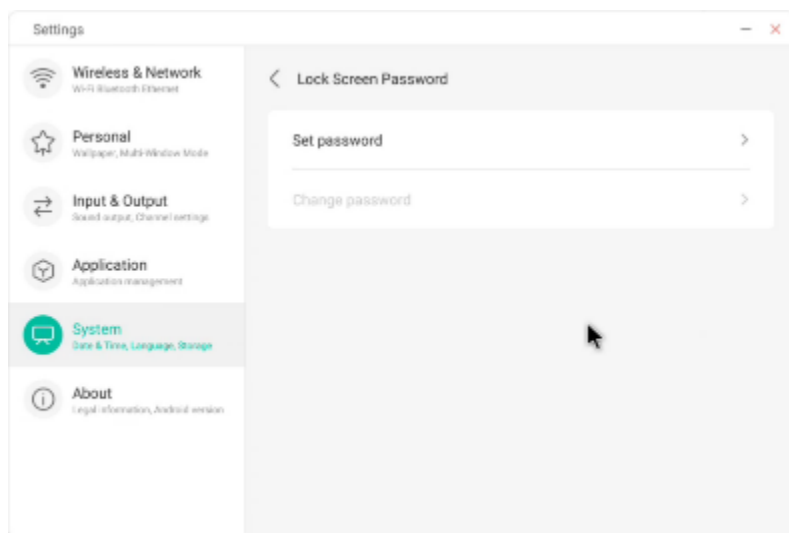
W przypadku metod wprowadzania innych firm, jeśli je zainstalujesz, możesz je również włączyć w menu "klawiatura wirtualna".



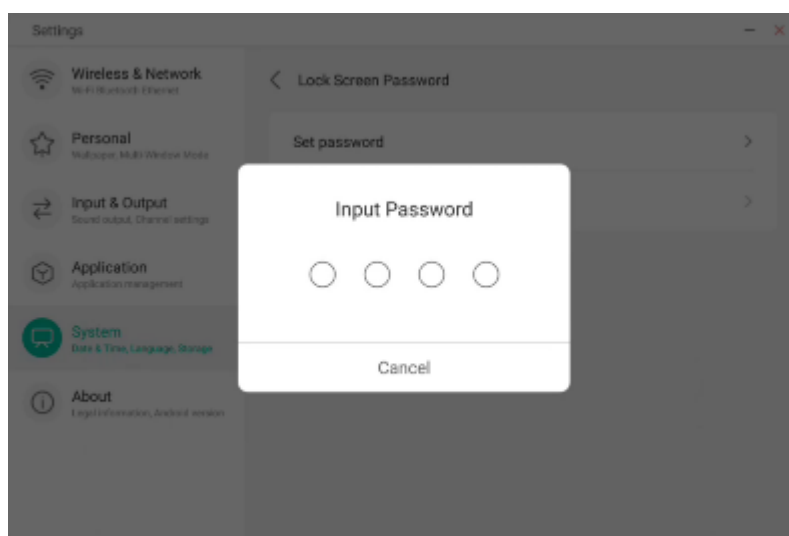
4.4.5.3 Hasło ekranu blokady

W module blokady ekranu można ustawić hasło blokady ekranu, zmodyfikować hasło blokady ekranu i wyczyścić hasło blokady ekranu.

Gdy hasło blokady ekranu nie jest ustawione, można wykonać tylko operację ustawiania hasła blokady ekranu.

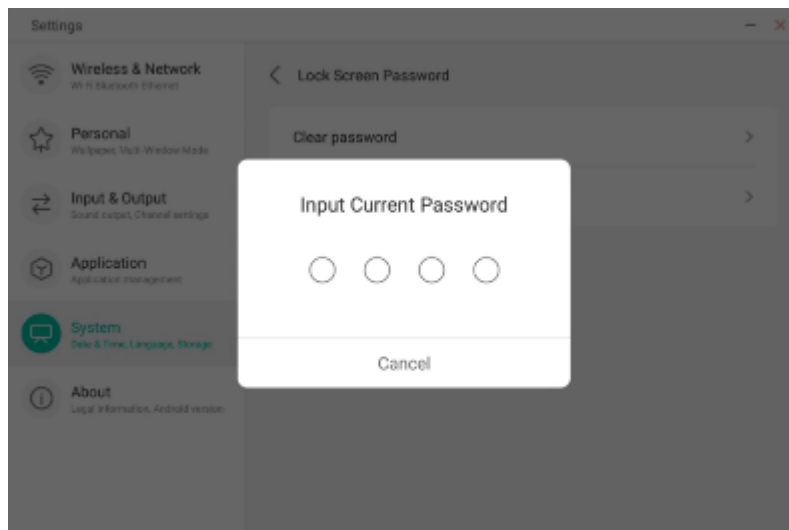
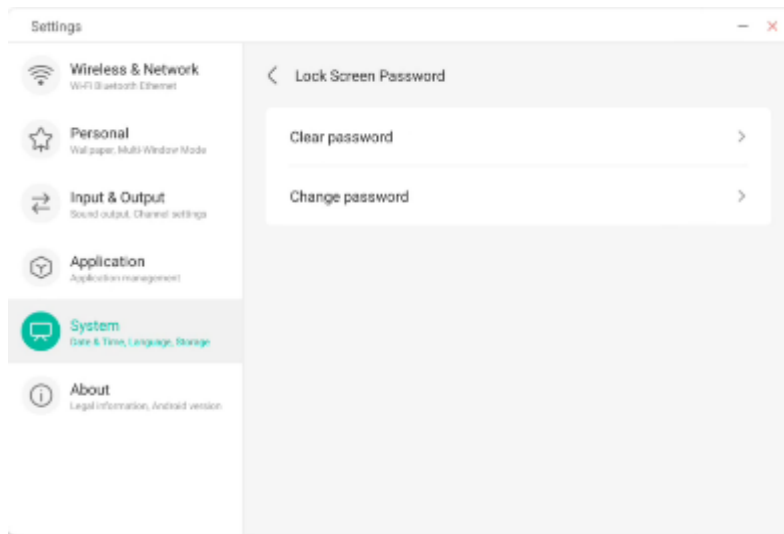


Hasło blokady ekranu składa się z 4 cyfr, należy je wprowadzić i potwierdzić, aby ustawić hasło blokady ekranu



Po ustawieniu hasła blokady ekranu można wyczyścić hasło blokady ekranu i zmienić hasło blokady ekranu. Aby zmienić hasło blokady ekranu, należy najpierw wprowadzić oryginalne hasło blokady ekranu, a po weryfikacji można zresetować hasło blokady ekranu. Aby wyczyścić hasło blokady ekranu, wystarczy wprowadzić

oryginalne hasło blokady ekranu.

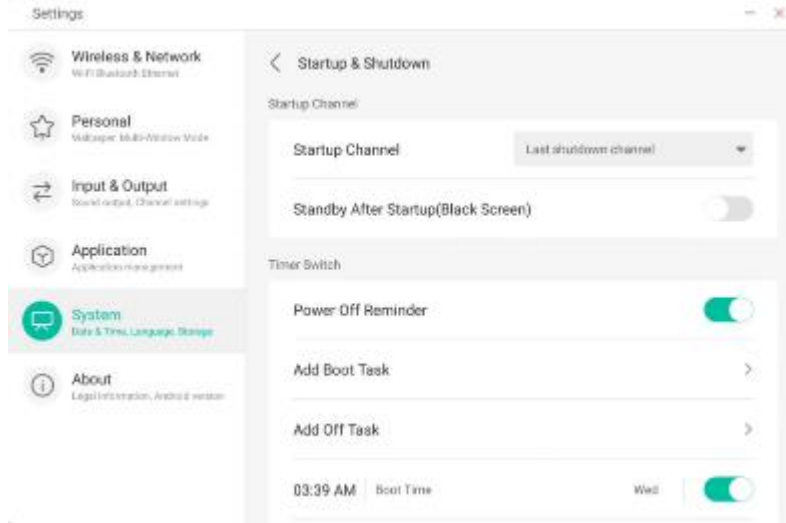


4.4.5.4 Uruchamianie i wyłączenie

W module uruchamiania i wyłączenia dostępne są ustawienia źródeł uruchamiania i planu uruchamiania.

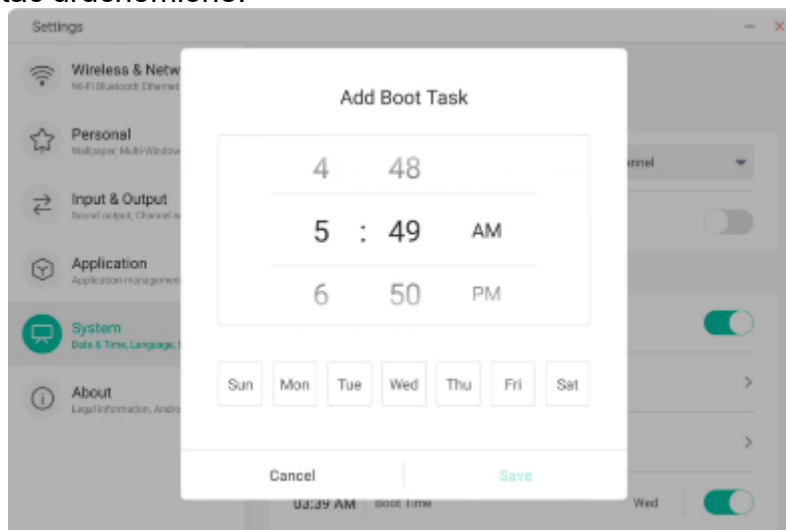
Można ustawić źródło wprowadzany po włączeniu komputera, taki jak kanał wyłączony ostatnio, kanał Android, kanały HDMI1, HDMI2, HDMI3 i VGA obsługiwane przez całe urządzenie. Można również ustawić, czy monitor ma

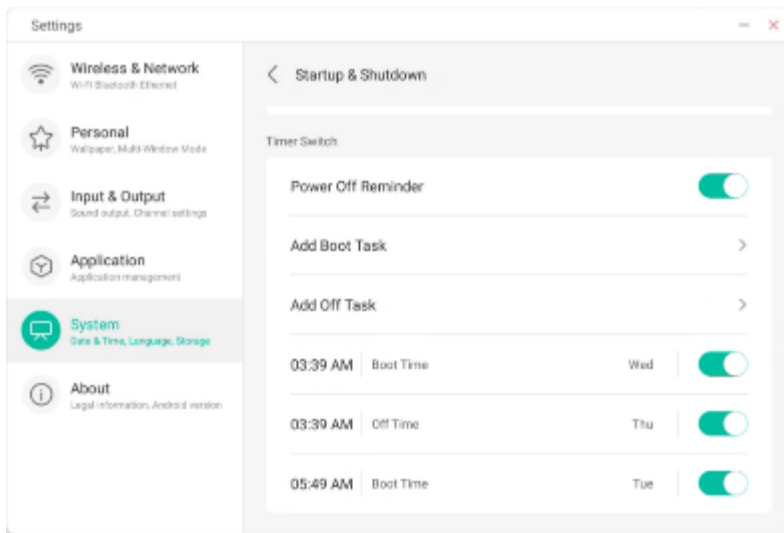
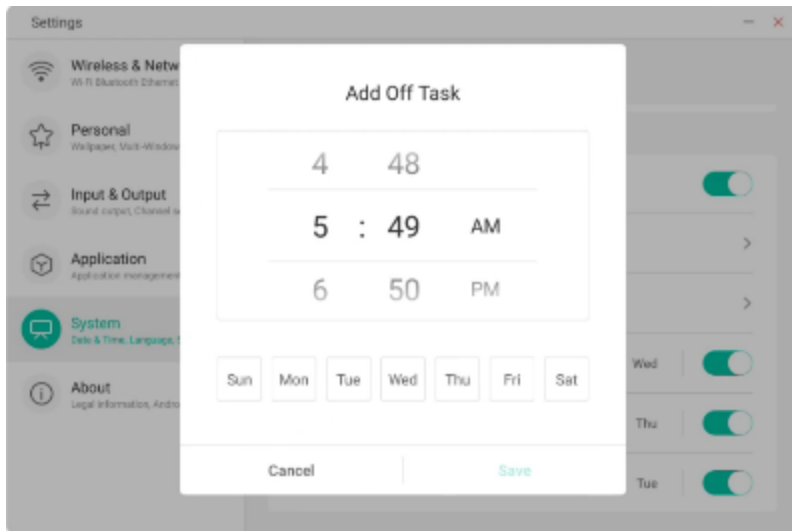
przechodzić w tryb czuwania (wyłączać podświetlenie) po uruchomieniu.



W planie uruchamiania można skonfigurować wyświetlanie przypomnienia o wyłączeniu, które jest używane do wyświetlania przypomnienia po osiągnięciu zaplanowanego czasu wyłączenia.

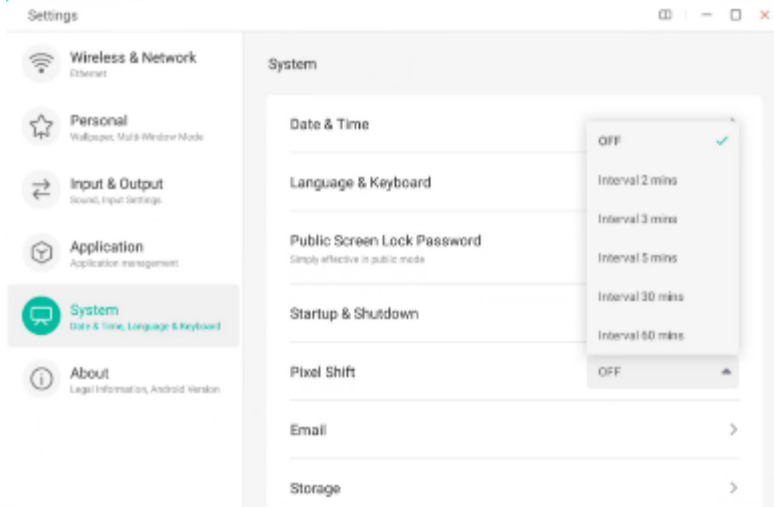
Użytkownicy mogą dodawać zaplanowane zadania uruchamiania i zaplanowane zadania zamykania dla całego urządzenia. W przypadku zadania uruchamiania i zadania zamykania użytkownik może również skonfigurować, czy dane zadanie ma zostać uruchomione.





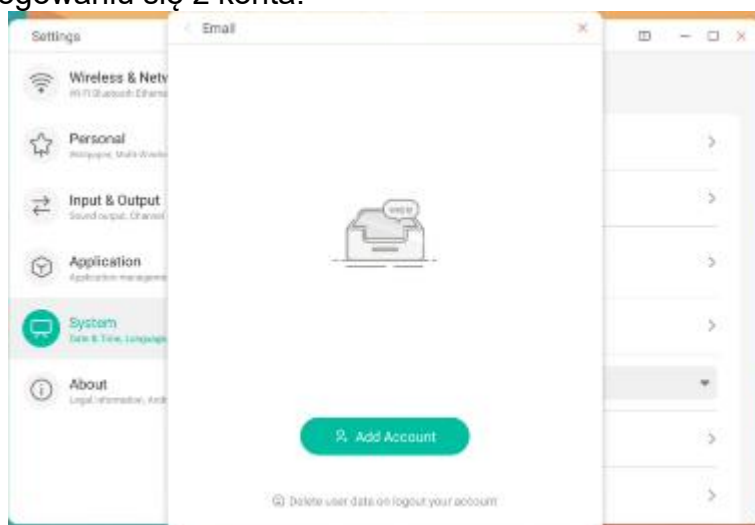
4.4.5.5 Pixel Shift

Użytkownicy mogą ustawić "Pixel Shift", aby chronić ekran urządzenia.

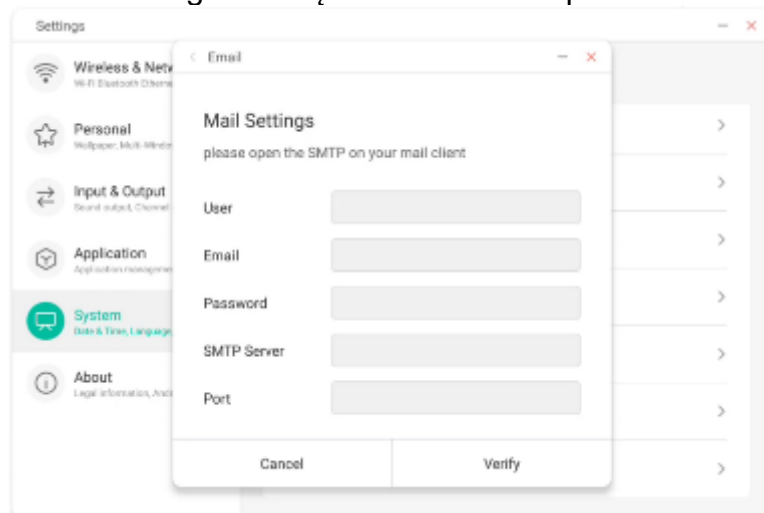


4.4.5.6 E-mail


W module skrzynki pocztowej użytkownicy mogą dodawać własne konta skrzynek pocztowych i automatycznie usuwać informacje o użytkowniku po wylogowaniu się z konta.

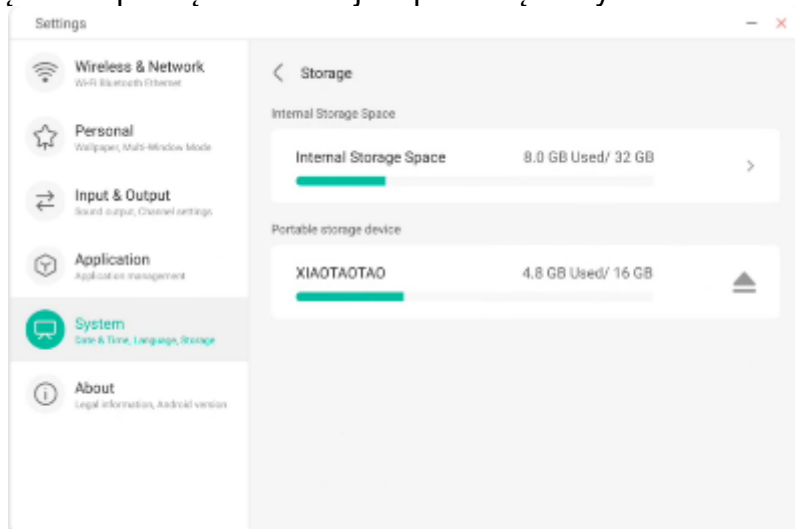


Możesz zalogować się na konto e-mail protokołu SMTP

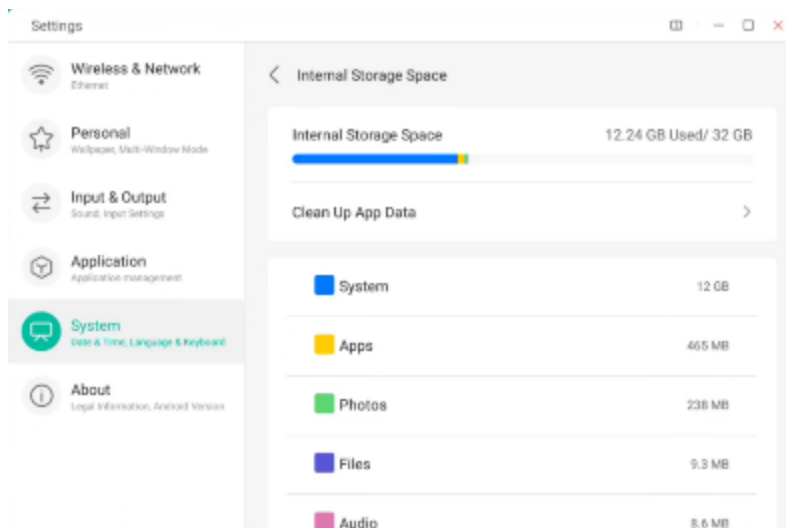


4.4.5.8 Pamięć

Moduł pamięci zawiera listę obszarów pamięci, które istnieją w całym urządzeniu, w tym wewnętrzną przestrzeń dyskową i przenośne urządzenia pamięci masowej. Oczywiście warunkiem wyświetlenia przenośnego urządzenia pamięci masowej jest jego włożenie (np. dysku USB). Użytkownik może wysunąć przenośne urządzenie pamięci masowej za pomocą ikony .

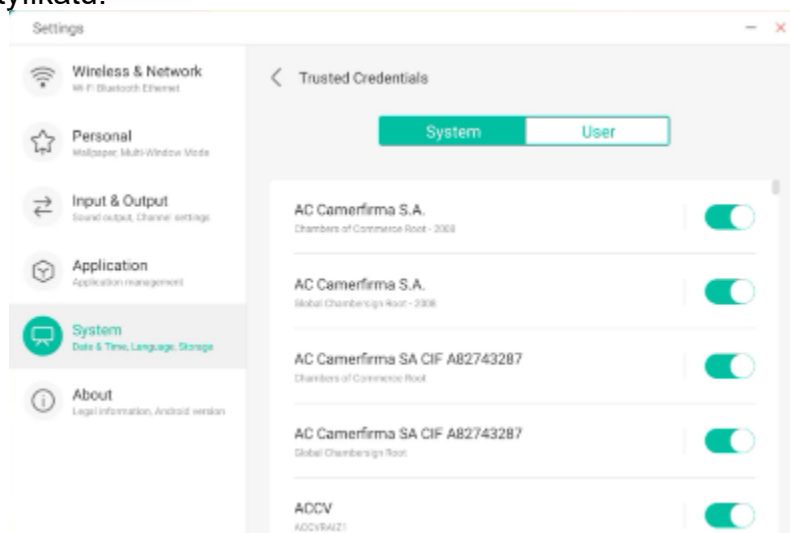


W wewnętrznej przestrzeni dyskowej wyświetlane jest wykorzystanie pamięci całego urządzenia, w tym wykorzystanie pamięci przez system, aplikacje, zdjęcia, pliki, filmy, dźwięk i inne.

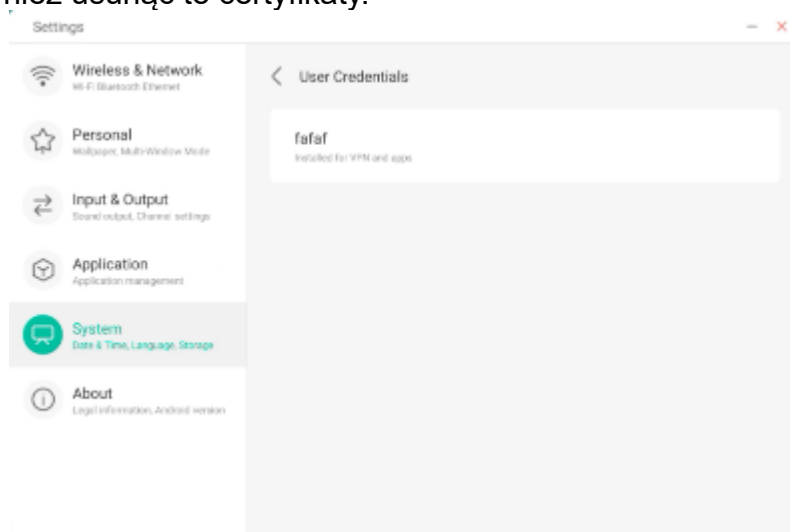


4.4.5.9 Bezpieczeństwo

Można wyświetlić wszystkie zaufane certyfikaty systemowe i użytkownika, a także kontrolować stan włączenia tych certyfikatów i wyświetlać szczegóły każdego certyfikatu.

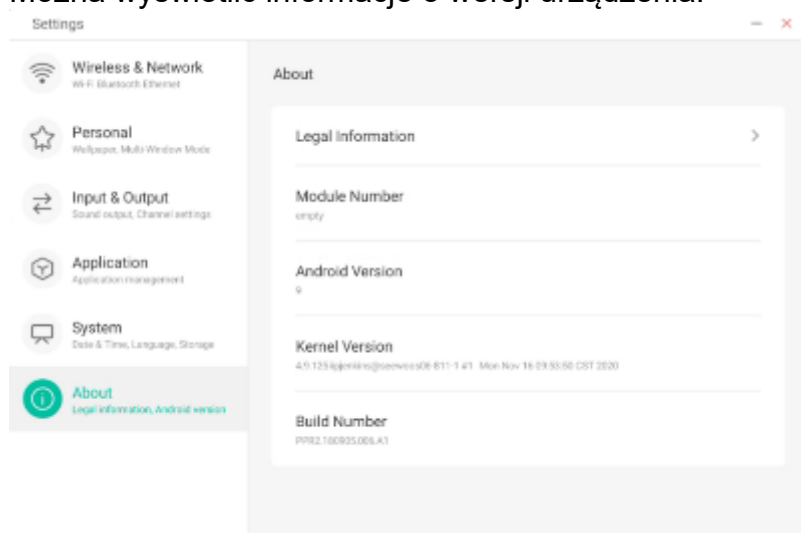


Tutaj znajdują się certyfikaty zainstalowane przez samych użytkowników. Możesz również usunąć te certyfikaty.



4.4.6 Informacje

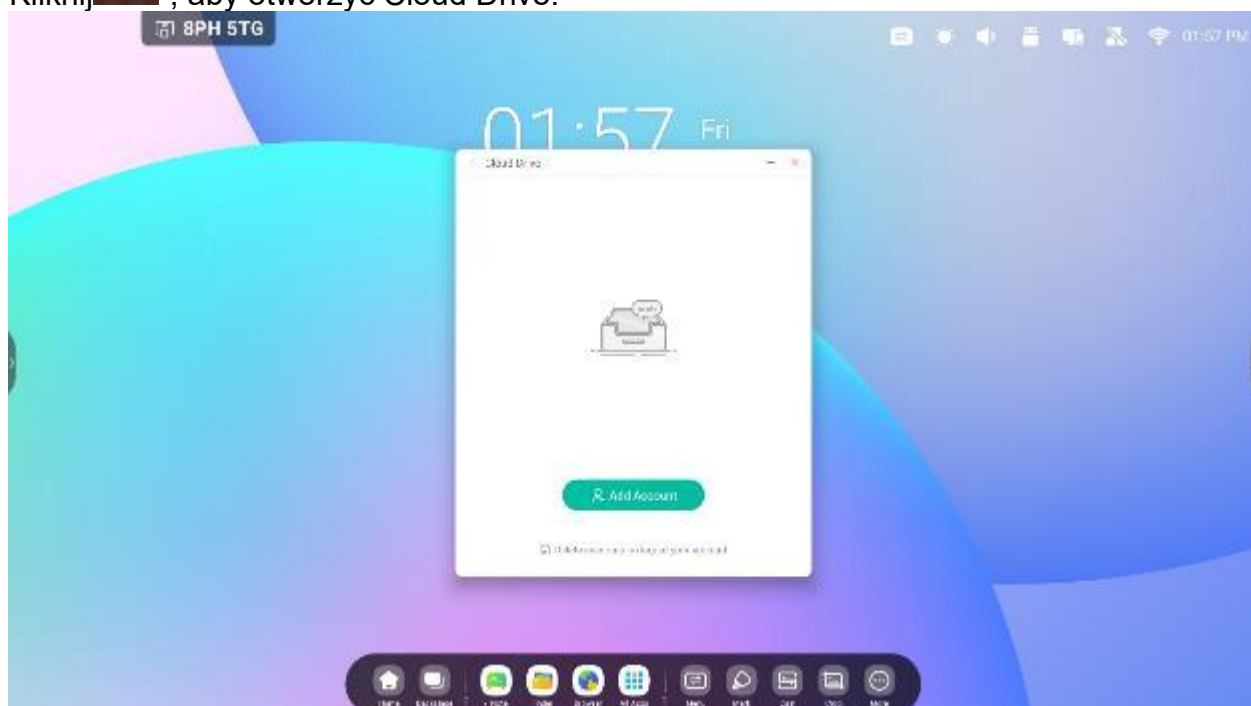
Można wyświetlić informacje o wersji urządzenia.



4.5 Cloud Drive



Kliknij , aby otworzyć Cloud Drive.



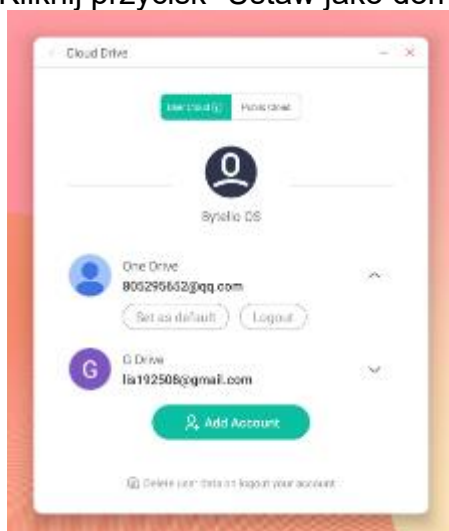
4.5.1 Dodaj konto

Kliknij , aby dodać konto, a następnie wybierz typ dysku.

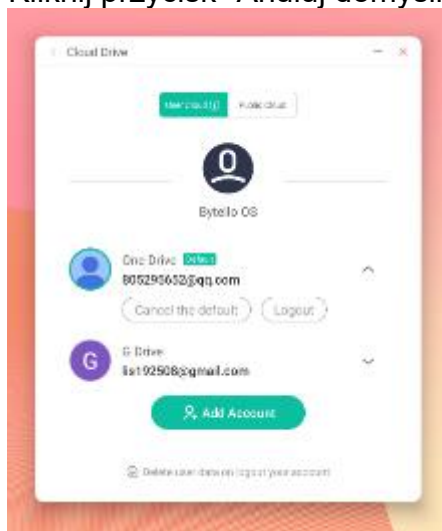


4.5.2 Korzystanie z konta domyślnego

Kliknij przycisk "Ustaw jako domyślne", aby ustawić domyślne konto.



Kliknij przycisk "Anuluj domyślne", aby anulować domyślne konto.



4.5.3 Wylogowanie konta

Kliknięcie przycisku "wyloguj" spowoduje domyślne usunięcie pliku pamięci podręcznej konta.

Producent zastrzega sobie prawo do aktualizacji i zmian każdej części niniejszej instrukcji bez powiadomienia w dowolnym momencie.